

Folge 08. Der Baum der sterbenden Zeit

Buch: H. G. Francis

Hörspiel-Script erstellt von Mathias Gall (fatherandson)

[Titelmusik]

Erzähler Hoch oben in den Tälern der Mystic-Mountains lag die Stadt Avion. Ihr von allen Bewohnern geliebter Herrscher war Stratos, der Bezwingen der Lüfte. Es war eine friedliche Stadt, in der es niemals Probleme gegeben hatte. Doch das änderte sich an einem Abend im Spätsommer, als zwei finstere Gestalten unbemerkt durch das Stadttor eintraten: Skeletor und sein Leibwächter Trap-Jaw.

[Skeletorthema / Schritte, Nachtvögel]

Skeletor (lacht) Wir haben es geschafft, Trap-Jaw. Genau wie ich gesagt habe. Niemand hat uns bemerkt. Zu dieser Stunde bewachen diese Narren das Tor nicht.

Trap-Jaw Dein Plan wird gelingen, Meister, nur ...

Skeletor Was „nur“, Trap-Jaw?

Trap-Jaw Verzeih mir, Meister ... aber eigentlich weiß ich gar nicht, was für einen Plan du hast.

Skeletor Siehst du den Baum dort drüben?

Trap-Jaw Oh, ja. Es ist der schönste Baum, den ich je gesehen habe. Aber seltsam: Einige Äste tragen überhaupt keine Blätter, einige Äste haben ganz frische grüne Blätter, andere haben große ausgewachsene Blätter und die ganz oben haben gelb und rot verfärbte Blätter – so als ob schon Herbst wäre.

Skeletor Der Baum trägt Blätter aus allen vier Jahreszeiten. Es ist der Baum der sterbenden Zeit.

Trap-Jaw Der Baum der sterbenden Zeit. Hat er eine besondere Bedeutung?

Skeletor Oh ja, darum geht es. Der Baum schützt Stratos, seine Frau Delora und seine beiden Kinder. Die Hölle möge sich für sie öffnen.

Trap-Jaw Mmh, von mir aus. Ich kenne nur Stratos ... Und ich habe nicht vergessen, dass er es war, der unseren Sieg über Castle-Grayskull vereitelt hat.

Skeletor Ja, dieser Schuft hat Man-at-Arms alarmiert. Dafür soll er zahlen.

Trap-Jaw Was hast du vor, Meister?

Skeletor Ich werden den magischen Schutz brechen, der über der Stadt liegt.

Trap-Jaw Das ist gut. Aber wie willst du das erreichen? Ich habe gehört, dass niemand den königlichen Palast von Avion betreten kann, der Stratos und seiner Familie feindlich gesinnt ist.

Skeletor Das ist wahr. Aber das werden wir ändern.

Trap-Jaw Wie denn, Skeletor? Wie?

Skeletor Indem ich einen Ast vom Baum der sterbenden Zeit abschlage. Siehst du? So!

[Axtschläge]

Baum (ruft hallig) Neiiii! Es tut so weeeeh!

[Ast fällt, erneute Axtschläge, Nachtvögel]

Skeletor (lacht) Hörst du, wie der Baum schreit? Es tut ihm weh. (lacht) Es tut ihm weh.

[zweites Astfallen, darauf direkt: Kirchenglockengeläut]

Trap-Jaw (aufgeregt) Skeletor, hast du gesehen? Ein Blitz aus heiterem Himmel. Und die Kirchenglocken läuten. Du hättest den Baum nicht verletzen dürfen. Was für ein Frevel!

Skeletor (lacht) Ja, das trifft die Bewohne von Avion. Das schmerzt. Hähähä! Aber genau das will ich erreichen. Das ist meine Rache.

Trap-Jaw (panisch) Weg! Schnell weg!

Skeletor Ja, wir müssen verschwinden. Oder sie fallen in ihrer Wut über uns her.

[dramatische Musik, Aufruhr]

Trap-Jaw Die Leute kommen aus ihren Häusern!

Skeletor Komm, hier entlang! ... (leise) In dieser Gasse ist es dunkel. Sie dürfen uns nicht sehen. Hierher! Komm hierher, ins Dunkle! ... (lacht schadenfroh) Siehst du, Trap-Jaw, es war ein Volltreffer. Stratos wird bereuen, sich jemals gegen mich gestellt zu haben. Komm, komm! Schneller! Sonst sieht man uns noch.

Trap-Jaw (gehetzt) Wie geht es weiter, Meister?

Skeletor Das hast du doch gehört: Die Gnome werden unsichtbar aus den Bergen in die Stadt kommen.

Trap-Jaw Und? Was werden sie tun?

Skeletor (lacht auf) Was schon? Erst werden sie Stratos' Frau Delora und seine beiden Kinder verschwinden lassen und dann ... stürzen sie die Stadt ins Chaos.

Avionier/Stratos (im Hintergrund) Skeletor hat das Verbrechen begangen!

Skeletor Weiter! Schnell weiter! Durch das Tor hinaus.

[Skeletorthema]

Erzähler Skeletor und sein finsterer Leibwächter Trap-Jaw entkamen im Dunkeln. Die Dunkelheit verschluckte sie.

Im Hof des Königspalastes von Eternis saß Prinz Adam in einem Sessel und betrachtete gedankenverloren die Bienen, die den Nektar aus den Blumen saugen. Teela, die Befehlshaberin der königlichen Leibwache, kam zu ihm. Unwillig runzelte sie die Stirn, als sie sah, dass er sich nicht mit Waffen, sondern mit Bienen und Blumen

befasste.

