

Folge 13. Skeletors Sieg

Buch; H.G. Francis

Script erstellt von Mathias G.

[Titelmusik, Skeletor-Thema]

Erzähler: Snake-Mountain war die Festung Skeletors. Hier war der Herr des Bösen unumschränkter Herrscher und nahezu unangreifbar. Doch Skeletor wollte mehr als Snake-Mountain, seine Burg Drachenstein. Daher rief er die Dämonen des Bösen zu sich, um gemeinsam mit ihnen zu beraten, wie er die Macht über Eternia gewinnen könnte.

[Zeremonienstab knallt dreimal hallend auf den Boden]

Beast-Man: Panthor, der kämpfende Leopard, die gefährlichste Kampfkatze von Eternia!

[Panthor-Brüllen / Zeremonienstab]

Beast-Man: Mer-Man, der Herrscher der Meere, Dämon aus den Tiefen der Ozeane!

Mer-Man: Skeletor, ich grüße dich.

[Zeremonienstab]

Beast-Man: Zodac, der kosmische Magier, Fremdling aus unbekannter Dimension! Kennt die Zukunft aller Eternier.

Zodac: (lacht) So ist es, Beast-Man. So ist es. Ich kenne die Zukunft aller Eternier.

[Zeremonienstab]

Beast-Man: Evil-Lyn, Herrscherin des Schattenreiches, die gefürchtete Magierin!

Evil-Lyn: Bald werdet ihr mich alle noch viel mehr fürchten. Vor allem He-Man wird vor Angst vergehen, ... (lacht auf) falls er dann noch lebt.

[Zeremonienstab]

Beast-Man: Whiplash, der Krieger aus dem Drachenland, der Reptiloide aus Spharania, dem geheimnisvollsten Land Eternias!

Whiplash: Ich kämpfe mit dir Skeletor. Ich stehe an deiner Seite.

[Zeremonienstab]

Beast-Man: Clawful, das Monster mit dem stählernen Griff, Seegladuator mit unbekannter Herkunft! Sein Unterarm ist eine mächtige Hummerschere.

Clawful: Und wen ich damit packen kann, lass ich nie wieder los. Niemals, Skeletor! Und ich wünsche mir He-Man am Kragen packen zu können. Es wäre sein Ende.

[Zeremonienstab]

Beast-Man: Jitsu, der undurchschaubare Karatemeister, ein Samurai aus dem Imperium des Ostens und ein Meister der blitzschnellen Handkantenschläge!

Jitsu: (schlägt in die Luft) Nicht zu vergessen: ein Meister der lautlosen Attacke. Ich töte mit der bloßen Hand, Skeletor.

Skeletor: Sei mir willkommen, Jitsu. Wir brauchen Kämpfer wie dich.

[Zeremonienstab]

Beast-Man: Kobra-Khan, der dämonische Meister der Schlangen! Überraschung ist seine Stärke. Er setzt seine Gegner mit dem Nebel des Vergessens außer Gefecht, den er blitzschnell ausspeihen kann.

Skeletor: Ich begrüße dich, Kobra-Khan.

[Zeremonienstab]

Beast-Man: Und jetzt Webstor, der unheimliche Spinnenmensch, der beste Kletterer von Eternia! Steilwände, Hindernisse existieren für ihn nicht.

[Applaus, vereinzelt: „Oh!“ und „Ja!“ / Zeremonienstab]

Beast-Man: Und die bekannten Kämpfer, Tri-Klops und Trap-Jaw! Seit Jahren treue und erfolgreiche Gefolgsleute Skeletors ...

[Applaus, vereinzelt: „Bravo!“]

Whiplash: Bravo, Trap-Jaw!

Jitsu: Ihr gehört zu dieser Runde.

[Zeremonienstab]

Beast-Man: Nicht zu vergessen: Night-Mare, das Robotpferd der Dämonen und zugleich die neueste Waffe Skeletors! Das schwer gepanzerte Maschinenpferd ist unverwundbar und beirrbar. Es wird programmiert auf den Angriff auf Eternia.

