

## Folge 09. Die Ebene der Ewigkeit

**Buch: H. G. Francis**

**Hörspiel-Script erstellt von Mathias Gall**

[Titelmusik / Hornsignal aus der Ferne, Gartenatmo]

**Adam:**Orko, was ist los? Warum wurde das Horn geblasen?

**Orko:** Ein Mann ist gekommen, Adam... Die Wachen haben ihn hereingelassen.

**Adam:**Er durfte den Königspalast betreten, einfach so? Wie ist das möglich? Orko, das geht nicht mit rechten Dingen zu... Cringer! Ähm, wo ist Cringer?

**Cringer:** (müde) Hier bin ich Adam. (gähmend) Lasst mich schlafen. Ich bin so müde.

**Adam:**Nein, alter Kater, ich denke, wir haben zu tun. Dieser Mann könnte uns allen gefährlich werden. Vielleicht kommt er von Skeletor.

**Cringer:** Nein, Adam, nicht doch. Bitte – nicht das Zauberschwert.

**Adam:**Es muss sein, alter Kater. (zückt das Schwert, rufend) Bei der Macht von Grayskull – ich habe die Zauberkraft!

[Titelmusik]

**Battle-Cat:** (brüllt)

**He-Man:** So ist's recht, alter Kater. Vorwärts! Wir sehen uns an, was beim Tor los ist. Skeletor soll nicht glauben, dass er uns überrumpeln kann.

**Orko:** Und ich komme mit, He-Man!

**He-Man:** Nur zu, mein schwebender Freund. Wenn Skeletor uns einen Magier geschickt hat, solltest du ihn erkennen.

**Erzähler:** He-Man ritt auf dem Kampftiger zum Tor des Königspalastes. Es war wirklich mehr als ungewöhnlich, dass die Wachen einen Fremden in den Palast ließen. So etwas war noch nie vorgekommen. Als He-Man das Tor erreichte, sah er eine abgerissene, zerlumpte Gestalt auf dem Boden des Palasthofes kauern. Sie war zu schwach, um sich auf den Beinen halten zu können.

**Orko:** Oh, He-Man... Sieh doch diesen Mann! Er ist alt und schwach. Er ist ganz bestimmt kein Magier, der uns von Skeletor geschickt wurde.

**He-Man:** Nein, den Eindruck hab ich auch nicht. (laut) He, Alter! Was führt dich in den Königspalast und wer bist du?

**Reigam:** (stöhnt zweimal laut auf) Oh, Herr... Herr, hilf mir! Gib mir zu essen und zu trinken. Ich bin am Ende.

**He-Man:** Wer bist du?

**Reigam:** Ich? Oh?! Ein unbedeutender Mann. Ein Nichts! Die Mächte der Finsternis haben mich heimgesucht... und zerbrochen. Sie haben das Elend über mich gebracht.

**He-Man:** Dein Name?

**Reigam:** Reigam ist mein Name, Herr... Reigam.

**Orko:** Teela! ... Da kommt die Befehlshaberin der königlichen Leibwache.

[Schritte / weiter Gartenatmo, Volkstreiben aus der Ferne]

**Teela:** He-Man, was ist passiert? Wo kommt dieser Mann her?

**He-Man:** Ich bin gerade dabei, das herauszufinden, Teela.

**Reigam:** Ich komme aus der Ebene der Ewigkeit, Teela... Du kennst die Ebene der Ewigkeit? Es ist ein sanftes, grünes Land...

**He-Man:** ... mit tiefen Cavernen, in denen scheußliche Monster leben.

**Reigam:** Ja. Ja, das ist richtig, He-Man. Es heißt, dass diese Monster vor tausenden von Jahren von einem Planeten gekommen sind, den man „Erde“ nennt.

**Teela:** Erde? ... Ja, von diesem Planeten habe ich gehört... Aber lenke nicht ab: Ich weiß immer noch nicht, weshalb du hier bist.

**Reigam:** Weil... weil ich dich vor einer großen Gefahr warnen will, Teela.

**Teela:** Eine Gefahr? Was für eine Gefahr?

**Reigam:** Skeletor, der Schreckliche, hat sich mit den Magiern verbündet. Der Plan der Magier ist, alle Bewohner des königlichen Palastes in einen langen tiefen Schlaf zu versetzen.

**Teela:** In einen langen tiefen Schlaf? Wozu das?

**Reigam:** Damit Skeletor den Palast stürmen kann... Wenn alle schlafen, kann ihn niemand abwehren.

**Teela:** Ein gefährlicher Plan... Was noch? Was hat Skeletor noch ausgeheckt.

**Reigam:** Ich weiß es nicht, Teela. Mehr... kann ich dir nicht sagen.

**Teela:** Gut, ich danke dir. (laut) Gebt dem Mann zu essen und zu trinken. Komm, He-Man! Ich muss mit dir reden.

**He-Man:** Ja, Teela... Na, los, alter Kater! Komm schon!

**Battle-Cat:** (knurrt)

**Orko:** Ich bleib bei unserem Freund Reigam. Er braucht Hilfe. (laut) Heeee! (klatscht) Bringt zu essen und zu trinken!

**Reigam:** Die Bediensteten sind schon unterwegs, Orko.

**Orko:** Du kennst meinen Namen, Reigam?

**Reigam:** Natürlich. He-Man hat ihn doch genannt – gerade eben.

**Orko:** So? ... Das habe ich gar nicht gemerkt. Nnnaja, das macht ja auch nichts. Hab ich dir eigentlich schon gesagt, dass ich ein großer Zauberer bin. Wenn du willst, zaubere ich dir etwas herbei.

**Reigam:** Kannst du das wirklich?

**Orko:** Ja, und ob... Ein Stückchen Kuchen vielleicht? Pass auf!

**Reigam:** Oja – ein Stückchen Kuchen, Orko. Eine gute Idee.

**Orko:** Oh, Orko aus dem Zauberland – reich mir deine helfende Hand: Wonach Bedienstete vergeblich suchen, ich hab es hier – ein Stückchen Kuchen.

