

Folge 06. Im Kerker Skeletors

Buch H. G. Francis

Hörspiel-Script erstellt von Half-Eye

Erzähler: Prince Adam verließ Castle Grayskull mit dem Wind Raider um nach Eternis, der herrlichsten aller Städte, zu fliegen. Der Prinz war den schönen Künsten zugetan und wollte ein Konzert in der Stadt besuchen. Doch Prince Adam hatte ein Geheimnis. Wenn er das Zauberschwert in die Hand nahm und die Macht beschwor, verwandelte er sich in den mächtigsten der Giganten des Universums – in He-Man. In den mutigen Kämpfer, der unermüdlich gegen die Macht des Bösen focht. Nur Orko, Man-at-Arms und Zoar, der Adler der Giganten kannten dieses Geheimnis.

<Fluggeräusche>

Adam: Cringer, wir sind gleich da. Sobald wir diese Hügelkette überwunden haben, können wir Eternis sehen.

Cringer: Muss ich wirklich mit in dieses Konzert? Die Musik schmerzt mir in den Ohren.

Adam: Es kann nicht schaden, wenn du etwas für deine Bildung tust, mein Kätzchen.

Cringer: <mault><Schüsse>Jemand schießt auf uns. <Schüsse>

Adam: Der Wind Raider ist getroffen.

Cringer: Adam, wir stürzen ab. Oh, nicht das. Adam, ich fürchte mich.

Adam: Festhalten, Cringer. Ich versuche, den Wind Raider hochzuziehen.

Cringer: Das schaffst du nicht mehr, Adam. Es ist zu spät. Oh, Adam.

<Bruchlandung>

Adam: Man hat uns abgeschossen. Nur Skeletor und seine Bestien können es gewesen sein. Cringer, bist du in Ordnung?

Cringer: In Ordnung? Oh, Adam. Meine Knochen, oh, ich – ich glaube ich habe mir sämtliche Knochen gebrochen.

Adam: Greine nicht, Alter. Wir leben noch. Das ist allein wichtig.

Cringer: Aber gleich kommt Skeletor. Und dann?

Adam: <lacht> Dann, mein lieber alter Kater, nehme ich das Zauberschwert und rufe die Macht von Castle Grayskull an. Skeletor soll sein blaues Wunder erleben.

Cringer: Oh, nein, nein, nein. Nicht schon wieder kämpfen, Adam. Wo ist denn das Schwert überhaupt?

Adam: Es liegt in diesem Fach. Ich brauche die Klappe nur zu öffnen, und –. <angestregtes Keuchen>

Cringer: Was ist denn, Adam? Was ist denn?

Adam: Ich kriege das Fach nicht auf. Der Deckel klemmt. Aber – das ist doch –.

Cringer: Du musst das Fach öffnen, Adam. Ohne das Zauberschwert sind wir verloren.

Adam: So hilf mir doch, Cringer.

Cringer: Ja, ja, ich helfe ja schon. <angestregtes Keuchen> Es geht nicht. Es geht wirklich nicht.

Adam: Skeletor. Siehst du, Cringer? Skeletor und sein teuflischer Gehilfe Beast-Man kommen. Es ist zu spät. Ich kann mich nicht mehr in He-Man verwandeln.

Cringer: Oh, ich hasse Gewalt. Oh, Adam. Das ist wirklich unerfreulich.

Skeletor: Adam, Prinz von Eternia. *<lacht>* Ich habe dich erwischt.

Adam: Was willst du von mir, Skeletor? Du solltest wissen, dass ich ein friedlicher Mensch bin, der Gewalt verabscheut.

Skeletor: *<lacht>* Prinz von Eternia. Mit dir brauche ich nicht zu kämpfen. Schwächling.

Adam: Was willst du denn von mir und Cringer, meinem Kätzchen?

Skeletor: Du, mein lieber Adam. Du bist mein Lockvogel.

Adam: Dein Lockvogel? Ich denke nicht daran, dir zu helfen.

Skeletor: *<lacht>* Und doch wirst du es tun. Denn sobald He-Man erfährt, dass du in meiner Gewalt bist, wird er Castle Grayskull verlassen und versuchen, dich zu befreien.

Adam: Das könnte allerdings sein.

Skeletor: Und dann, Adam. Und dann ist die Stunde meiner Rache gekommen. He-Man. *<lacht>* Er wird sein blaues Wunder erleben. Auf ihn wartet der Tod. Und dieses Mal wird er mir nicht entkommen.

Adam: Du willst ihn töten? Den Helden von Castle Grayskull?

Skeletor: *<lacht>* Jaja. Jaja, ich will ihn töten. Er ist schon jetzt so gut wie tot.

Erzähler: Man-at-Arms, der mächtige Waffenschmied von Eternia, baute im Hof des Königspalastes von Eternis eine kompliziert aussehende Apparatur auf. Orko, der schwebende Zauberer, glitt neugierig um ihn herum und verfolgte jeden Handgriff. Die beiden Freunde ahnten nicht, was wenige Kilometer vom Palast entfernt geschehen war.

Orko: <summt> Äh, was machst du da eigentlich, Man-at-Arms? Willst du es mir nicht erklären?

Man-at-Arms: Hm, warum nicht? Dies wird eine neue Waffe, Orko.

Orko: Eine neue Waffe? Wundervoll! Fabelhaft! Die neue Waffe alles klärt. Skeletor zur Hölle fährt.

Man-at-Arms: Nein, nein. So weit sind wir noch nicht. Dies ist ein Laserspiegel. Man-E-Faces wird mir helfen, ihn zu erproben.