[Pferdewiehern / Applaus, vereinzelt: „Oh!“]

Skeletor: Damit wären wir alle beisammen. Entwerfen wir also den Schlachtplan. Es wird Zeit, dass wir He-Man endlich vernichten.

[dramatische Musik]

Erzähler: Die Konferenz des Bösen begann. Und alle Teilnehmer hatten Vorschläge zu machen, wie die Macht über Eternia zu erreichen sei. Ein Plan war hinterhältiger als der andere. Und manche waren

so böse, dass selbst die Mitstreiter Skeletors vor Entsetzen erschauerten. Nur Zodac, der kosmische Magier, schwieg. Mit einem hintergründigen Lächeln hörte der Fremdling zu, was die anderen zu sagen hatten.

[Gemurmel, Gelächter]

Whiplash: Was sollen diese Pläne alle? Was ...?

Skeletor: (brüllt) Ruhe! (wieder ruhig) Lasst Whiplash zu Wort kommen. Wir erreichen nichts, wenn einer den anderen nicht aussprechen lässt.

Whiplash: Danke, Skeletor. (zu allen) Also, ich frage euch noch einmal: Was sollen diese Pläne? Warum stürmen wir den Königspalast nicht einfach? Wir schaffen es mühelos. Denn niemals zuvor ist eine derartige Streitmacht zukommengewesen.

Skeletor: Weil wir damit Castle Grayskull noch nicht erobert haben.

Whiplash: Wenn wir den Königspalast an uns gebracht haben, nehmen wir uns anschließend Castle Grayskull!

Evil-Lyn: (sich meldend) Skeletor, ich möchte reden!

Skeletor: Gut, Evil-Lyn! Hört euch an, was meine Hexenmeisterin, die Herrscherin des Schattenreichs, zu sagen hat.

Evil-Lyn: Wir haben jemanden unter uns, der genau weiß, welcher von unseren Plänen der beste ist.

Clawful: Ja, das ist wahr.

Jitsu: Der kosmische Magier kann in die Zukunft sehen.

Mer-Man: Er kennt die Zukunft aller Eternier. Zodac muss uns verraten, mit welchem Plan wir siegen können.

[Zustimmung - „Sehr richtig!“ etc.]

Evil-Lyn: Genau darauf wollte ich hinweisen. (ruft) Zodac!

Zodac: Ja, Evil-Lyn?

Evil-Lyn: Du weißt, wie Skeletor über He-Man siegen kann. Du kennst unsere Zukunft. Was müssen wir tun, Zodac?

Zodac: Nun, dazu äußere ich mich sehr ungern ... Es ist gefährlich, in den Lauf der Dinge einzugreifen.

Jitsu: Raus damit, Zodac!

Mer-Man: Wir müssen es wissen ... Wenn du auf unserer Seite bist, wirst du es uns verraten.

[Zustimmung - „Ja!“ etc.]

Zodac: Also gut, hört mich an! Ich bin ein wenig erregt, ich muss mich bewegen.

[hallende Schritte]

Skeletor: Wir haben nichts dagegen ... Nur rücke endlich heraus damit, Zodac: Werde ich siegen?

Zodac: (meditierend) Ich sehe Ereignisse vor mir, die im Nebel liegen. Ich kann sie nicht genau erkennen, aber in dem Nebel ... bewegen sich einige von uns. Sie tauchen hin und wieder daraus hervor. Mmmh ... Evil-Lyn. Ja, sie ist da. Whiplash auch ... und Jitsu ... Kobra-Khan.

Skeletor: Rede nicht drumrum, Zodac. Werde ich siegen?

Zodac: Warte, Skeletor. Nur noch etwas Geduld. Ich muss wissen, was geschieht ... (grübelnd) Nein, nein, nein, der Nebel ist zu dicht ... (laut) Doch! Jetzt! ...

Skeletor: (aufgeregt) Ja, Zodac, was ist? Erzähle doch schon!