[Schritte auf Kies, Vogelgezitscher]

Teela Adam, was machst du?

Adam Teela, das siehst du doch: Ich beobachte die Bienen und die Blumen. Stell dir vor: Ich habe entdeckt, dass die Bienen sich miteinander verständigen können. Sie ...

Teela Adam, der Waffenmeister braucht Hilfe!

Adam Och, Teela! Man-at-Arms braucht die Hilfe eines Mannes, der sich für Waffen interessiert. Aber ich ...

Teela Du Dummkopf hast nur Blumen und Bienen im Sinn. Ach, es ist hoffnungslos mit dir.

Adam Wo willst du hin, Teela? Geh noch nicht!

Teela Ich suche einen Mann! Du bist leider keiner und wirst auch nie einer sein. Ach, wo ist He-Man denn nur?

[Schritte]

Adam (lacht in sich hinein) Ja, wo ist He-Man denn nur?

[Zauberglöckchen]

Orko Die arme Teela weiß nicht, dass Adam und He-Man ein und dieselbe Person sind.

Adam Orko, wo kommst du denn her? Ich hab dich nicht gehört.

Orko Das konntest du auch nicht, Adam. Wie du weißt, fliege ich lautlos.

Adam Ah, das hat seine Vorteile ... Willst du hören, was ich entdeckt habe, Orko? Die Bienen können sich miteinander verständigen. Sie haben ...

[Adlerschrei aus der Ferne, dramatische Musik]

Orko Das ist Zoar, der Adler der Giganten! Ich glaube, er kommt zu uns.

Adam Hach, du willst es also nicht hören.

Orko Ja, wirklich: Zoar will zu uns.

Erzähler Der Adler der Giganten landete im Hof des Palastes. Und dann verwandelte er sich. Inmitten einer rötlichen Rauchwolke schien ein Totenschädel zu schweben. Zoar zeigte sich als das, was er wirklich war: der Geist von Castle Grayskull.

Zoar Ergreife das Zauberschwert, Prinz Adam. Der fliegende Freund ist bedroht. Denn der geweihte Baum der sterbenden Zeit ist geschändet worden.

[Adlerschrei]

Orko Hab ich mich verhört, Adam? Der fliegende Freund ist bedroht ... Ach, warum muss der Geist immer so schnell verschwinden? Warum erklärt er nicht ausführlicher?

Adam Der Geist meint Stratos. Wir müssen ihm helfen. Wir brechen sofort auf, Cringer.

Cringer Nein. Bitte. Lass mich in Ruhe! Ich ... ich will meine Ruhe haben. Ich will in der Sonne dösen und ich will ...

Adam Du willst mit mir in die Berge ziehen, Cringer, und Stratos zu helfen.

Cringer Nein!

Adam Sieh her, das Zauberschwert.

[Schwert wird gezückt]

Cringer Nicht das Schwert.

Adam Bei der Macht von Grayskull – ich habe die Zauberkraft!

[Titelmusik, Battle-Cat brüllt]

Erzähler Nachdem Prinz Adam die magischen Worte gesprochen hatte, verwandelte er sich in den furchtlosen Kämpfer He-Man. Und aus dem weinerlichen Cringer wurde der unerschrockene Kampftiger Battle-Cat. Die beiden eilten zu Man-at-Arms, um den Waffenmeister über die Gefahr zu unterrichten, die dem Freund in den Bergen drohte.

Schon bald startete He-Man mit dem Road-Ripper, um in die geheimnisvollen Berge zu fliegen, in denen die Stadt Avion lag. Der raketenbetriebene Supersprinter sollte Battle-Cat, Orko und ihn rasch an den Ort der Gefahr bringen. Ihnen folgte Man-at-Arms, der Waffenmeister von Eternis, in dem schnellen Wind-Raider.

[Fluggeräusche]

Orko He-Man, was ist denn mit dem Motor los?

He-Man Ich weiß nicht, Orko. Wir müssen landen. Ich versuch es in dem Tal dort.

Orko Sieht nicht gut aus.

He-Man Wir haben keine andere Wahl. Wir gehen im Segelflug nach unten.

Orko Es ist nicht mehr weit bis Avion. Aber mit dem Road-Ripper schaffen wir das nicht mehr. Man-at-Arms folgt uns. Er muss uns helfen.

He-Man Das wird er auch tun. Beame du dich lieber in Sicherheit, Orko. Die Landung könnte unangenehm werden.

Orko I-ich bleibe bei dir.

He-Man (ruft) Festhalten!

[Krachen]

Orko (leicht spöttelnd) Das war wirklich unsanft, He-Man.

Battle-Cat Wir sind unten. Das allein zählt.

He-Man Ja ... du hast Recht, Battle-Cat ... Ich möchte jedoch wissen, warum der Motor versagt hat.

[Fluggeräusche]

Orko Da ist Man-at-Arms. Er muss uns helfen.

He-Man Natürlich, Orko ... Sieh doch: Er fliegt einen Bogen und kommt zurück.

Battle-Cat Er hat auch Schwierigkeiten.

He-Man Ja ... Tatsächlich. Er muss landen. Ebenso wie wir.

Orko He-Man, ich spüre die Kraft eines Magiers. Nein – es ist die Kraft eines unsichtbaren Gnoms.

He-Man Eines Gnoms, Orko? Sagtest du „eines Gnoms“?

Orko Ja, das sagte ich.

He-Man Komm! Wir müssen zu Man-at-Arms.