Orko: Ein Laserspiegel? Was ist das?

Man-at-Arms: Eine Waffe, mit der man einen Laserstrahl ablenken kann, wenn man damit angegriffen wird.

Orko: Das hört sich gut an, Man-at-Arms. Beeil dich. Damit sich Skeletor möglichst bald darin spiegeln kann. <kichert>

<Adlerschrei>

Man-at-Arms: Oh, Zoar. Da kommt Zoar, der Adler des Giganten.

Orko: Die Zauberin von Castle Grayskull erscheint in der Gestalt des Adlers Zoar. Das muss einen Grund haben.

<Schritte>

Man-at-Arms: Zoar, du kommst zu uns? Was ist passiert?

Zoar: Skeletor hat Adam überfallen und in seine Gewalt gebracht.

Man-at-Arms: Aber, Zoar. Skeletor wird aus allen Wolken fallen, wenn Adam zum Zauberschwert greift und sich plötzlich in He-Man verwandelt.

Zoar: Ich fürchte, das wird geschehen. Adam hat versucht, die Zauberkraft des Schwertes zu nutzen. Es ist ihm nicht gelungen.

Orko: Nicht gelungen? Oh, das ist schlimm. Ich muss sofort zu ihm.

Zoar: Ja, wir müssen ihm helfen. Das Zauberschwert liegt noch im Wind Raider. Wenn Skeletor das Schwert findet, kann er die Macht über Eternia gewinnen.

Orko: Wo ist der Wind Raider? Ich werde mich hinbeamen.

Zoar: Nein, lieber nicht Orko. Wir müssen Adam befreien und wir müssen vor allem den Wind Raider zurückholen.

Man-at-Arms: Wo liegt der Wind Raider? Nun sag es doch schon.

Zoar: In den Wäldern vor der Stadt Eternis.

<Signalhorn>

Orko: Die Wachen am Tor blasen das Signalhorn. Es ist etwas geschehen.

Man-at-Arms: Wir müssen uns ansehen, was da los ist, Zoar. Komm, wir gehen hin.

Zoar: Es ist Beast-Man. Handelt, Man-at-Arms. Helft Adam. Ich kann nicht länger bleiben.

<Adlerschrei, Schritte, Torquietschen>

Orko: Tatsächlich, es ist Beast-Man, der Sklave Skeletors. Er wagt es hierherzukommen.

Man-at-Arms: Beast-Man. Sklave des Bösen. Was willst du vor dem Königspalast?

Beast-Man: Ah, Man-at-Arms, der Waffenmeister. Ich komme näher, wenn du erlaubst.

Man-at-Arms: Ich habe dich etwas gefragt, Beast-Man.

Beast-Man: Gefragt? Ja, was denn?

Man-at-Arms: Was willst du hier?

Beast-Man: Ich habe eine Nachricht für dich. Von Skeletor. Ich soll dir sagen,
äh – umpf – Sagen – ach.

Orko: <kichert> Der Dummkopf hat vergessen, was er sagen soll.

Man-at-Arms: Ich werde dir helfen, Beast-Man. Du sollst uns sagen, dass Adam in den Händen
Skeletors ist.

Beast-Man: Ja. <lacht> Das stimmt. Ja, du weißt es also schon?

Man-at-Arms: Was verlangt Skeletor?

Beast-Man: Was er verlangt? Oh. Ich weiß nicht. Ich – ich hab es vergessen. Ich, äh.

Orko: Denk nach, du Dummkopf. Was will er von He-Man?

Man-at-Arms: <flüstert> Orko. Psst. Verrate das Geheimnis nicht.

Beast-Man: <lacht> Jetzt weiß ich es wieder. He-Man soll sich zum Kampf stellen. Er soll zur Burg
Drachenstein kommen und dort mit meinem Herrn kämpfen. Ja, das soll ich ausrichten. Und
wenn er nicht kommt, stirbt Adam.

<Schritte>

Man-at-Arms: He, Beast-Man, geh noch nicht.

Beast-Man: Es ist alles gesagt. Ich gehe. He-Man soll kämpfen.

Orko: <ruft> Aber das geht doch gar nicht.

Man-at-Arms: Sei leise Orko. Komm mit.

<Schritte, Torquietschen>

Orko: Was ist denn, Man-at-Arms? Warum so geheimnisvoll?

Man-at-Arms: Ja, verstehst du denn nicht, Trolaner? Du weißt doch, das He-Man und Adam ein und derselbe sind. Adam ist Gefangener Skeletors. Und er kann sich nur in He-Man verwandeln, wenn er das Schwert in den Händen hält. Das Schwert aber liegt im Wind Raider.

Orko: Also können wir Skeletors Forderung gar nicht erfüllen?

Man-at-Arms: Nein, He-Man kann nicht zur Burg Drachenstein kommen. Er ist ja schon da. In Gestalt des harmlosen und friedlichen Adam allerdings.

Orko: Aber wenn He-Man nicht zum Kampf kommt, muss Adam sterben.

Man-at-Arms: Ja. Skeletor wird Adam töten. Ohne zu wissen, dass er damit gleichzeitig auch He-Man umbringt. Das ist der Sieg des Bösen über Eternia.

Erzähler: Wie ein Lauffeuer verbreitete sich die Nachricht im Königspalast, dass Prince Adam in die Hände des Erzfeindes Skeletor gefallen war. Und alle riefen nach He-Man, weil sie hofften, dass dieser helfen würde. Keiner von ihnen ahnte auch nur dessen Geheimnis.