[Zauberglöckchen]

**Reigam:** Was ist das, Orko?

**Orko:** Ich-ich-ich... ich, weiß nicht recht. Ich-ich... ich glaube: vertrocknetes Brot... A-aber da muss doch jemand meine Zauberkräfte gestört haben. Da-das ist doch... Oh, wie peinlich.

[Zauberglöckchen]

**Reigam:** (lacht in sich hinein, zu sich) Verschwunden ist er... So ein Narr. Er hat noch nicht einmal gemerkt, dass ich mich verplappert habe. Niemand wird es merken. Skeletor wird ein leichtes Spiel haben. Skeletor... Dieses Mal wirst du siegen, weil ich dir helfe. Moment, ich muss es ihm sagen. Ich rufe ihn mit meinem Kommunikator... Mal sehen... Äh... Ja... So... (laut) Skeletor? ... Skeletor?! Hörst du mich?

[Skeletorthema]

**Skeletor:** (per Funk) Ich höre dich, Magier.

**Reigam:** Nenne mich nicht „Magier“, Skeletor. Ich habe meinen Namen umgedreht. Jetzt bin ich „Reigam“.

**Skeletor:** „Reigam“ - verstehe. (lacht) Was ist los? Kann uns jemand abhören?

**Reigam:** Nein, niemand kann uns hören. Ich wollte dich wissen lassen, dass ich im königlichen Palast bin. Niemand hat Verdacht geschöpft.

**Skeletor:** (lacht) Ausgezeichnet, Magier... Mmm: Reigam. Ausgezeichnet! Wie geht es weiter?

**Reigam:** Ich habe Teela gesagt, dass du alle Bewohner des königlichen Palastes in einen langen tiefen Schlaf versetzen willst.

**Skeletor:** (lacht) Also die Wahrheit. Aber sie haben dir nicht geglaubt, diese Narren.

**Reigam:** Nein... Sie haben es wohl nicht geglaubt... Jetzt beraten sie.

**Skeletor:** Beraten? Worüber?

**Reigam:** Ich weiß es nicht. Ich vermute über einen Feldzug in die Ebene der Ewigkeit, wo die Monster aus der Tiefe auf sie warten. Also genau dorthin, wo wir sie haben wollen.

**Skeletor:** (lacht) Du musst dafür sorgen, dass sie losziehen. Für sie wird es ein Feldzug in den Tod werden; (lacht) ... ein Feldzug in die Ewigkeit. (lacht) Und ich werde sie in die Hölle schicken. (lacht)

[dramatische Musik]

**Erzähler:** Teela und He-Man flogen mit dem Wind-Raider zu der geheimnisvollen Burg Castle-Grayskull, weitab von der Hauptstadt Eternis, in der die Zauberin von Eternia lebte. Als sie den großen Saal der Burg betreten hatten, rief die Befehlshaberin der königlichen Leibwache den Geist von Castle-Grayskull. Sie ahnte, dass Skeletor zu einem neuen Schlage gegen sie ausholte, und sie wollte den Rat des mächtigen Geistes.

[hallende Schritte]

**Teela:** Geist von Castle-Grayskull, ich rufe dich.

[Stille]

**He-Man:** (murmelnd) Seltsam... Der Geist meldet sich nicht.

**Teela:** Er wird sich melden, He-Man... Das hat er bisher immer getan.

[Schwebeklänge setzen ein]

**He-Man:** Jetzt kommt er, der Geist.

**Geist:** (von Fern rufend) Teela!

**Teela:** Geist von Castle-Grayskull, zeige dich!

**He-Man:** Irgendetwas hält den Geist zurück.

**Teela:** (verunsichert) Ja... Er versucht zu uns zu kommen, aber es gelingt ihm nicht. He-Man, wieso nicht? Was drängt den Geist zurück. So etwas hat es noch nicht gegeben.

**Geist:** (von Fern rufend) Teela!

**Teela:** He-Man! Das war ein Notschrei!

**He-Man:** Dahinter kann nur Skeletor stecken... dieser Teufel. Wir müssen ihm endgültig das Handwerk legen.

**Teela:** Was hast du vor, He-Man?

**He-Man:** (ruft) Bei der Macht von Grayskull – ich werde in die Ebene der Ewigkeit ziehen... und Skeletor zeigen, wo seine Grenzen sind... Er soll das Zauberschwert spüren.

[Titelmusik]

**Erzähler:** Teela versuchte, den mächtigen Kämpfer zurückzuhalten, doch He-Man war entschlossen, Skeletor endgültig zu besiegen. Er stürmte aus dem Saal, schwang auf den Rücken des Kampftigers Battle-Cat und ritt zum Burgtor hinaus.

[Zugbrücke]

**Battle-Cat:** (brüllt) Hüte dich, Skeletor!

**He-Man:** Diesen Angriff wird er bereuen, Battle-Cat. Wir werden ihn und seine Helfer bis in das ewige Eis des hohen Nordens vertreiben.

[Zauberglöckchen]

**Orko:** He-Man!

**He-Man:** Orko, was machst du hier? ... Willst du nicht im Palast bleiben?

**Orko:** Nein, ich begleite dich, ... ab-aber eigentlich wollt ich dir sagen, dass du im königlichen Palast bleiben musst.

**He-Man:** Ich soll dort bleiben? Warum?

**Orko:** Oooh! Musst du denn so schnell reiten? ... I-ich kann ja kaum hinterherfliegen. (hechelnd) Also... hör zu: Ich glaube, dass Reigam gefährlich ist.

**He-Man:** (lacht auf) Gefährlich, mein kleiner Freund? Oh – ich verstehe: Du hast versucht, etwas zu zaubern, und er hat gelacht. Richtig?

**Orko:** Nun, ja, ich... Aber das hat damit gar nichts zu tun.

**He-Man:** Dann vergessen wir's doch... Komm, mein kleiner Freund. Wir kämpfen für den Geist von Castle-Grayskull!

[Titelmusik]

**Erzähler:** Der Weg bis zur Ebene der Ewigkeit war nicht weit. Doch bis dahin mussten He-Man und Battle-Cat einige Hindernisse überwinden. Ständig rechneten sie mit einem Angriff Skeletors... Und er kam: Als sie durch eine Schlucht ritten, stürzten aus der Höhe plötzlich dicke Bäume herab.