[Schritte]

Orko Ich glaube, Skeletor hat sich mit den unsichtbaren Gnomen verbündet. Wenn das wahr ist, dann ist dies seine Falle. Und dann wird er uns eine wilde Bestie auf den Hals schicken.

He-Man Da ist Man-at-Arms.

Orko (ruft) Waffenmeister, wie geht es dir? Nun sag schon! Hast du's gut überstanden?

Man-at-Arms Jaja, meine Knochen sind heil. Aber der Wind-Raider ist nicht in Ordnung ... und das gefällt mir nicht.

He-Man Unser Freund Orko behauptet, dass magische Kräfte im Spiel sind.

Orko Aber die sind natürlich nicht so stark wie meine. Ich werde den Wind-Raider und den Road-Ripper wieder in Schwung bringen. Das ist ganz leicht für mich. Passt auf: Oh, Orko aus dem Zauberland – reiche mir deine helfende Hand ...

He-Man Nein ... ähm, warte, Orko!

[Monstergebrüll – lauter werdend]

Orko Warten? ... Ich soll warten ... Worauf? Du kannst mich doch nicht mitten im Zauberspruch unterbrechen. Sowas kann gefährlich werden, sehr gefährlich.

Man-at-Arms Was ist denn das für ein Gebrüll?

Battle-Cat Ich rieche Drachenblut.

He-Man Da kommt ein Drache.

Orko Wie ich befürchtet habe ... Das ist Skeletors Bestie.

Man-at-Arms Ein riesiges Tier. Es greift uns an. He-Man, gegen dieses Ungeheuer können wir nicht kämpfen.

He-Man Wir müssen es, Man-at-Arms. (ruft) Battle-Cat, hilf mir!

(Kampfgeräusche)

Man-at-Arms Der Drache speiht Feuer! Es glüht ... Es verbrennt uns!

Battle-Cat Das schaffen wir nicht. Er ist zu stark für uns.

Man-at-Arms Diese Zähne! Diese fürchterlichen Zähne! Damit bringt er uns um!

Orko Oh, ich muss etwas tun. (ruft) Meine Freunde, ihr schafft es nicht ohne mich.

He-Man (brüllt) Kämpft, Freunde, kämpft!

Man-at-Arms Nein, nein, He-Man. Wir müssen fliehen. Er ist zu stark für uns.

Orko Oh, Orko aus dem Zauberland – reiche mir deine helfende Hand. Den Drachen bezwinde ich ganz allein, er leide unter seiner Zähne Pein.

[Zauberglöckchen]

Man-at-Arms Was ist denn ... mit dem Drachen los?

Battle-Cat (keuchend) Er weicht zurück.

He-Man (verblüfft) Er drückt seine Tatzen gegen die Zähne. Man-at-Arms, was hat das zu bedeuten?

Orko (lacht) Hihihi! Warum fragst du mich nicht, He-Man? Mich, Orko, den großen Zauberer vom Planeten Trolla.

He-Man Orko, was hast du damit zu tun?

Orko Es war mein Zauber, He-Man.

He-Man Was hast du getan, Orko? Was?

Orko (lacht) Hihihi! Ich habe ihm Zahnschmerzen verpasst. Er hat so schöne große Zähne – und jetzt muss er damit zum Zahnarzt. Hihihi!

He-Man (lacht) Zum Zahnarzt? Der Drache? Ganz bestimmt nicht. Trotzdem: Vielen Dank, Orko! Ohne deine Hilfe wären wir kaum mit dem Drachen fertig geworden.

Orko Schwieriger wird es mit der magischen Kraft, die uns zur Landung gezwungen hat.

Man-at-Arms Du glaubst, dass Skeletor Verbündete hier in den Mystic-Mountains gefunden hat. Die unsichtbaren Gnome, die hier hausen sollen?

Orko Erstens hast du Recht: Skeletor muss hinter allem Bösen stecken. Und zweitens gibt es hier in den Bergen Verbündete von ihm. Ich spüre es ...

Man-at-Arms Was für Verbündete, Orko? Die Gnome?

Orko Ich fühle, dass sie hier irgendwo sind.

He-Man Und sie sorgen dafür, dass der Wind-Raider und der Road-Ripper nicht fliegen?

Orko So ist es.

He-Man Orko, du musst sie finden. Ich will gegen sie kämpfen. Das Zauberschwert wird sie vertreiben.

Orko Mit dem Schwert kannst du nicht gegen sie kämpfen, He-Man. Nur Zauber kann die magischen Kräfte überwinden.

He-Man Worauf wartest du dann noch, Orko? Befrei uns von Skeletors Verbündeten.

Orko Kein Problem! Wenn's weiter nichts ist ... Oh, Orko aus dem Zauberland – reiche mir deine helfende Hand ...

[Donnern]

Man-at-Arms Was ist das? Ein Gewitter?! Dabei ist keine Wolke am Himmel.

Battle-Cat Schon wieder.

He-Man Was hat das zu bedeuten?

Orko Oh, He-Man, es tut mir leid. Es ist zu spät. Sieh doch: Der Wind-Raider und der Road-Ripper ... Sie sind weg.

He-Man Nein! Das darf nicht wahr sein. Sie können doch nicht einfach verschwunden sein.

Man-at-Arms Wie ist das möglich? Ich weiß es genau: Hier an dieser Stelle hat der Wind-Raider gestanden.

He-Man Und jetzt ist er weg ... Orko, kannst du mir erklären, was passiert ist?

Orko Leider ja. Ich glaube, Skeletors Verbündete sind doch stärker als ich. Ein kleines bisschen stärker. Nicht viel ... aber immerhin.