<Volk>

Man-at-Arms: Teela, ich starte jetzt mit dem Road Ripper. Ich werde versuchen, Adam zu finden.

Teela: Und He-Man. Wo bleibt er nur? Vielleicht siehst du ihn irgendwo unterwegs. Er muss eingreifen.

Orko: Teela, soll ich He-Man herbeizaubern? Das ist eine Kleinigkeit für mich. Oh Orko aus dem Zauberland. Reich mir deine helfende Hand. He-Man stark und mächtig –

Teela: Nein, nein, lieber Orko. Lieber nicht. Du weißt, du bist zurzeit als Zauberer nicht besonders gut in Form. Es könnte etwas schief gehen.

Orko: Etwas schief gehen? Na schön, wie du willst. Dann zaubere ich eben nicht. Aber ich fliege mit Man-at-Arms. Auf, auf, Waffenmeister. Zugstarter reißen.

Man-at-Arms: Ja, ja, halte dich fest, Orko.

Teela: Viel Glück, ihr beiden.

<Motorengeräusche>

Orko: Danke, danke. Ich werde doch zaubern, Teela. Aber erst, wenn wir den Wind Raider gefunden haben.

Erzähler: Der Road Ripper donnerte mit Höchstgeschwindigkeit über die Stadt Eternis hinweg auf das Land hinaus. Irgendwo musste der beschädigte Wind Raider liegen. Zur gleichen Zeit ruhte Adam in einem der Kerker Skeletors auf einer Pritsche. Cringer trottete unruhig neben ihm auf und ab.

Cringer: Es ist so dunkel hier. Warum macht man nicht ein wenig Licht?

Adam: Klage nicht, Cringer. Glaubst du, für mich ist es angenehm in diesem Loch? Mir fehlen die Blumen und der Gesang der Vögel. Man wird sich Sorgen um uns machen.

Cringer: Aber wir brauchen nicht zu kämpfen. Wundervoll. Dieses Mal wird man uns befreien. Und wir gehen allen Schrecken und Gefahren aus dem Wege.

Adam: Es sei denn, Man-at-Arms findet das Schwert.

Cringer: Nur das nicht. Nur das nicht. Ich möchte meine Ruhe haben. Immer diese Kämpfe. Ich bin eine friedliche Katze. <mault>

Adam: Ja, ja. Ich weiß. Im Moment wohl ein bisschen zu friedlich, Alter.
<Schritte>

Cringer: Jemand kommt.

Adam: Skeletor.

Skeletor: Ja, ich bin´s, Prinz von Eternia. Ich warte auf He-Man. Wo bleibt er? Sonst ist er immer gleich zur Stelle. Aber jetzt? Was ist mit ihm?

Adam: Woher soll ich das wissen? Ich bin hier eingesperrt. He-Man ist in Grayskull. Warum redest du nicht mit ihm?

Skeletor: Weil ich ihn nicht in Händen habe. Nein, ich halte mich an dich. Von dir will ich etwas hören. Du wirst dafür sorgen, dass er kommt.

Adam: Ich? Aber, Skeletor, was könnte ich denn tun? Ich bin ein friedfertiger Mann. Sieh doch, ich habe nicht mal ein Schwert.

Skeletor: Überlege es dir. Pass auf. Ich zeige dir etwas. Sieh diese Wand. Gleich versinkt sie im Boden. Und dahinter wirst du ein Gitter sehen.

<Apparatur klacken, Wand versinken>

Cringer: Adam, die Wand versinkt.

Skeletor: *<lacht>* Und dahinter ist ein Gitter.

Cringer: Was ist das? Eine – eine –

<Gitter quietscht>

Skeletor: *<lacht>* Eine Riesenratte aus dem Teersumpf. *<lacht>* Sie ist hungrig. Sie ist hungrig. Sie hat schon lange nicht mehr gefressen. Und das Gitter versinkt langsam im Boden. Eine Stunde wird es dauern, bis die Ratte zu dir in den Kerker kommen kann, Adam. Und dann. *<lacht>*

<Schritte>

Cringer: Das Gitter. Es sinkt langsam.

Adam: Eine Stunde bleibt uns. Dann greift uns dieses schreckliche Ungeheuer an. Eine Stunde.
<Ratte schreit> Oh, ihr Masters of the Universe. Beeilt euch. Beeilt euch.

Erzähler: Der Road Ripper mit Man-at-Arms und Orko raste weiter über das Land. Die beiden Freunde suchten verzweifelt nach dem abgestürzten Wind Raider.

Man-at-Arms: Adam war auf dem Wege nach Eternis. Der Wind Raider muss hier also irgendwo sein.

Orko: Oh, Orko aus dem Zauberland. Reiche mir deine helfende Hand –.

Man-at-Arms: Orko, was machst du?

Orko: Ich greife zu den Mitteln der Magie. Nur die Zauberkräfte können uns helfen. Oh, Orko aus dem Zauberland. Reiche mir deine helfende Hand. Der Kurs, es ist so wichtig, sei nun endlich richtig. <Glöckchen Bimmeln>

Man-at-Arms: <überrascht> Orko, da ist ja der Wind Raider.

Orko: <jubelt> Juhuu. Mein Zauber hat gewirkt. Ich bin der mächtigste aller Magier. Mir beugen sich die Gesetze der Natur. Ich bin Orko, der große von Trolan.

Man-at-Arms: Es scheint niemand in der Nähe des Wracks zu sein. Wir landen.
<Landegeräusche>So.