[Bäume stürzen]

**Orko:** (schreit) He-Man, pass auf! Die Bäume stürzen...

**He-Man:** Schneller, alter Kater! Lauf! Schneller!

**Orko:** (aufgeregt) He-Man! Das ist Trap-Jaw... der Mann mit dem Stahlkiefer.

**Trap-Jaw:** (lacht) Du bist in der Falle He-Man!

[Schüsse]

**Orko:** Er schießt auf uns!

**He-Man:** Aber er trifft nicht... Bei der Macht von Grayskull – ich habe die Zauberkraft.

[Titelmusik / Schüsse, Schwerterklingen, Kampfgeräusche]

**Orko:** Die Kugeln treffen das Zauberschwert.

**He-Man:** Das Schwert wird ihn gleich treffen.

**Trap-Jaw:** Dies ist das Ende für dich, He-Man!

**Orko:** He-Man, ich helfe dir. Mein Zauberspruch soll Trap-Jaw lähmen... Oh, Orko aus dem Zauberland, reich mir deine helfende Hand: Du Knecht des Bösen, hüte dich, Orko wird...

[lauter Donnerknall – dann Stille, nur Wind]

**He-Man:** Orko! ... Trap-Jaw ist verschwunden.

**Orko:** I-i-ich ha-abe ihn weggezaubert.

**He-Man:** Aber du warst ja noch gar nicht fertig mit deinem Zauberspruch. Nein, da hat ein anderer eingegriffen.

**Zodac:** (mit Hall) Ein anderer... Ganz recht, He-Man! (lacht)

**Orko:** Zodac! Es ist Zodac, der Beherrscher des Kosmos. Er hat Trap-Jaw verschwinden lassen. Er hat dem Knecht des Bösen geholfen.

**He-Man:** Ja, du hast recht – das ist Zodac. Wenn ich doch nur wüsste, was er eigentlich vorhat.

**Zodac:** Du wirst es bald erfahren, He-Man. Vielleicht – oder auch nicht. Wer weiß?! (lacht)

**Orko:** Weg ist er... Unheimlich. Nie weiß man, was er will.

[spannende Musik]

**Erzähler:** He-Man, Battle-Cat und Orko erreichten die Ebene der Ewigkeit – ein grünes, ungefährlich aussehendes Land. Eine warme, würzige Luft wehte ihnen entgegen und fröhlicher Vogelgesang erweckte den Eindruck tiefsten Friedens. Da aber brach plötzlich der Erdboden vor ihnen auf und eine breite Spalte bildete sich.

[Der Boden bricht auf]

**Orko:** He-Man, sieh doch: Der Boden bricht auf!

**He-Man:** Zur Seite, alter Kater.

**Battle-Cat:** (knurrt, brüllt) Das sieht aus, wie ein großer Mund.

**Orko:** Wie das Maul eines Riesen... Brrrr! ... Vorsicht He-Man, e-er verschlingt dich!

**Bodenspalte:** Männer von Castle-Grayskull!

**Orko:** Oh... Hast du das gehört, He-Man? Der Mund hat zu uns gesprochen... Eine Bodenspalte, die reden kann. (schmunzelnd) Und er hat mich als Mann bezeichnet.

**He-Man:** Ja, und? Bist du kein Mann, Orko?

**Orko:** (kichert) He-Man, so etwas fragt man einen Trollaner doch nicht.

**He-Man:** (lacht auf) Verzeih mir, Kleiner. Ich wollte dir nicht zu nahe treten.

**Bodenspalte:** (lacht laut) Hört euch diese Narren an!

**He-Man:** Wer bist du? Und warum lachst du?

**Bodenspalte:** Ich? Wer ich bin? Du weißt es nicht und wagst dennoch, die Eben der Ewigkeit zu betreten. Man nennt mich „Troll“... den mächtigen „Troll“.

**He-Man:** Deine Stimme kommt mir bekannt vor, Troll!

**Bodenspalte:** So?! Du glaubst, sie schon einmal gehört zu haben... Narr! Warum bleibst du an dieser Stelle, während Skeletor eine Falle für dich und deine Freunde aufbaut?

**Orko:** Skeletor? Wo ist der Herr des Bösen?

**Bodenspalte:** Seht ihr den Baum mit den roten Blüten, der dort hinten auf dem Hügel steht.

**Orko:** Ja, ja, ich sehe ihn... Er ist wunderschön.

**Bodenspalte:** Skeletor lauert in seinem Schatten auf euch. Hütet euch, Männer von Castle-Grayskull! Hütet euch! Oder dies wird euer letzter Tag sein.

[Riss schließt sich]

**Orko:** Der Mund schließt sich.

**He-Man:** Ja, der Mund schließt sich, Orko... Weiter! Zu dem roten Baum dort. (laut) Auf, alter Kater!

**Battle-Cat:** (brüllt) Skeletor soll sich vorsehen.

[Gang durch Gras]

**Orko:** Vorsicht, He-Man! Vorsicht! Der Mund hat von einer Falle gesprochen.

**He-Man:** Skeletor wird es nicht gelingen, mich in einer Falle zu locken...

[Bäume stürzen]

**Orko:** He-Man, pass auf!

[Gesteinsbrocken]

**Battle-Cat:** (brüllt) Die Falle! (brüllt)

**Orko:** Der Boden bricht ein... He-Man, rette dich! Da sind Trap-Jaw und Beast-Man.

[Kampfgeräusche]

**Trap-Jaw:** Das ist dein Ende, He-Man. Zodac hat dich in die Falle geschickt.

**He-Man:** Zodac, Trap-Jaw? Es ist lange her, dass ich dem Beherrscher des Kosmos gegenüber gestanden habe.

**Trap-Jaw:** (lacht) Die Bodenspalte, He-Man! Hast du die sprechende Bodenspalte vergessen? Das war Zodac... Hast du seine Stimme nicht erkannt?