[Mystische Musik]

Erzähler Nach dem Verlust von Wind-Raider und Road-Ripper mussten sich He-Man, Man-at-Arms und Orko durch die Wälder bis nach Avion durchschlagen. Es war ein mühevoller und Zeit raubender Weg, aber schließlich erreichten sie die Stadt in den geheimnisvollen Bergen. Stratos empfing seine Freunde in seinem Palast.

Stratos Endlich seid ihr gekommen. Ich habe euch schon suchen lassen. Leider konnte ich euch nicht entgegnen. In der augenblicklichen Lage kann ich Avion nicht verlassen.

He-Man Stratos, wir wissen immer noch nicht, was passiert ist.

Stratos Meine Frau Delora und meine beiden Kinder sind verschwunden. Skeletor und Trap-Jaw sind hier in Avion gewesen. Sie haben einen Ast vom Baum der sterbenden Zeit geschlagen und uns allen damit schweren Schaden zugefügt.

He-Man Ich weiß nicht, welche Bedeutung dieser Baum hat.

Stratos Der Baum hat Avion, meine Familie und mich geschützt, solange er noch gesund war. Aber jetzt hat

er alle Blätter abgeworfen. Wir fürchten, dass er stirbt. Und nicht nur das: Die unsichtbaren Gnome werden aus den Bergen nach Avion kommen und die Stadt ins Elend stürzen.

He-Man Das hört sich schlimm an, Stratos. Was können wir tun?

Man-at-Arms Ja, Stratos, gib uns einen Hinweis. Wir würden dir gern helfen.

Stratos Der Angriff kam von Skeletor. Er hat das ungeheuerliche Verbrechen begangen und den Baum geschädigt, in dem von jedem Bewohner von Avion ein kleiner Teil seiner Seele lebt.

He-Man Verlass dich drauf: Wir werden Skeletor finden und ihn zur Rechenschaft ziehen.

Orko Wir müssten nur wissen, wo er ist.

Stratos (seufzt) Wenn ich das wüsste, könnte ich mir vielleicht auch selber helfen.

[Gong ertönt, hallende Schritte]

Stratos Ja, was gibt es?

Dienerin Stratos, ein Bote Skeletors ist da.

Stratos Ein Bote von Skeletor? ... Wer? Was will er? ... Führe ihn zu mir!

Dienerin Ja, Herr.

Stratos Ein Bote von Skeletor ... Wer kann das sein?

Orko Starke Zähne, kleines Hirn.

Stratos Starke Zähne, kleines Hirn? ... Wie meinst du das, Orko?

Orko Das wirst du gleich selber wissen.

[Schritte]

Stratos Trap-Jaw! Es ist Trap-Jaw. Der Leibwächter Skeletors.

Trap-Jaw Stratos, ich bringe Grüße von meinem Herrn.

Stratos Du wagst es ... Du wagst es wirklich hierher zu kommen? Das wirst du bereuen! Ich werde dir ...

He-Man Nein! Nicht, Stratos. Lass ihn in Ruhe!

Stratos Er ist der Leibwächter des Bösen. Der übelste Schurke neben Skeletor. Er soll mir sagen, wo meine Familie ist.

Trap-Jaw He-Man, warum musstest du ihn zurückhalten? Ich hätte ihm gerne gezeigt, wie stark ich bin.

Stratos Du und stark? (lacht) Lächerlich! Du bist ein nichts gegen mich.

Trap-Jaw Ach, tatsächlich. Siehst du diese Nüsse hier?

Stratos (lacht laut) Ja, versuche dich nur an diesen Nüssen. Weißt du nicht, was das für Nüsse sind, du Narr.

Es sind kosmische Nüsse, die der verstorbene Magier Alien von den Sternen mitgebracht hat. Niemand kann sie aufbrechen.

Trap-Jaw Hähähä! Niemand? (lacht)

Stratos Du kannst sie nicht zerbeißen, Trap-Jaw. Es ist unmöglich.

Trap-Jaw Dann sieh her, Stratos. Siehst du? Ich nehme sie zwischen die Zähne.

[Nüsse knacken im quietschenden Kiefer]

Man-at-Arms Er hat die Nuss zerbrochen.

Orko Das ist nicht möglich. Welche ungeheuerliche Kraft?!

Trap-Jaw Jetzt weißt du es, Stratos. Greife mich niemals an. Es würde dir ergehen wie dieser Nuss.
(lacht)

He-Man Trap-Jaw, was willst du von Stratos?

Trap-Jaw Ich habe eine Botschaft für ihn, He-Man.

He-Man Dann heraus damit ... Was will Skeletor?

Trap-Jaw Avion!

Stratos Habe ich dich richtig verstanden, Trap-Jaw? Skeletor will meine Stadt? Er will Herrscher über Avion werden.

Trap-Jaw Genau das. Er ist es leid, sein Reich im Dunkel der Tiefe zu haben. Er will diese Stadt. Von hier aus will er seine Macht ausdehnen.

Man-at-Arms Das ist ja ungeheuerlich.

Stratos Und was ist, wenn ich ihm Avion nicht gebe?

Trap-Jaw Dann werden deine Frau und deine Kinder nie wieder auftauchen.

He-Man Wo sind Delora und die Kinder? Heraus damit, Trap-Jaw!

Trap-Jaw Sie sind in den Händen der unsichtbaren Gnome. Irgendwo in den Bergen und selbst unsichtbar. Oder sind sie noch hier in Avion? Vielleicht gar im Palast? Nur die Gnome wissen das. (lacht)

He-Man Trap-Jaw?

Trap-Jaw Ja, He-Man?