Orko: Tatsächlich. Skeletor hat den Wind Raider nicht angerührt. Ob er noch fliegen kann?

Man-at-Arms: Das glaub ich nicht. Adam wäre bestimmt geflohen, wenn er gekonnt hätte.

Orko: Hier! An der Seite ist der Wind Raider verbrannt. Skeletor hat mit Laser auf ihn geschossen. Was für eine abscheuliche Kreatur. Aber das macht nichts. Ich repariere den Wind Raider.

Man-at-Arms: Nein, nein, nicht doch Orko. Lass mich das machen. Das kann nur ein Fachmann.

Orko: Als ob ich keiner wäre. Oh, Orko aus dem Zauberland. Reiche mir die helfende Hand. Die Wunden, die dir der Laser geschlagen, sie sollen –.

<Schüsse>

Tri-Klops: Man-at-Arms, das ist dein Ende.

Orko: Was ist das? Ein Hinterhalt. Laserschüsse.

Man-at-Arms: Es ist Tri-Klops, der Kundschafter des Bösen.

Orko: Oh, Orko aus dem Zauberland. Reiche mir deine helfende Hand. Der Laser brenne im eigenen Feuer, beende damit dieses Abenteuer. <Glöckchen Gebimmel>

Tri-Klops: Meine Hand! Du hast meine Hand verbrannt!

Orko: Schon wieder wirkt der Zauber. Ich bin ein Held! Ich bin der größte Zau – hau – hau –.
<Schwertsausen> Lass mich! Tri-Klops, du Ungeheuer. Nicht doch mit dem Schwert!

Tri-Klops: Warte nur, du Teufel. Dir werde ich es zeigen. Mit deinem Zauber hast du meine Waffe zerstört.

Orko: Nicht doch! Nicht doch! Oh-oh-oh-oh! Du könntest mich treffen! Nein!

Man-at-Arms: Hierher, Tri-Klops. Wenn du kämpfen willst, dann gegen mich. Dann gegen mein Schwert.

Tri-Klops: Ich töte dich, Man-at-Arms. <Schwertziehen> Du bist mir in die Falle gegangen. Ich werde erst dich beseitigen und dann He-Man.

<Schwertkampf>

Man-at-Arms: Mit dem Maul hat noch niemand einen Kampf gewonnen.

<Fluggeräusch>

Tri-Klops: Das ist Zodac.

Orko: Der kosmische Magier. Jetzt geht es dir an den Kragen, Tri-Klops!

Tri-Klops: Wenn du dich nur nicht täuschst, Orko aus dem Zauberland. Zodac, hilf mir! Magier, ich brauche deine Hilfe!

Zodac: Was geschieht? Wer ruft die magische Kraft Zodacs? Wer wagt es, mich zu stören?

Tri-Klops: <flüstert> Du kommst wie gerufen, Zodac. <normal> Skeletor, mein Herr und Meister, greift zur Macht. Endlich wird er den Kampf gegen He-Man gewinnen. Denn He-Man wagt sich nicht mehr aus seinem Versteck hervor.

Zodac: So. He-Man wagt sich nicht mehr hervor? <lacht> Darüber sei dir klar, Tri-Klops. Skeletor hat sogar schon gewonnen, denn zurzeit gibt es keinen He-Man mehr.

Tri-Klops: <überrascht> He-Man lebt nicht mehr? Er ist tot?

Zodac: <lacht> Nein, nein, Tri-Klops. Hör genau zu. He-Man ist nicht tot, <lachend> aber er kann nicht leben. <lacht>

Tri-Klops: Wie soll ich das verstehen? Zodac! Fliege nicht weg! So bleib doch!

Man-at-Arms: Wehr dich, Tri-Klops. Hier. Mein Schwert. <Schwertziehen, Schwertkampf>

Tri-Klops: <schwerer Atem> Nein. Nein. Lass mich. Ich muss Skeletor berichten, dass He-Man tot ist. Lass mich in Ruhe.

Orko: <kichert> Er läuft weg dieser Feigling. Er will nicht mehr mit dir kämpfen.

Man-at-Arms: Lass ihn laufen, Orko. Komm, wir koppeln den Wind Raider an den Road Ripper. Wir bringen ihn zum Palast zurück. Nur dort kann er repariert werden.

Orko: Oje, das wäre beinahe schief gegangen. Ob Zodac das Geheimnis He-Mans kennt? Ob er weiß, dass Adam und He-Man –? Hmm. Fast hörte es sich so an.

Erzähler: Adam und Cringer waren allein mit dem scheußlichen Ungeheuer, von dem sie nur noch das Gitter trennte. Und das Gitter senkte sich. *<Gitterquietschen, Rattenschreien>* Es war abzusehen, wann das Teersumpfungeheuer über die beiden Gefangenen herfallen würde.

Cringer: Adam, wir müssen etwas tun.

Adam: Was denn, Cringer?

Cringer: Ich weiß nicht. Aber irgendetwas muss geschehen. Oder das Biest frisst uns auf.

Adam: Wenn ich nur das Schwert hätte, Cringer. Wie komme ich zu dem Schwert?

Cringer: Ich – ich weiß nicht, Adam. Aach, ich wollte auch, du hättest es. Obwohl es so anstrengend ist, als Battle-Cat zu kämpfen.

Adam: Wir müssen hier raus. Skeletor muss uns rauslassen. Skeletor! He, Skeletor!

Cringer: Skeletor!

<Wackeln am Gitter>

Adam: Eigentlich finde ich es scheußlich, so schreien zu müssen. Geradezu widerwärtig. Ein kultivierter Mensch sollte sich nicht so benehmen.