**Orko:** He-Man, hinter dir: Die Monster! Sie kommen aus der Höhle!

[Monstergebrüll]

**He-Man:** (ruft) Orko, hole Hilfe! Das schaffen wir nicht allein.

**Orko:** (gähmend) Hilfe... Ja, ja, ich hol Hilfe.

**He-Man:** Orko, worauf wartest du: Hole Man-at-Arms und die anderen Freunde! Ich brauche Hilfe!

**Orko:** Oooh! Ja, ja, mach ich... Ja, ja, schon – bin nur so müde... Ich muss ein kleines Schläfchen halten.

**He-Man:** Orko! Doch nicht jetzt, Orko!

**Orko:** (gähmend) Ja, ich hol Hilfe. Ja, ja! Oh, Orko aus dem Zauberland – reich mir deine helfende Hand: (gähnt) Hilfe... He-Man braucht sie sofort... (gähnt) Sie komme... (gähnt)

[Monstergebrüll fade out / sphärische Klänge ertönen]

**Erzähler:** Orko, der trollanische Zauberer, schlief ein. Er ahnte nicht, dass er im Bann der Magier stand, die es überall in der Ebene der Ewigkeit gab. Er wehrte sich gegen den magischen Einfluss und er versuchte sich von ihm zu befreien. Doch er wachte nicht auf. Er begann zu träumen... und dabei erfuhr er, wer Trap-Jaw, der schreckliche Kämpfer, wirklich war. Er hörte, wie ein Kind um Hilfe rief.

**Kind:** Hilfe, Hilfe! Bitte helft mir doch!



[Krähen, Schritte]

**Jaw:** Ein Kind! Ein Kind liegt auf dem Weg. Bei allen Göttern Eternias, wie ist das möglich?

**Kind:** Hilfe, Hilfe!

**Jaw:** Ja, ich komme... Ich helfe dir. (zu sich) Man hat das Kind an einen Stein gefesselt.

**Kind:** Bitte helfen Sie mir! Binden Sie mich los!

**Jaw:** Ja, keine Angst, mein Junge. Ich helfe dir. Siehst du? ... (angestrengt) Ich binde dich los.

[bedrohliche Klänge]

**Kind:** Der Panzer kommt! Bitte, schnell, schnell!

**Jaw:** Ja doch! Die Knoten sind so fest. Aber ich schaffe es schon – ganz bestimmt. Sag mir nur: Wer hat dich hier angebunden?

**Kind:** Ein Mann, er sah aus wie der Tod. Ich glaube, Skeletor heißt er... Er sitzt in dem Panzer. Er ist böse.

**Jaw:** Skeletor? Der Herr der Unterwelt?

**Kind:** Ja, ja. Der Panzer kommt! Bitte beeilen Sie sich... Schneller, bitte schneller!

[Panzergeräusch beginnt ganz leise, wird immer lauter]

**Jaw:** Ah – gleich bist du frei. Nur noch den rechten Arm.

**Kind:** Der Panzer, der Panzer kommt.

**Jaw:** Gleich! Gleich, Junge – nur noch den Knoten... Nicht ziehn, nicht ziehn! Nicht doch! ... Jetzt! Jetzt hab ich dich frei... Zur Seite! Äh!

**Erzähler:** Der Panzer erfasste Trap-Jaw und verletzte ihn schwer. Er nahm ihm den rechten Arm und die Kinnlade. Das Kind aber war gerettet. In seiner Angst vor Skeletor rannte es davon. Der Panzer aber hielt und Skeletor stieg aus.

**Skeletor:** Oh, das ist doch der Waffeningenieur Jaw. Er ist verletzt – aber das macht nichts. Ich bringe das in Ordnung, Jaw. Ich werde dir eine Kinnlade aus Stahl geben und ein neues Schultergelenk. Von jetzt an sollst du für mich arbeiten. Denn ich werde auch dein Gehirn programmieren. (lacht) Der rechte Arm wird ein Kampfarm werden. (lacht) Trap-Jaw werde ich dich nennen. Du wirst mein Sklave und Leibwächter werden. Trap-Jaw... der mächtigste Kämpfer Skeletors. (lacht)

[sphärische Klänge]

**Erzähler:** Immer wieder versuchte Teela mit dem Geist von Castle-Grayskull zu sprechen – doch vergeblich. So sehr der Geist sich auch bemühte, die rote Wolken zu bilden, aus der er stets zu sprechen pflegte... Es gelang ihm nicht. Verzweifelt flog Teela von Castle-Grayskull zum königlichen

Palast zurück. Als sie dort gelandet war, eilte sie sofort zu Man-at-Arms, dem Waffenmeister Eternias.

[hallende Schritte auf Steinboden]

**Teela:** Man-at-Arms, ich weiß nicht mehr, was ich noch tun soll? Der Geist von Castle-Grayskull will mir etwas sagen, aber irgendeine magische Kraft hindert ihn daran.

**Man-at-Arms:** Teela, das kann nicht sein. So etwas hat es noch nie gegeben. Was sagt der Hauptcomputer der Burg dazu?

**Teela:** Das Programm schweigt. Ich kann keine Informationen abrufen. Es ist wie verhext.

**Man-at-Arms:** Jaja, das scheint wirklich so zu sein. Was geschieht auf Grayskull? Seit He-Man die Burg verlassen hat, ist auch Ram-Man verschwunden. Dabei war ich mit ihm verabredet...

**Teela:** Und er hat dir nichts gesagt?

**Man-at-Arms:** Nein... Ebenso Man-E-Faces. Auch er ist wie vom Erdboden verschluckt. Ich mache mir Sorgen, Teela. Was geschieht, wenn wir hier im königlichen Palast angegriffen werden?

**Teela:** Das wird niemand wagen. Komm, Man-at-Arms! Wir sehen draußen nach. Vielleicht sind Ram-Man und Man-E-Faces dort?

[quietschende Tür, hallige Schritte / Musik]

*Ende – Seite 1*

www.motu-audio.de

[Musik / hallige Schritte]

**Man-at-Arms:** Ob dieser Reigam etwas damit zu tun hat?! Ich traue diesem Mann nicht.

**Teela:** Ich weiß es nicht, ich habe... Die Wachen!? Man-at-Arms, sieh dir die Wachen an... Sie schlafen. Die Wachen schlafen! (ruft) Hey! Aufwachen! ... Du! Hoch mit dir!