[Schlag, Sturz]

Trap-Jaw Aah!

Orko Hihihhi! Das war ein Volltreffer, He-Man.

Trap-Jaw (keuchend) Du – du hast mich geschlagen. Du hast es gewagt, mich zu ohrfeigen.

Orko Hihihi! Und dabei hat He-Man dir deinen stählernen Unterkiefer verbogen.

He-Man Verschwinde, Trap-Jaw! Und richte Skeletor aus, dass er niemals Herr von Avion werden wird. Niemals!

[dramatische Musik]

Ende – Seite 1

[dramatische Musik]

Erzähler Trap-Jaw hatte den Palast von Avion kaum verlassen, als ein Diener in den Palastsaal stürzte.

[Schritte]

Diener [aufgeregt] Stratos! Herr!

Stratos Was kommst du so einfach hier herein?!

Diener Verzeih mir, Herr! Etwas Fürchterliches geschieht ...

Stratos Was ist los? Nun sag's schon!

Diener [panisch] Die unsichtbaren Gnome sind in der Stadt, Herr!

Stratos [erschrocken] Die unsichtbaren Gnome? ... [leise] Das war zu befürchten. [laut] He-Man, Orko, Man-at-Arms, kommt!

[Schritte nach draußen, Chaos: Menschen rufen, Rumpeln, Poltern]

Man-at-Arms He-Man, dort: Das Haus brennt! Wir müssen etwas tun!

Stratos Oh! Der Elektrowagen kommt auf uns zu.

Orko Und niemand sitzt am Steuer. Oh, Orko aus dem Zauberland, reiche mir deine helfende Hand – wüten

die Mächte der Finsternis ist die ...

[quietschende Reifen o.ä., Scheibenklirren, Brüllen]

Man-at-Arms Vorsicht!

Orko Zu spät! Oje, mein Zauber kam zu spät! Ich konnte den Wagen nicht mehr retten.

Stratos Sie zerschlagen die Fensterscheiben.

He-Man Aber man sieht niemanden.

Man-at-Arms Die Wasserleitung ist geplatzt. Stratos, wir müssen etwas tun. Wir müssen die unsichtbaren Gnome vertreiben.

He-Man Jetzt sind sie bei der Planierraupe dort.

Stratos Nein! Die Raupe kommt hierher.

Orko Sie wollen den Palast einstürzen.

Man-at-Arms He-Man, wir vertreiben sie. Wir müssen die Raupe von ihrem Weg abbringen.

He-Man Man-at-Arms, vorsichtig!

Man-at-Arms Ich muss das Steuer herumreißen ... Ah!

He-Man Waffenmeister, was ist los?

Man-at-Arms Jemand ... hat mich von der Maschine gestoßen. Ein Unsichtbarer.

He-Man Wir müssen die Raupe doch anhalten können ... [angestrengt] Man-at-Arms, hilf mir! Die Unsichtbaren, sie sind überall!

Man-at-Arms Selbst dich haben sie zu Boden geworfen. Sie sind ungeheuer stark.

He-Man Ich konnte sie mit meinen Händen fühlen. Aber das Zauberschwert hat sie nicht getroffen ... Es ist als ob sie da wären und doch wieder nicht.

[Chaos bricht ab – man hört nur noch Schnaufen]

Hintergrund: Es ist so still ... Sie sind weg ... Die Geister sind verschwunden.

Orko Es ist still.

Man-at-Arms Was ist nun los? Stratos, ... kannst du mir erklären, was geschieht?

Stratos Ich glaube, sie sind weg.

He-Man So plötzlich?

Stratos Sie sind tatsächlich weg ... Aber: Sie werden wiederkommen. [ruft] Soldaten, löscht die Feuer! Sorgt für Ordnung in Avion!

Orko Die Gnome aus den Mystic Mountains. Wie unheimlich, wie unerfreulich.

Man-at-Arms Was für eine böse Gesellschaft hat Skeletor sich da verschafft?! Stratos, kannst du es mir erklären?

Stratos Komm! ... Bitte kommt in den Palast. Ich muss mit euch reden.

[Musik]

Erzähler Stratos wurde seiner Erregung nur mühsam Herr. Die unsichtbaren Gnome hatten einen ungeheuren Schaden in Avion angerichtet. Und das in nur wenigen Minuten. Was würde geschehen, wenn sie länger blieben? Ein paar Stunden? Oder Tage?

[hallende Schritte, Mundschenk]

Stratos He-Man, möchtest du noch etwas trinken?

He-Man Nein, danke, Stratos.

Orko Aber ich. Ich möchte noch etwas Wein: einen Fingerhut voll.

Man-at-Arms Stratos, bitte sage uns, was wir gegen die unsichtbaren Gnome tun können?

Stratos Nichts.

Man-at-Arms Nichts, Beherrscher der Lüfte? Das kann ich mir nicht vorstellen.

He-Man Es muss eine Möglichkeit geben, Stratos.

Orko Hihihihhi! Es gibt auch eine ... Mmmh, der Wein ist köstlich. Köstlich!

He-Man Orko, du weißt, wie wir die Gnome bekämpfen können. Heraus damit, ich muss es wissen.

Stratos Nein, Orko! Sei still!

He-Man Du weißt es also auch, Stratos. Nun sag's schon. Oder willst du deine Familie und deine Stadt verlieren?

Stratos Du kannst doch nicht helfen, He-Man. Es ist unmöglich.

He-Man Vielleicht doch ... Also, rede schon!