Cringer: Adam!

Adam: Aber es muss ja sein. Skeletor! Bei allen Göttern der Finsternis! Skeletor! Lass uns raus!

Erzähler: Man-at-Arms und Orko kehrten mit dem Road Ripper und dem Wind Raider nach Eternis, der Hauptstadt von Eternia, zurück. Sie landeten im Hof des Königspalastes.

<Landgeräusche, Schritte>

Teela: Man-at-Arms! Man-at-Arms, wo ist Adam? <schweres Atmen> Hast du eine Nachricht von Adam? Und He-Man. Wo ist er?

Man-at-Arms: Nein, Teela. Leider nicht.

Teela: Wo kann er nur sein? Warum meldet er sich nicht? Kann ihn denn niemand erreichen?

Man-at-Arms: Soweit ich weiß sucht Zoar, die Zauberin, ihn. Auch Stratos ist weggeflogen. Vielleicht findet er He-Man irgendwo.

Teela: Hoffentlich, Man-at-Arms. Ich muss mit dem König reden. Bitte überlege dir, was wir tun können. Wir müssen Adam helfen. Er ist ja so schwach und hilflos. <weibliche Schritte>

Orko: Wir müssen vor allem das Schwert haben, Man-at-Arms. Es kann nur in diesem Fach des Wind Raiders verborgen sein.

Man-at-Arms: Ja, ja. Das glaube ich auch. Aber – <angestrengt> das Fach lässt sich nicht öffnen.

Orko: <verlegenes Lachen> Lass es mich versuchen. Meine Zauberkraft wird auch mit diesem Problem fertig.

Man-at-Arms: Ach Orko. Du solltest für eine Weile zum Planeten Trolan zurückkehren, damit deine magischen Kräfte wieder gestärkt werden. Ich glaube, so schaffst du es nicht.

Orko: Und ob ich es schaffe. Oh, Orko aus dem Zauberland. Reiche mir deine helfende Hand. Oh, Götter aller Magier, erspare mir diese Schmach. Bring hervor, das Schwert. Öffne das Fach.

<Zerfallgeräusche>

Man-at-Arms: Orko.

Orko: Oh. Oooooh. Die- die-die Metallverkleidung des Wind – Raiders fällt ab.

Man-at-Arms: Du hast ja den Wind Raider in seine Bestandteile zerlegt!

Orko: Oh nein. Nicht noch mehr.

Man-at-Arms: Alles fällt ab! Nur das Schwert bleibt in dem Kasten! Zum Donner! Da soll doch der Teufel dreinfahren! <schreit beim Faustschlag, Deckelschwingen>

Orko: Es ist auf. Das Fach ist auf! Dein Faustschlag hat es geöffnet, Man-at-Arms.

Man-at-Arms: <erleichtert> Ja.

Orko: Und ein bisschen mein Zauber. Das heißt, eigentlich war es nur mein Zauber. Die Klappe hat nur ein wenig geklemmt. Und deine Faust hat sie schließlich geöffnet. <kichert>

Man-at-Arms: <freudig> Das Schwert. Endlich haben wir das Zauberschwert.

Orko: Aber damit hat es Adam noch nicht.

Man-at-Arms: Nein, damit hat Adam es noch nicht. Warte mal, Orko.

Orko: Ja, Man-at-Arms? Was ist?

Man-at-Arms: Kannst du dich nicht mit dem Schwert zu Adam beamen? Adam ist in der Burg Drachenstein. Wenn du ihm das Schwert bringst, verwandelt er sich in He-Man und kann sich selbst befreien.

Orko: Welch eine gute Idee, Man-at-Arms. Sie hätte von mir sein können. Ja, ich werde ihm das Schwert bringen. Gib es mir.

Man-at-Arms: Hier hast du es, Orko. Aber gib es nur Adam. Skeletor darf es auf keinen Fall in die Hände geraten.

Orko: Natürlich nicht. Das weiß ich doch.

Man-at-Arms: Also, worauf wartest du noch?

Orko: Ich beame mich ja schon zu Adam. Jetzt <Glöckchen>

Man-at-Arms: Orko! <Donner> Was ist denn los?

Orko: <Glöckchen, hallend> Ich komm nicht weg. Irgendetwas hält mich. Man-at-Arms, ich kann nicht beamen!

Man-at-Arms: Aber Orko! Bei allen Magiern Eternias! Was war denn das?

Orko: Ich weiß nicht. Ich konnte nicht beamen mit dem Zauberschwert in der Hand. Eine magische Kraft hat mich hier festgehalten.

Man-at-Arms: Du kannst das Zauberschwert also nicht zu Adam bringen.

Orko: Nein. Jedenfalls nicht jetzt. Und auch nicht heute. <geknickt> Ich – ich hab es wirklich versucht, Man-at-Arms. Es geht nicht.

Man-at-Arms: Das weiß ich doch, treuer Freund. Ich habe gesehen, dass du es versucht hast. Es hat dich in die Länge gezogen.

Orko: Ich spürte den Zorn der Finsternis. Ha-hast du den Donner gehört?

Man-at-Arms: Ja, ja.

Orko: Ich glaube, Skeletor, der Herr der bösen Mächte, hat es verhindert.

Man-at-Arms: Was machen wir denn nun?

Orko: Es gibt nur eine Möglichkeit.

Man-at-Arms: Ja, du hast recht, Orko. Wir brechen auf zur Burg Drachenstein. Wir holen Adam heraus.