[leises Schnarchen]

**Man-at-Arms:** Der Kerl schläft einfach weiter... Und nicht nur er! Teela! Die Männer dort auf der Palastmauer... (gähnt) Sie schlafen ja auch. (gähnt)

**Teela:** Unglaublich! (gähnt) Man-at-Arms, wir müssen etwas tun.

**Man-at-Arms:** (gähnend) Ja. Ich schlage den Gong...

[Gong ertönt]

**Man-at-Arms:** ... das wird sie aufwecken.

**Teela:** (müde) Nichts, Man-at-Arms... (gähnend) Der reagiert nicht einmal. Oh, ich werde so müde... Aber ich darf doch nicht schlafen.

**Man-at-Arms:** (gähnend) Ich auch, Teela. Ich werde auch so müde, aber... wir müssen wachbleiben, Teela. (gähnt) Wachbleiben!

**Teela:** Nicht schlafen... Höchstens ganz kurz. Ein wenig... nur ein... (gähnend) wenig... Später reden wir dann weiter.

**Man-at-Arms:** (gegen den Schlaf ankämpfend) Nein. Nein, Teela. Komm mit auf die Mauer! Ich will wissen, ob draußen alles in Ordnung ist.

**Teela:** Aber das kannst du doch auch allein... Man-at-Arms, inzwischen kann ich ein wenig schlafen, nur eine Minute... eine Minute.

**Man-at-Arms:** Nein, nein, Teela. Weiter, weiter! ... Oh, nein!

**Teela:** (müde) Was ist denn Man-at-Arms?

**Man-at-Arms:** Teela, mach doch die Augen auf, dann siehst du es selbst.

**Teela:** (gähnt) Die Augen auf? Das kann ich nicht. Ich bin doch so müde.

**Man-at-Arms:** Die Augen auf!

**Teela:** Ja, ja, die Augen auf... Oh, Man-at-Arms, was ist das? ... Was sind das für Monster,

die auf den Palast zukommen?

**Man-at-Arms:** Sie wollen den königlichen Palast erstürmen... und wir schlafen.

**Teela:** Ja, schlafen. Eine gute Idee. (wegdösend) Schlafen.

**Man-at-Arms:** (schwer sprechend) Nein, nein, Teela, nicht schlafen! Komm, steh auf, wir müssen kämpfen! ... (entgeistert) Teela!? ... (leise) Sie ist eingeschlafen. Und ich... (gähnt) ich bin auch so müde... (nickt ein)

[Schritte]

**Reigam:** Ja, Man-at-Arms. Du bist müde – sehr müde... Du wirst jetzt schlafen – tief schlafen.

**Man-at-Arms:** (müde) Reigam! Du?! ... Warum sagst du, dass ich schlafen soll? Warum...? ... (einschlafend) Oh, ich bin... ich bin so müde... so müde...

**Reigam:** (lacht) Er schläft. Alle schlafen! ... Skeletor hast du mich gehört? Der Zauber hat gewirkt: Alle schlafen. Jetzt kannst du den königlichen Palast erobern. Ich werde das Tor öffnen und die Monster hereinlassen. Niemand wird sie jemals wieder von hier vertreiben.

[dramatische Musik]

**Erzähler:** Der Palast von Eternis schien tatsächlich verloren zu sein – und mit ihm unsere Helden. Würde es den Mächten der Finsternis gelingen, die Macht über Eternia an sich zu reißen? Es schien so. Denn nur noch He-Man und Battle-Cat kämpften. Sie sahen sich einer erdrückenden Übermacht von monströsen, menschenähnlichen Wesen gegenüber. Orko schwebte hoch über ihnen und schlief. Und sonst? Wer konnte He-Man und Battle-Cat sonst noch helfen?

[Kampfgeräusche: Schwerterklirren, Monstergebrüll, ...]

**He-Man:** Nicht aufgeben, Battle-Cat! Kämpfe, alter Kater, kämpfe!

**Battle-Cat:** (brüllt) Ich gebe niemals auf. Auch wenn nichts mehr zu gewinnen ist.

**He-Man:** Das ist Zoar, der Adler der Giganten. Als Geist von Castle Grayskull unterlag er den Magiern.

**Battle-Cat:** (ruft) Zoar, hilf uns!

[Adlerschrei]

**He-Man:** Zoar, Zauberin von Grayskull, wir brauchen deine Macht. Hilf uns als Adler der Giganten.

**Battle-Cat:** (knurrt, brüllt) Zoar hat Stratos geholt, den Herrn der Sonnenwinde. Da kommt er mit seinen Männern. Stratos!

**He-Man:** Stratos!

**Stratos:** He-Man, ich helfe dir. Zusammen mit meinen Männern schlagen wir die Monster in die Flucht.

[Sonnenwinde, Monsterheulen / dramatische Musik]

**He-Man:** Stratos, das war Hilfe in letzter Sekunde.

**Stratos:** He-Man, mein Freund, du hättest es auch ohne mich geschafft.

**He-Man:** Ganz sicher nicht. Ich danke dir und deinen Männern.

**Stratos:** Zoar hat uns geholt. Der Adler der Giganten berichtet, dass der königliche Palast von Eternis in höchster Gefahr ist: Alle schlafen. Auch die Bürger der Stadt. Niemand kann den Palast verteidigen.

**Battle-Cat:** Alle schlafen? Dann müssen wir zurück zur Burg.

**He-Man:** Zoar kommt zurück. Der Adler der Giganten will uns etwas sagen... Zoar, was gibt es?

[Adlerschrei, Stille – leises Vogelgezwitscher, Blätterscheln]

**Zoar:** He-Man! Noch nie war der Palast in so großer Gefahr.

**He-Man:** Wie ist das möglich, Zoar?

**Zoar:** Reigam, der Magier aus der Ebene der Ewigkeit lässt alle einschlafen.

**He-Man:** Ich habe gewusst, dass man ihm nicht trauen darf. Wir müssen sofort zurück zum Palast. Ich werde Reigam zeigen, was es heißt, uns zu betrügen.

**Zoar:** Nein! Nicht zurück nach Eternis! Das wäre ein Fehler, He-Man. Suche die Stalagmiten der kosmischen Brücke... und zerschlage sie.