Stratos (seufzt) Also gut: Genau 1998 Schritte vom Baum der sterbenden Zeit entfernt liegt ein großer runder Stein. Er ist so hoch wie du. Vielleicht noch ein wenig höher.

He-Man Jaa ... und? Was ist mit diesem Stein?

Stratos Zwei Schritte trennen ihn von einem stählernen Pfahl, der niemals einen Schatten wirft – ganz gleich, wie die Sonne steht.

Man-at-Arms Weiter, Stratos! Weiter!

Stratos Damit fehlen zwei Schritte, die der Stein eigentlich vom Baum der sterbenden Zeit entfernt sein sollte. Der Stein müsste die Stahlsäule berühren.

Orko Aha, ich verstehe: Irgendwann einmal hat also jemand den Stein bewegt und von der stählernen Säule weggerollt.

Stratos So ist es. In grauer Vorzeit, als die Riesen aus der Wüste der Zeit noch lebten, hat einer von ihnen diesen Stein weggerollt.

He-Man Dann schieben wir ihn eben wieder zurück.

Stratos Der Stein darf nur von einem einzelnen Mann bewegt werden.

He-Man Na schön ... Ich mache es.

Stratos He-Man, mein Freund, das haben schon viele Männer versucht. Sie alle wollten den Stein auf die magische Doppelmeile bringen, weil durch sie die Stadt vor den Gnomen geschützt werden kann.

He-Man Aber es hat noch keiner geschafft?

Stratos Nein! Wer den Stein berührt, dann aber nicht bewegen kann, stirbt auf der Stelle.

Man-at-Arms Dann ist Avion also schon lange schutzlos den Gnomen ausgesetzt?!

Stratos Nein, Man-at-Arms – der Baum der sterbenden Zeit hat den Schutz übernommen. Nun aber hat Skeletor den Baum verletzt. Damit hat er die Stadt den Gnomen geöffnet.

He-Man Ich werde den Kampf mit dem Stein aufnehmen!

Stratos Nein, He-Man. Es ist zu gefährlich. Ich kann das nicht zulassen.

He-Man Es bleibt dabei! Fangen wir gleich an! Bei der Macht von Grayskull – ich habe die Zauberkraft!

[Titelmusik]

Erzähler He-Man ließ sich von seinem einmal gefassten Entschluss nicht mehr abbringen. Er wusste: Es gab nur diese Möglichkeit, Avion zu retten. Zusammen mit Stratos, Man-at-Arms und Orko verließ er den Palast. Stratos führte ihn zu dem Stein. Die Bewohner von Avion strömten von allen Seiten herbei. Obwohl ihnen niemand etwas gesagt hatte, wussten sie Bescheid.

[Menschenansammlung, Schritte]

Stratos Ruhe! Seid ruhig, Leute! He-Man will den Stein bewegen ... und er wird es schaffen, wenn ihr ihn nicht stört.

Gnom Ah! Jemand hat mich gestochen, ich blute.

Avionier Es sind die Gnome!

Stratos Ruhig, Leute! Ruhig! Helft He-Man, seid still!

He-Man Zur Seite, Stratos, bevor es zu spät ist.

Stratos Willst du es wirklich wagen?

He-Man Ich muss ... Aber helft mir und seid leise.

Stratos [gedämpft] Leise! Seid leise!

[Gemurmel und Gewusel der Gnome im Hintergrund]

Man-at-Arms [aufgeregt] He-Man ...

He-Man Still, Man-at-Arms! Ich versuch es ... Jetzt!

[He-Man strengt sich an]

Avionier 1 Der Stein rührt sich nicht.

Avionier 2 He-Man verliert das Spiel.

Avionier 3 Der Stein ist zu schwer.

Orko He-Man schafft es: Der Stein bewegt sich.

[He-Man angestrengt, Steinwälzen, Avioniergemurmel]

Avionier 1 Er schafft es.

Avionier 2 Seht doch nur: Was für Muskeln er hat.

Avionier 3 Was für ein Held.

Avionier 1 He-Man, nur noch ein paar Zentimeter.

Orko Gleich, He-Man, gleich. Nur noch einen Zentimeter ... Jetzt!

[Stein kommt zum Stillstand, He-Man ächzt]

Avionier 1 Er hat es geschafft!

Avionier 2 Jaaa!

Avionier 3 Der Stein berührt den Stab!

[Avionier-Jubel]

Man-at-Arms Das war fantastisch! Herzlichen Glückwunsch!

[„He-Man! He-Man“ - Rufe der Avionier]

Stratos He-Man, wir danken dir. Eine solche Leistung hat noch nie ein Mensch vollbracht.

He-Man (keuchend) Ich war es nicht allein, Stratos. Es war der Geist von Grayskull, der mir geholfen hat.

[Battle-Cat brüllt, Leute jubeln / Titelmusik]

Erzähler Froh und erleichtert über diesen Triumph kehrten Stratos, He-Man, Orko, Man-at-Arms und Battle-Cat in den Palast zurück.

[Schritte]

Stratos Avion ist gerettet, He-Man. Und das verdanken wir nur dir. Du hast den Stein bewegt. Es war großartig. Jetzt können die unsichtbaren Gnome die Stadt nicht mehr betreten.

He-Man Ich bin ebenso froh wie du, Stratos. Aber dennoch haben wir noch nicht genug erreicht. Delora und deine Kinder sind noch immer verschwunden.

Stratos Du hast Recht, He-Man. Wir müssen sie finden, wir müssen! Ich kann an nichts anderes mehr denken als an das. Aber wie? Wenn ich nur wüsste, wie?

Orko Skeletor muss uns verraten, wo sie sind.