Orko: Und bei dieser Gelegenheit bringen wir ihm das Zauberschwert.

Erzähler: Man-at-Arms eilte zu Man-E-Faces, den Giganten mit den drei Gesichtern. Von diesem rätselhaften Verbündeten der Eternier wusste niemand, was er wirklich war. Ritter, Monster oder Robotkrieger. Nur He-Man kannte sein Geheimnis. Man-E-Faces hielt sich in der Waffenkammer auf, wo er an dem Laserspiegel arbeitete, den Man-at-Arms entwickelt hatte.

<Schuss und Querschläger>

Man-at-Arms: Man-E-Faces.

Man-E-Faces: Es klappt, Man-at-Arms. Endlich funktioniert der Spiegel so, wie wir es uns vorgestellt haben. Sieh doch.

<Schuss und Querschläger>

Orko: Ein Wunder, Man-E-Faces.

Man-E-Faces: Kein Wunder, Trolaner, sondern das Ergebnis harter Arbeit. Wie alles, was mit Erfolg zu tun hat.

Orko: Oh ja. Alles ist harte Arbeit. Auch meine Magie, mein Freund. Nichts, aber auch gar nichts wird einem geschenkt auf dieser Welt. Es geht schon ungerecht zu.

Man-E-Faces: *<lacht>* Du solltest dich mit einem Zauber dagegen wehren, Orko. Warum zauberst du nicht ein wenig Glück herbei. *<schmunzelt>*

Orko: Dazu habe ich keine Zeit, Man-E-Faces. Ich muss Adam befreien. Und wenn du willst, kannst du mir dabei helfen.

Man-E-Faces: Und ob ich will. Komm, wir wollen keine Zeit verlieren. Den Laserspiegel nehmen wir mit.

Erzähler: Adam und seine große Katze Cringer waren mittlerweile der Verzweiflung nahe. Immer weiter senkte sich das Gitter zwischen ihnen und der mordlüsternen Bestie.
<Gitterquietschen> Es konnte nur noch wenige Minuten dauern, bis das Ungeheuer sich auf sie stürzen würde.

<Ratte kreischt>

Cringer: Adam. Adam. Können wir denn überhaupt nichts tun?

Adam: Nein. Ich weiß nicht, Cringer. Was denn?

Cringer: Wir müssen das Gitter aufhalten. Ach, wenn ich doch Battle-Cat wäre. <Ratte kreischt> Dann wüsste ich mich zu wehren.

Adam: Und ich, <zuckt mit den Schultern, Ratte kreischt> ich wollte, ich wäre He-Man. Dann würde ich mich vor dieser Bestie nicht fürchten. <Ratte kreischt> Sei doch endlich still, du! Dieses Gebrüll ist ja nicht zu ertragen!

Cringer: Wie unangenehm. <Ratte kreischt> Das Monster freut sich. ???

Adam: Da – dieser Stein. <schiebt Stein>

Cringer: Was ist mit dem Stein?

Adam: Wir müssen ihn unter das Gitter klemmen. Schnell. Vielleicht können wir das Gitter damit aufhalten.

Cringer: Das könnte gehen. Ich glaube, es hält. Hörst du? Das Gitter quietscht nicht mehr. Es ist zum Stillstand gekommen.

Adam: Tatsächlich, Cringer. Wir haben es geschafft.

Cringer: Wir haben Skeletor ein Schnippchen geschlagen. *<Ratte kreischt>* Die Bestie wird uns nicht fressen.

Adam: Nein, Cringer. *<aufatmend>* Wir sind in Sicherheit. Jedenfalls vorläufig. *<atmen>* Endlich kann ich wieder frei atmen.

<Stein zerbricht>

Cringer: Adam!

Adam: Der Stein ist zerbrochen. Das Gitter bewegt sich wieder!

<Ratte kreischt>

Cringer: Jetzt ist es ???

Erzähler: Man-at-Arms, der schwebende Orko und Man-E-Faces näherten sich der Burg Drachenstein. Ein schmaler Bergrücken trennte sie noch von ihrem Ziel, als sie durch ein seltsames Heulen und Krachen aufmerksam wurden.

<Heulen, Krachen>

Orko: Hört doch Man-at-Arms und Man-E-Faces! Dieses Heulen und Krachen.

Man-at-Arms: Das muss Ram-Man sein. Schnell. Dort entlang.

Man-E-Faces: Ja, es ist Ram-Man. Er trainiert.

Orko: Er rammt die Felsen mit seinem Stahlkopf und zertrümmert sie. Ram-Man, mach mal Pause!

Man-at-Arms: Ram-Man, so höre doch! Komm mal her!

Man-E-Faces: Jetzt hat er uns gehört. Er kommt angefliegen.

Ram-Man: Hallo Freunde. Orko aus dem Zauberland, Man-at-Arms und Man-E-Faces. Ihr seht aus, als ob ihr in eine Schlacht ziehen wollt.

Man-at-Arms: Das ist richtig, Ram-Man. Und du kommst uns wie gerufen. Wir brauchen dich.

Orko: Und ob wir dich brauchen, Ram-Man. Mit meiner Zauberkraft allein schaff ich es nicht.

Ram-Man: Um was geht es denn, Freunde? Wo soll ich Mauern für euch brechen?

Man-at-Arms: Drüben in der Burg Drachenstein. Adam wird dort festgehalten. Skeletor hat ihm eine Falle gestellt und ihn dann in den Kerker geworfen.