**He-Man:** Was soll ich? Ich soll die Stalagmiten der kosmischen Brücken suchen?

**Zoar:** Jaaa! Über diese Brücke kommen die Monster von der fernen Erde aus einer Zeit, die längst vergessen ist. Wenn du die Brücken zerschlägst, zerbrichst du die Macht Reigams und Skeletors.

**He-Man:** Auch Skeletors Macht? Dann steckt der Herr der Finsternis dahinter!?

**Zoar:** Ja. Reigam, der Magier, arbeitet für Skeletor. Beeile dich, He-Man! Sonst ist es zu spät für den Palast.

[Wind, Adlerschrei]

**He-Man:** Nein, fliege noch nicht weg! Ich habe noch so viel zu fragen. Wo sind die Stalagmiten der kosmischen Brücke? Wo?

**Stratos:** Zoar ist weggefliegen. Wir müssen uns selbst helfen... Warte hier auf mich, He-Man. Ich suche die Stalagmiten. Ich bin bald zurück.

**He-Man:** Danke, Stratos! Ich warte...

[Musik: Flugmotiv]

**Erzähler:** Stratos flog davon und seine Männer verabschiedeten sich von He-Man. Sie zogen nach Eternis, um den Palast gegen einen Angriff abzusichern. Orko sank nun langsam aus der Höhe herab. Er lüftete seine Zipfelmütze und blickte He-Man verwundert an.

[Waldatmo: Vogelgezwitscher]

**Orko:** Oh, He-Man, was für ein wundervoller Tag. Hast du gut geschlafen? Und du auch, Battle-Cat?

**He-Man:** Geschlafen, Orko? Wieso ich? Du hast geschlafen.

**Orko:** Ja, wundervoll. Ich fühle mich wie neu geboren.

**Battle-Cat:** (knurrt) Während wir gegen die Monster gekämpft haben.

**Orko:** Gekämpft, Battle-Cat? Das hast du geträumt, nicht wahr? Nicht wahr, He-Man? ... Ich würd doch nicht schlafen, wenn ihr kämpft.

**He-Man:** Der königliche Palast ist in großer Gefahr, Orko. Bitte beame dich dorthin und sieh nach, was los ist.

**Orko:** Natürlich, He-Man. Sofort! ... Ich beame mich zur Burg. Jetzt!

[Zauberglöckchen – Stille – Zauberglöckchen]

**Battle-Cat:** Was ist los, Trollaner? Warum verschwindest du nicht?

**Orko:** Ähä... es geht nicht. (kichert) Habt ihr das gesehen? (kichert) Es geht nicht.

**He-Man:** Ich finde das überhaupt nicht lustig, Orko.

**Orko:** (kichert) Ich auch nicht, aber es kitzelt so... I-ich versuche es noch einmal.

[Zauberglöckchen – Stille – Zauberglöckchen]

**Battle-Cat:** Er kann nicht zaubern. Und jetzt kann er nicht einmal mehr beamen.

**Orko:** (bedrückt) Es tut mir leid. Ich... kann es wirklich nicht. Oh, wie traurig. Was jetzt, He-Man?

**He-Man:** (ungeduldig) Ich weiß nicht... Warte! (freudig) Stratos kommt zurück! Vielleicht weiß er eine Lösung.

[Flug – Landung]

**Orko:** Stratos, endlich! Hast du ausgeschlafen?

**Stratos:** Ausgeschlafen? Ich? (lacht auf) He-Man, was ist mit dem Kleinen los?

**He-Man:** Er ist grade aufgewacht... Stratos, wo sind die Stalagmiten der kosmischen Brücken?

**Stratos:** Dort drüben – jenseits der Schlucht.

**He-Man:** Komm, Battle-Cat! Wir reiten hin.

**Battle-Cat:** (knurrt)

[Schritte]

**Stratos:** Nicht so schnell, He-Man! ... Ihr müsst einen See überqueren – und das wird nicht leicht werden.

**He-Man:** Warum nicht? ... Zur Not schwimmen wir hindurch.

**Stratos:** Es geht nicht: Gefährliche Monster leben in dem See. Kommt! Ich zeig es euch.

[Geröll, Gestrüpp / Windrauschen, Vögel / mystische Musik]

**Erzähler:** Stratos führte He-Man, Battle-Cat und Orko durch eine Schlucht an einen großen See.

**He-Man:** Die Felsen am Ufer steigen steil an. Wir können den See nicht umgehen, wir müssen hinüberschwimmen... Oder kannst du uns tragen, Stratos?

**Stratos:** Leider nicht, He-Man. Aber schwimmt besser nicht. Baut lieber ein Floß. Baumstämme liegen im Wasser. Ihr braucht sie nur zusammenzubinden und dann könnt ihr hinübere Rudern.

**He-Man:** Eine gute Idee, Stratos. Aber womit sollen wir sie zusammenbinden? Wir haben keine Seile...

**Orko:** Oh, das ist kein Problem. Die zaubere ich herbei. Oh, Orko aus dem Zauberland, reich mir deine helfende Hand: Ein Seil, das ich nicht lache, für Orko eine leichte Sache.

[Zauberglöckchen]

**Stratos:** Tatsächlich! Du hast ein Seil herbeigezaubert, Orko... Es ist nur ein bisschen dünn, nicht?

**He-Man:** Aber wir wollen es versuchen. Dieses Seil ist immerhin besser als gar keins.

**Orko:** Das ist die richtige Einstellung, He-Man. Hast du gehört, Stratos? Ein bisschen mehr Bescheidenheit täte dir gut.

**Stratos:** (lacht, belustigt) Ich werde es mir hinter die Ohren schreiben, Orko. Also, an die Arbeit!

[Musik]

**Erzähler:** In aller Eile bauten Stratos und He-Man ein Floß zusammen, das den Helden von Castle-Grayskull und Battle-Cat tragen konnte. Bald war es fertig und He-Man stieß vom Ufer ab.

[Wasserrauschen]

**Orko:** Es geht los! Der See ist ruhig. Gleich seid ihr drüben. Vielleicht geht es schneller, wenn ich euch ein wenig Wind herbeizaubere.