Stratos Gute Idee, Orko, aber: Wo ist Skeletor?

Man-at-Arms Wir haben einen Fehler gemacht: Wir hätten Trap-Jaw nicht aus den Augen verlieren dürfen. Er hätte uns zu Skeletor geführt.

He-Man Vielleicht ist es noch nicht zu spät. Stratos, Beherrscher der Lüfte, fliege hinaus auf das Land! Irgendwo muss Trap-Jaw sein.

Stratos Ja, ich suche ihn. Und wenn ich den Leibwächter des Bösen gefunden habe, verfolge ich ihn bis zu Skeletor.

He-Man (lacht) Aber nicht doch, Stratos. Das kann ein anderer viel besser. Er bewegt sich völlig lautlos.

Orko Huch, du meinst mich?!

He-Man Ja, ich meine Orko. Du wirst Trap-Jaw verfolgen, wenn Stratos ihn gefunden hat ... Aber nun Stratos, beeile dich. Trap-Jaw darf uns nicht entkommen.

[Fenster wird geöffnet]

Stratos Du hast Recht, He-Man. Ich werde die Augen offen halten. Wartet hier auf mich!

[Flugstart, Lufthauch]

Orko Er ist einfach zum Fenster rausgeflogen. Nicht schlecht. Er ist fast so gut wie ich – Orko, der berühmte Zauberer von Trolla(n).

[geheimnisvolle Musik]

Erzähler Etwa eine halbe Stunde verstrich, dann kehrte Stratos zurück.

Orko (ruft) Stratos kommt zurück, Stratos kommt!

Man-at-Arms Tatsächlich. Hoffentlich weiß er, wo Trap-Jaw ist.

He-Man Stratos, hast du Trap-Jaw gefunden?

Orko Nun red doch schon, Stratos.

Stratos (belustigt) Und ob ich ihn gefunden habe. (lacht) Der Leibwächter des Bösen ist auf dem Weg

in die Berge.

Man-at-Arms Warum lachst du, Stratos?

Stratos Das will ich dir sagen, Man-at-Arms: Trap-Jaw bleibt immer wieder stehen und schlägt das Kinn gegen die Felsen.

Orko Er schlägt das Kinn gegen die Felsen? Warum das denn, Stratos?

Stratos (lacht) Weil ihm He-Man mit seinem Hieb den Stahlkiefer verbogen hat. Jetzt will er ihn offenbar richten.

Man-at-Arms (lacht)

He-Man (lacht) Sein Kiefer ist verbogen!

Orko (lacht) Er mag sich Skeletor nicht so zeigen.Hihihihi!

He-Man Wo ist Trap-Jaw jetzt?

Stratos Zehn Meilen von der Stadt entfernt. Er nähert sich der Finsteren Schlucht. Dort gibt es viele Höhlen. Ich vermute, dass Skeletor sich in einer von ihnen versteckt.

Orko Ich glaube, ich weiß, wo er ist. Ich bin bald zurück. Bis später.

[Zauber-Glöckchen]

He-Man Orko hat sich zu Trap-Jaw gebeamt. Wir müssen warten, bis er zurück ist.

Stratos Und dann, He-Man?

He-Man Sobald wir wissen, wo Skeletors Versteck ist, brechen wir auf und stürmen die Höhle. Skeletor soll ein für alle mal begreifen, dass ihm Avion niemals gehören wird.

[Musik]

Erzähler He-Man, Man-at-Arms, Battle-Cat und Stratos warteten. Ihre Gedanken kreisten um Delora und die Kinder. Wo mochten sie sein? Niemand wusste eine Antwort auf diese Frage. Eine Stunde verstrich ... Dann endlich kehrte Orko zurück.

[Zauber-Glöckchen]

He-Man Orko!

Stratos Orko ist zurück.

Man-at-Arms Orko, erzähle: Wo ist Skeletor? Wo versteckt er sich?

Orko Nicht so ungeduldig, nicht so stürmisch. Ich komm ja gar nicht dazu, euch von meinen Heldentaten zu erzählen. Ich, ich, der große Zauberer von Trolla(n) habe ...

He-Man Orko!

Orko Ja, He-Man?

He-Man Orko, es geht um Delora und die Kinder. Jede Sekunde ist kostbar. Wir werden uns also bei anderer Gelegenheit anhören, zu welch großartigen Leistungen du fähig bist.

Orko Ja, He-Man, werden wir. Also ich, ich, Orko der große Zauberer ...

He-Man Orko?!

Orko Also gut, also gut, He-Man. Du kannst einem aber auch jeden Spaß verderben.

He-Man Wo ist Skeletor?

Orko Skeletor? A-ach, der. J-jaa! Der ist in einer Höhle in der Finstere Schlucht. Ich habe gehört, wie er gesagt hat, dass er seinen Stützpunkt am oberen Ende der Schiefen Bahn eingerichtet hat.

Man-at-Arms Am oberen Ende der Schiefen Bahn? Ist das wahr, Orko?

Orko Ja, das hat er gesagt. Die Gnome wollten es so. Sie haben sich in die Tiefe zurückgezogen, um sich von ihrer Niederlage zu erholen.

Stratos Die Schiefe Bahn? Das ist eine glatte Röhre. Wer da hineingerät, ist verloren. Er rutscht unweigerlich ab und niemand weiß, wohin er verschwindet. Kommt, Freunde. Skeletor wird seine schwärzeste Stunde erleben. Wir werden ihn und seine Helfer beseitigen.

[Musik]

Erzähler He-Man, Man-at-Arms, Battle-Cat, Stratos und Orko brachen sofort auf. Und schon bald erreichten sie den Eingang zu einer Höhle.