Ram-Man: Dann wollen wir ihn herausholen. Lasst uns gehen. Die Mauern der Burg sind schon so gut wie zerstört. Kommt.

Erzähler: Man-at-Arms, Man-E-Faces, Ram-Man und Orko näherten sich der Festung Skeletors. Sie konnten das düstere Bauwerk bereits sehen. Doch auf dem Weg dorthin, lauerte ihnen Skeletors Leibwächter auf. Trap-Jaw, der Mann mit dem Stahlkiefer. Seinen rechten Arm hatte er in ein Maschinengewehr verwandelt.

Orko: Gleich haben wir es geschafft. Nur noch über die Brücke. Und dann sind wir bei der Burg Skeletors.

<Maschinengewehrfeuer>

Man-at-Arms: In Deckung! Geht in Deckung!

Orko: Das ist Trap-Jaw. Sein Arm ist ein Maschinengewehr.

Ram-Man: Mir kann er damit nichts anhaben. Ich ramme ihn.

Trap-Jaw: Ram-Man! Komm nur her! Meine Kugeln werden dich töten.

Man-E-Faces: Wir müssen Ram-Man helfen. Kommt.

Man-at-Arms: Das sind die Ungeheuer aus den Teersümpfen. Sie greifen uns an!

Orko: Oh, Orko aus dem Zauberland, reiche mir deine helfende Hand. Los ihr Ungeheuer aus den Sümpfen kehrt zurück – Oh oooohhh ooohh, wa-was wollte ich denn nur sagen? I-i-i-ich hab's vergessen.

Skeletor: <über Lautsprecher> Dies ist euer aller Ende. Die Falle schnappt zu. Fahrt zur Hölle, ihr Masters of the Universe.

Orko: Ooohh, das war Skeletor. Ich habe seine Stimme gehört. Aber wo ist er?

Man-at-Arms: Kämpft, Freunde, kämpft. Wir müssen durch. Denkt daran, wir müssen Adam retten. Ram-Man!

Ram-Man: Ja, Man-at-Arms, ich höre dich. Das Maschinengewehr werde ich zerstören. Jetzt ist Trap-Jaw dran. Ich ramme ihn, pass auf. Ich treibe ihn über die Brücke zurück.

Trap-Jaw: Aaah, Hilfe. Skeletor, hilf mir.

Man-at-Arms: Er treibt Trap-Jaw zurück. Folgt ihm, Freunde. Weiter, weiter. Vertreibt die Ungeheuer.

Erzähler: Während Waffenmeister Man-at-Arms und die anderen Masters die Burg Drachenstein angriffen, wurde die Lage für Adam und Cringer immer bedrohlicher. Schon schob die Bestie gierig den Kopf über das Gitter. <Gitterquietschen> Jeden Moment musste es soweit sein. Nur Sekunden trennten Adam und Cringer noch vom Tod. <Ratte kreischt>

Cringer: Adam, warum haben wir nur nicht das Zauberschwert?

Adam: Ruhig, Cringer. Wir müssen gefasst sein, alter Kater.

Cringer: Gefasst? Gefasst? Wo das Ende so nahe ist. Warum kommen unsere Freunde nicht und holen uns raus?

Adam: Ich weiß nicht.

Cringer: Man hört nichts, weil diese Bestie so laut ist. Sei doch endlich mal still du!

<Kampflärm>

Adam: Endlich! Cringer! Hörst du? Draußen wird gekämpft. Es sind unsere Freunde.

Cringer: Sie kommen und holen uns heraus.

Adam: Nein. Jetzt wird die Bestie wild. Sie schafft es! Sie schafft es! Bei allen Magiern von Grayskull, sie kommt zu uns durch!

Erzähler: Man-at-Arms, Man-E-Faces, Ram-Man und Orko überquerten die Brücke. Es gelang ihnen die Ungeheuer aus den Sümpfen zurückzudrängen. Doch dann ertönte plötzlich ein Signal.
<Signalhorn>

Man-at-Arms: Was ist los, Freunde? Warum zögert ihr? Weiter. Treibt sie weiter zurück. Wir müssen die Burg erobern.

Man-E-Faces: Man-at-Arms, sieh doch. Skeletor greift ein. Und Beast-Man auch. Sie kämpfen wie die Teufel.

Orko: Ooohh. Und da kommen noch mehr Ungeheuer aus den Sümpfen.

Man-at-Arms: Das können wir nicht schaffen.

Man-E-Faces: Wir müssen uns zurückziehen.

Skeletor: Treibt sie zurück, Freunde. Jetzt schlagen wir sie. <lacht>

Man-E-Faces: Das war Skeletor. Wir können uns nicht halten. Wir verlieren die Schlacht.

Man-at-Arms: Ram-Man.

Ram-Man: Ja, Man-at-Arms? Was willst du von mir?

Man-at-Arms: Ram-Man, hier nimm das Zauberschwert. Du musst in die Burg eindringen. Du musst Adam finden. Bring ihm das Schwert.

Ram-Man: Adam?

Man-at-Arms: Frage nicht. Adam wird schon wissen, was er damit anfangen soll. Schnell, beeile dich! Gleich ist es zu spät. Skeletor und seine Ungeheuer sind zu stark für uns.

Ram-Man: Du kannst dich auf mich verlassen, Man-at-Arms. Ich werde Adam finden. Durch die Mauer!

Erzähler: Ram-Man flog mit dem Kopf voran auf die Burg Drachenstein zu. Er wurde immer schneller und schneller. Und dann: Wie eine Bombe schlug er ein und durchbrach die Mauer der Festung.