**He-Man:** Es geht auch so, Orko. Nur keine Experimente

**Orko:** Aber das macht mir doch gar nichts aus. Oh, Orko aus dem Zauberland, reich mir deine helfende Hand: Herr der Wolken und der Winde, sende uns... Oooh!

[Wassermassen]

**Mer-Man:** Du wagst es in mein Reich vorzudringen?

**Stratos:** Mer-Man – der Herr der Ozeane.

**Mer-Man:** Ja, ich bin es... und ich werde euch zeigen, was ich von euch halte.

[Schwert wird gezückt]

**He-Man:** Herunter vom Floß, Mer-Man. (kämpft)

**Mer-Man:** Die Monster der Tiefe sollen dich fressen, He-Man... Kommt heraus aus dem Wasser, Monster! Greift ihn an!

[...]

**Stratos:** Wir müssen zurück ans Ufer, He-Man. Es sind zu viele.

**He-Man:** Nein, Stratos! Wir kämpfen uns durch zur Höhle. Nur so können wir den königlichen Palast retten. (kämpft)

**Orko:** Ich... ich helf euch! Oh, Orko aus dem Zauberland, reich mir deine helfende Hand: Nur einen Rat ich weiß – das Wasser, es werde zu Eis.

[Zauberglöckchen]

**Stratos:** Bravo, Orko! Gut gemacht!

**Orko:** Juhuuu! Ich bin ein großer Zauberer! Eis ist auf dem See. (kichert) Die Monster können nicht mehr zu uns herauf... Mer-Man ist allein.

**He-Man:** Und allein kämpft er nicht gegen mich. Dazu ist er zu feige.

**Mer-Man:** Das wirst du mir büßen, He-Man! Warte nur! Das zahl ich dir zurück.

**Battle-Cat:** (knurrt) Verschwinde, Mer-Man! Oder ich zeige dir meine Krallen.

**He-Man:** Lass ihn, Battle-Cat! Lass ihn laufen!

**Stratos:** Lauf zum Ufer hin, He-Man! Du auch, Battle-Cat! Wer weiß, wie lange das Eis hält.

**He-Man:** Ja, du hast recht. Komm, alter Kater! Schnell!

**Battle-Cat:** (knurrt) Jetzt geht es Skeletor an den Kragen.

**Orko:** Das Eis hält. Keine Angst. Ich bin ein großer Zauberer. Das Eis hält ganz bestimmt.



**Stratos:** Vorsicht, das Eis bricht!

[Eisknarren und -krachen]

**Orko:** Uuuh! ... Aber ihr seid ja schon am anderen Ufer. Man soll nicht mehr zaubern als unbedingt notwendig. (kichert)

[Musik]

**Erzähler:** Mer-Man, der Herrscher der Meere, war in eine der Höhlen geflüchtet. He-Man, Stratos, Battle-Cat und Orko folgten ihm in die düstere Unterwelt. Sie wussten, dass nicht nur Mer-Man, sondern auch Skeletor, irgendwo auf sie lauerte.

[Schritte, Tropfen – mit Halleffekt]

**Stratos:** Seht ihr? Hier sind die ersten Stalagmiten. Seht ihr? Tropfsteine wachsen vom Boden her in die Höhe.

**Orko:** (kichert) Sie sehen aus wie Zipfelmützen.

**Stratos:** Sie bergen das Böse in sich. Weiter hinten sind die Stalagmiten der kosmischen Brücken, deren eines Ende bis in die tiefe Vergangenheit der Erde führt.

**He-Man:** Führe uns zu ihnen Stratos! Schnell! Wir müssen uns beeilen, wenn wir den Palast von Eternis retten wollen.

[nasse Schritte / leise Skeletor-Lachen mit Effekt]

**Orko:** Was war das? Die Stimme Skeletors?

**Stratos:** Dieser Teufel lauert hier irgendwo auf uns.

**He-Man:** Weiter! Seid auf alles gefasst! Wenn Skeletor den Kampf will, soll er ihn haben.

**Orko:** Was hat das zu bedeuten Stratos. Wieso bilden diese Stalagmiten eine Brücke zu diesem... Planeten... äh... Wie heißt er doch?

**Stratos:** Erde!

**Orko:** Ach ja, Erde. Der Planet heißt Erde. Du hast es schon gesagt. Aber wieso gibt es eine Verbindung zwischen hier und dort durch diese Steine?

**Stratos:** Ich glaube, dass Zodac dafür verantwortlich ist.

**Orko:** Zodac, der kosmische Magier? Wozu sollte er uns mit diesem anderen Planeten verbinden? Und was ist mit dem Planeten Erde? Hat er eine besondere Bedeutung?

**Stratos:** Ich glaube schon. Aber ich weiß auch nicht, warum Zodac eine Verbindung zwischen unseren Welten schafft. Vieles von dem, was er tut, ist kaum zu verstehen.

**He-Man:** Zodac treibt sein eigenes Spiel. Mal ist er für uns, mal gegen uns. Und wiederum steht er abseits, wenn wir gegen Skeletor kämpfen müssen.

[nasse Schritte,Tropfen / lauterer Skeletor-Lachen mit Effekt]

**Orko:** Das war wieder Skeletor. Ich glaube, er wartet da vorne auf uns... Da scheint ein großer Dom zu sein.

[Schritte – Hall verändert sich]

**Stratos:** Eine Halle!? Hier ist eine riesige Halle.

[Skeletor-Thema]

**Skeletor:** Nicht nur das... Ich, Skeletor, bin auch hier. Auf sie, Trap-Jaw, Beast-Man, Tri-Klops! Tötet sie! Tötet He-Man!

**Stratos:** Aufpassen, He-Man! Tri-Klops ist hinter dir!

[Kampflärm / Titelmusik]

**He-Man:** Danke, Stratos!

**Skeletor:** Das ist dein Ende, He-Man. (lacht) Töte ihn, Tri-Klops! Töte ihn mit deiner Laserwaffe! (lacht)

[Schüsse]

**Orko:** Oh! Oh, die Strahlen prallen vom Zauberschwert ab... Nicht doch, Trap-Jaw! Nicht auf mich! Du könntest mich treffen.