[Schritte]

Orko Hier! Dies ist der Zugang.

Man-at-Arms Vorsicht! Da kommt Trap-Jaw.

Orko Beast-Man und Tri-Klops sind auch da.

He-Man Kämpft sie nieder!

[Battle-Cat brüllt, Schwerter klirren, Kampfgeräusche / dramatische Musik]

Man-at-Arms Treibt sie in die Höhle zurück!

Trap-Jaw (mit kaputtem Kiefer) Das wirst du noch bereuen.

He-Man (lacht auf) Du solltest dir den Kiefer wieder einrenken lassen, Trap-Jaw.

Trap-Jaw Ich erschlage dich! Ich töte dich!

[Schüsse, Kampflärm]

He-Man Haha! Da musst du mich erst mal treffen, Trap-Jaw. Richte deinen Waffenarm besser aus.

Orko Skeletor! Da ist Skeletor!

Skeletor (lacht hämisch) Jetzt seid ihr mir in die Falle gegangen. Dies ist euer Ende.

He-Man Wart's ab, Sekeltor. Hier, mein Schwert! (kämpft)

Trap-Jaw Skeletor, wir müssen zurück!

He-Man Ja, zurück mit euch. Weiter zurück!

Orko Oh, Orko aus dem Zauberland, reich mir deine helfende Hand – lasst ab von eurem Wahn, kämpft ... Oho, Freunde, was reimt sich auf „Wahn“? I-ich weiß es nicht, doch ... „Bahn“! „Schiefe Bahn!“ ... Oh, nein, es ist zu spät!

Man-at-Arms Da ist die schiefe Bahn ja. Seht doch! Eine glatte Röhre, die in den Untergrund führt.

He-Man Drängt Skeletor hinein! Trap-Jaw, Beast-Man und Tri-Klops auch. Los, Freunde, werft sie hinein!

Skeletor Wehrt euch! Kämpft! Schlagt sie zurück!

He-Man Gute Reise, Trap-Jaw! Und für dich auch, Beat-Man.

[leiser werdende „Nein!“-Schreie]

He-Man Und jetzt Skeletor und Tri-Klops hinterher.

Man-at-Arms Ja!

He-Man Los doch! Zögert nicht! Schickt sie in die Tiefe!

[leiser werdende „Nein!“-Schreie]

Man-at-Arms (lacht)

Orko Juchu, wir haben gewonnen!

Man-at-Arms Die sind wir endgültig los.

He-Man Wir werden sie niemals wiedersehen. Wer weiß, wo die schiefe Bahn endet.

Orko Ganz sicher in der Hölle. Dort, wo Skeletor zu Hause ist.

[Musik / Titelmusik]

Erzähler Im Triumphzug kehrten Stratos, He-Man, Battle-Cat, Man-at-Arms und Orko nach Avion zurück. Die Kunde von ihrem Sieg verbreitete sich wie ein Lauffeuer.

[Jubel, „Bravo“-Rufe]

Avionier Es ist He-Man.

Stratos Ruhe, Freunde! Bitte Ruhe! Ja, ihr habt Recht. Wir haben gewonnen. Skeletor hat endgültig verloren. He-Man hat Avion gerettet.

Avionier Es lebe He-Man!

Stratos Ruhe, bitte Ruhe! Vergesst bitte nicht, dass Delora und meine Kinder noch immer nicht wieder zurück sind. Wir haben sie in den Bergen nicht gefunden.

Orko Das konnten wir auch nicht. Denn sie sind hier.

He-Man Was sagst du da, Orko? Delora und die Kinder sind hier? Ja, wo denn? Ich seh sie nicht.

Orko Ich spüre ihre Nähe. Ganz deutlich.

Stratos Orko, Zauberer von Trolla(n), hilf ihnen, zu uns kommen.

Orko Ich will es versuchen. Es ist natürlich schwierig, ungeheuer schwierig. Es gehört das Können eines ganz großen Zauberers dazu.

He-Man (leicht spöttelnd) Das haben wir uns schon gedacht, Orko. Aber: Du bist ja der größte aller Zauberer ...

Orko Ja!

He-Man ... Wie wär's denn, wenn du endlich anfangen würdest.

Orko Anfangen? Oh, jaa! Mmh, du hast Recht. Oh, Orko aus dem Zauberland, reiche mir deine helfende Hand – Delora und der Kinder zwei, ich rufe euch: Kommt herbei.

[Zauber-Glöckchen, Jubel, Rufe wie „die Kinder“]

Orko Juchu! Ich, Orko, der große Magier habe Delora gerettet und die Kinder.

Stratos Delora!

Delora Stratos!

Kinder Papa, Papa!

Stratos Kinder! Ach, wie schön, euch wieder bei mir zu haben ... Aber wieso wart ihr im Baum?

Delora Da waren wir die ganze Zeit. Wir haben versucht, mit euch zu reden, aber – es ging nicht. Wir konnten rufen, so laut wie wir wollten – niemand hat uns gehört. Es war, als wären wir in einer anderen Zeit gewesen.

Stratos Das ist ja nun vorbei. Komm, Delora! Kommt, Kinder! Kommt, Freunde! Wir feiern ein Fest. Wir feiern das größte Fest, das Avion je gesehen hat. Kommt, wir feiern!

Delora Seht doch, der Baum schlägt aus.

[Jubel, Avionier reden durcheinander – z.B. „Avion ist gerettet“]

[„He-Man, He-Man“-Rufe / Triumphmusik]

Ende – Seite 2