Ram-Man: Adam! Adam! Wo bist du?

Adam: Hier! Hier bin ich! Komm her! Schnell!

Ram-Man: Das kam von dort. Adam!

Adam: Hier, Ram-Man! Hier! Ram-Man, beeil dich!

Ram-Man: Ich komme.

Adam: Lass uns raus! Schnell! Die Bestie kommt!

Cringer: Beinahe hätte uns dieses gefräßige Ungeheuer erwischt.

Adam: Danke, Ram-Man.

Ram-Man: Nichts zu danken, Adam. Ich soll dir das Zauberschwert bringen. Man-at-Arms sagt, du weißt schon, was du damit machen sollst.

Adam: Das Zauberschwert? Oh. Wie fasst man es überhaupt an? So?

Ram-Man: Nein. Nicht doch, Adam. So. Siehst du? So hält man es.

Adam: Ja, ja, natürlich. Oh, wie konnte ich nur. Ram-Man, ich glaube du wirst gebraucht. Schnell. Du musst wieder nach draußen zu unseren Freunden.

Ram-Man: Ja, gut. Aber du? Was wird aus dir?

Adam: Oh, ich, äh? Ich weiß, wo He-Man ist. Ich bringe ihm das Schwert. Und jetzt geh endlich.

Ram-Man: Ja, natürlich. Beeile dich.

Cringer: Er ist fort, Adam. Und nun?

Adam: Und nun werden wir kämpfen, alter Kater.

Cringer: Ooohh, ist das wirklich nötig? Ich meine, wir sind doch nicht mehr im Kerker. Vielleicht könnten wir ...

Adam: Nein. Jetzt wird das Zauberschwert seine Wirkung tun. Bei der Macht von Grayskull! Ich habe die Zauberkraft!

Battle-Cat: <knurrt, brüllt>

He-Man: Battle-Cat, lass mich aufsitzen.

Battle-Cat: Skeletor, wir kommen! Jetzt geht es dir an den Kragen.

He-Man: Auf, auf, alter Kater. Skeletor soll unsere Macht spüren.

Erzähler: Adam hatte sich in He-Man, den mächtigsten aller Kämpfer, verwandelt und aus Cringer war Battle-Cat, der fürchterliche Kampftiger geworden. Auf seinem Rücken ritt He-Man mitten ins Kampfgetümmel.

Skeletor: He-Man! Da ist He-Man! Kämpft! Trap-Jaw! Beast-Man! Kämpft!

Man-at-Arms: He-Man ist da. Jetzt ist es aus mit Skeletor. Seht doch, wie He-Man kämpft. Ihm nach, Freunde! Ihm nach!

Man-E-Faces: Vorsicht! Skeletor hat einen Laserstrahler!

Man-at-Arms: Der hilft ihm nichts mehr, Man-E-Faces. Wehre dich mit dem Laserspiegel.

Man-E-Faces: Volltreffer, Man-at-Arms!

Orko: Gut gemacht, Man-E-Faces! Die Laserstrahlen spiegeln auf die Burg zurück! Skeletor zerstört seine eigene Burg!

Man-at-Arms: Jaha! Jetzt ist es aus! Skeletor ergreift die Flucht! Das ist der Sieg, Freunde! Wir haben gewonnen!

He-Man: Wir haben es geschafft!

Orko: ???

Battle-Cat: Skeletor ist ...

Erzähler: Die Schlacht um die Burg Drachenstein war vorbei. Als Skeletor, der Herr des Bösen, mit Laserstrahlen schoss, wurden diese auf seine eigene Burg zurückgeschleudert und zerstörten sie. Nachdem Skeletor geflohen war, stieg He-Man in die rauchenden Trümmer der Burg.

He-Man: Bleibt zurück, Freunde. Battle-Cat und ich holen Adam und Cringer. Ich weiß, wo sie sind.

Man-E-Faces: Ich könnte dich begleiten, He-Man.

He-Man: Nicht nötig, Man-E-Faces. Adam hole ich allein. Danach bleibe ich noch hier in der Gegend. Ich komme später nach.

Orko: Wir warten hier auf Adam und Cringer, He-Man. Bis später.

He-Man: Bis später, Freunde.

Erzähler: He-Man und Battle-Cat verschwanden in der Burg und kehrten bald darauf in der Gestalt des Prinzen von Eternia und der des harmlosen Cringers zurück.

Orko: Da ist Adam ja. Adam! Endlich.

Man-at-Arms: Adam. Ist alles in Ordnung?

Man-E-Faces: Wir waren in Sorge um dich, Prinz von Eternia.

Adam: Nicht nötig, Freunde. Nicht nötig. He-Man hat alles geklärt. Und wie ich sehe, habt ihr hier auch keine Probleme mehr. Also wozu noch Fragen? Lasst uns nach Eternis zum Palast zurückkehren.

Orko: Ganz recht, Prinz von Eternia. Ist Skeletor erst in die Flucht geschlagen, erübrigen sich alle weiteren Fragen. <kichert> Naja, wenn ich zurzeit auch nicht zaubern kann, so bin ich doch im Dichten ganz gut.

Cringer: Abgesehen davon, dass ich von deinen Reimen Zahnschmerzen bekomme.

Orko: Was?

Adam: Hört euch Cringer an.

Man-at-Arms: Ja, besonders gut war der Reim ja auch nicht.

Orko: Oh.

Man-E-Faces: Orko, du solltest weder zaubern, noch reimen.

Adam: Kommt, Freunde. Heim nach Eternis zum Königspalast.

www.motu-audio.de