**Stratos:** He-Man, sieh doch: die hohen Stalagmiten dort. Das müssen sie sein. In ihnen verbirgt sich das Böse... Zerschlage sie! Zerschlage sie mit deinem Zauberschwert!

**Skeletor:** Das wird dir niemals gelingen, He-Man... Niemals!

**He-Man:** Wirklich nicht, Skeletor? Aus dem Weg!

[Kampflärm / Tropfen]

**Skeletor:** Zurück! Trap-Jaw, hilf mir! So hilf mir doch! He-Man zerstört die Stalagmiten!

[Schlag, Gesteinsbrocken fallen]

**He-Man:** Und was sagst du jetzt, Skeletor?

**Skeletor:** Er hat die Stalagmiten zerschlagen... Nein! Beast-Man, Trap-Jaw – hierher! Das darf nicht sein! Hierher!

**He-Man:** Zu spät, Skeletor! Ich zerschlage die Brücke des Bösen. Du wirst die Macht nie gewinnen.

[Gesteinsmassen fallen]

**Stratos:** He-Man, die Steine brechen. Wir haben gewonnen!

**Skeletor:** (sich entfernend) Flieht, ihr Männer! Tri-Klops, hier entlang! Schnell weg!

**Orko:** (ruft) He-Man! Vorsicht, das Gewölbe bricht zusammen!

**He-Man:** (laut) Ja, du hast recht, Orko. Schnell, zum Ausgang zurück!

**Stratos:** Skeletor ist in der Höhle gefangen. Er wird niemals mehr herauskommen. Der Ausgang der Höhle verschließt sich.

**He-Man:** Ja! Und wenn wir uns nicht beeilen, werden wir auch unter den Steinen begraben. Also, los! Lauft!

[Titelmusik]

**Erzähler:** He-Man kehrte mit Battle-Cat und Orko nach Eternis zum Königspalast zurück, während Stratos wieder in seine geliebten Berge flog. Im Palast herrschte lebhaftes Treiben. Teela, Man-at-Arms und die anderen Freunde begrüßten He-Man.

[Palastschritte]

**Teela:** He-Man, du bist wieder da. Und Orko und Battle-Cat auch. Ihr habt Eternia gerettet.

**Man-at-Arms:** Ja, He-Man... Der magische Bann ist gebrochen... Schon Stratos' Männer haben uns geholfen, aber erst als du Skeletor besiegt hast, wurde der Palast frei.

**He-Man:** Ihr wisst schon, dass wir Skeletor besiegt haben, Man-at-Arms?

**Man-at-Arms:** Ja.

**He-Man:** Wer hat euch das gesagt?

**Teela:** Der Geist von Castle-Grayskull natürlich, He-Man. Er erschien, als ihr die Brücken des Bösen zerstört habt.

**Orko:** Und Reigam? Wo ist Reigam?

**Man-at-Arms:** Der Magier des Bösen? Dort an der Wand steht er.

**Orko:** Ja, ich sehe ihn. Er ist gefesselt.

**Man-at-Arms:** Ja, wir haben ihn gefesselt. Er hat Skeletor geholfen und beinahe wäre es den Herrscharen der Monster gelungen, den Palast einzunehmen.

**He-Man:** Die Monster? ... Ich hab hier keine gesehen... Draußen vor dem Palast ist niemand... Von der Bevölkerung der Stadt ist nichts zu sehen.

**Teela:** Sie sind alle geflohen. Auch Reigam wollte weglaufen, aber das ist ihm nicht gelungen.

**Orko:** Reigam ein Betrüger? Oh, dann hab ich ein Wörtchen mit ihm zu reden. Ich, Orko, der größte Zauberer von Eternia und allen umliegenden Planeten. Kommt, Freunde!

**He-Man:** Na, schön, Orko. Wie du willst.

[Gemurmel im Hintergrund]

**Orko:** Wie konnte er es wagen, mich zu betrügen? Mich, einen Trollaner?!

**Hintergrund:** Orko!

**Orko:** Orko aus dem Zauberland...

**He-Man:** Orko!? Sei aber vorsichtig! Du weißt, in letzter Zeit klappt das nicht so recht mit deinen Zauberkünsten.

**Orko:** Nur weil ich nicht wütend war... Und jetzt bin ich es. Und Reigam muss es büßen. Oh, wie bin ich wütend... Reigam, Betrüger!

**Reigam:** Was willst du von mir, Trollaner. Verschwinde... oder ich reiße dir die Zipfelmütze vom Kopf!

**Orko:** So eine Frechheit... Jetzt wirst du meine Zauberkräfte kennen lernen.

**Reigam:** Oder du meine... Pass auf, Trollaner! Zauber überkomme dich – magische Kraft verwandle dich; deine Freund sollen gaffen, denn du wirst zum Affen!

[Windbrausen]

**Orko:** (kichert)

**Hintergrund:** Orko wehrt den Zauber ab.

**Orko:** Oh, das war ein bisschen schwach, Reigam. Jetzt komme ich: Oh, Orko aus dem Zauberland, reich mir deine helfende Hand – Leute, es wird sich finden, Reigam wird verschwinden.

[Zauberglöckchen / Donner]

**Reigam:** (schreit) Aaah!

**He-Man:** Er verschwindet!

**Orko:** Juchu! Ich habe gewonnen! Reigam ist weg. Er ist wieder in der Ebene der Ewigkeit. Und da soll er auch ewig bleiben... He-Man, hast du es gesehen? Ich... ich, Orko von Trola(n), habe gewonnen.

**He-Man:** (lacht) Ja. Bravo, Orko. Das hast du wirklich toll gemacht. Gratuliere.

**Orko:** Danke! Danke! Ach, wenn ich doch nur nicht so bescheiden wäre... Ich würde ja mit meinen Erfolgen angeben. Habt ihr's gesehen, Leute? Ich habe gewonnen! Ich bin der größte Zauberer aller Zeiten. Ich, Orko, bin der Größte!

[Triumph-, dann Schluss der Titelmusik]

[www.motu-audio.de](http://www.motu-audio.de)