Zodac: Aaah! Ich ... ich sehe dich, Skeletor. Ja, ich sehe dich ... und du ...

Skeletor: (erregt) Ja, Zodac! Weiter! Weiter!

Zodac: He-Man ... ist geschlagen.

Whiplash: (gespannt) Weiter! He-Man ist geschlagen ...

Beast-Man: (ungeduldig) Zodac, so rede doch!

Zodac: Skeletor!?

Skeletor: Ja, Zodac, was willst du mir sagen?

Zodac: Du, Skeletor, ... wirst ein Sieger sein!

[Jubel brandet auf - „Jaaa!“ etc., vereinzelt Applaus]

Clawful: He-Man wird sterben. (lacht)

[dramatische Musik / Titelmusik]

Erzähler: Im Königspalast von Eternia ahnte niemand etwas von der Konferenz der bösen Mächte. Denn noch war man auf Angriffe Skeletors vorbereitet. Man-at-Arms, der Waffenmeister entwickelte immer neue Waffen. Er wollte von dem Herrn der Unterwelt nicht überrascht werden.

[Vogelgezwitscher / Hufgetrappel / Schritte auf Kies]

Man-at-Arms: Adam, sieh dir das Robotpferd an! Wie gefällt es dir?

Adam: Wie es mir gefällt, Man-at-Arms? (etwas gelangweilt) Oooh, ich finde es recht hübsch.

Teela: (fassungslos) Du findest es hübsch, Adam? Nur hübsch? Oh, was bist du für ein Mann? Es ist ein prachtvolles Kampfpferd! Das mächtigste und stärkste, das Man-at-Arms je gebaut hat. Es hat eine perfekte Technik! Weißt du überhaupt, was dazu gehört, ein solches Pferd zu konstruieren?

Adam: Was dazu gehört? Aber Teela, gewiss weiß ich das ... Ein bisschen Holz und – äh – etwas Blech. Hab ich recht?

Teela: (entgeistert) Holz und Blech? ... Ich werde wahnsinnig. Man-at-Arms, hast du das gehört? ... Adam, du bist ... du, du bist ein Trottel!

Adam: Aber Teela – ich und ein Trottel? Und: Sei bitte nicht so laut ... Mein Gehör!

Teela: (aufgeregt) Dein Gehör! Dass ich nicht lache. Ou, wenn He-Man doch hier wäre. Er würde von Stridor nicht einfach sagen, es sei ... es sei „hübsch“ ... Oh, He-Man ist ein Mann. Aber du ... du ...

Adam: Ich hab ein neues Rasierwasser, Teela. Ein wundervoller Duft ... Möchtest du einmal an ...?

Teela: (sauer) ... an dir herumschnuppern? Jetzt reicht es! ... Das ertrag ich nicht, ich gehe schwimmen!

[Schritte auf Kies, Zugbrücke]

Adam: (lacht) Oh, Teela kann sehr temperamentvoll sein.

Man-at-Arms: (amüsiert) Jaja,. Und sie ahnt nicht, dass du und He-Man ein und dieselbe Person sind, Adam.

[Zauber-Glöckchen]

Teela: Vielleicht sollte man es ihr einmal sagen.

Adam: Orko, du hast gelauscht?

Orko: (kichert) Das war nicht schwer ... Teela hat ja sehr laut gesprochen.

Teela: Du wirst es ihr nicht verraten – auf keinen Fall! ... Du würdest uns den ganzen Spaß verderben.

Man-at-Arms: Ja, der Meinung bin ich auch. (schmunzelnd) Teela hätte eigentlich schon längst hinter unser kleine Geheimnis kommen müssen. Dazu musste sie nur ihre Augen ein wenig aufmachen ... Aber wenn sie He-Man sieht, ist ihr Wahrnehmungsvermögen ein wenig eingetrübt. (lacht)

Orko: (kichert) ... weil sie verliebt ist.

Man-at-Arms: Und wenn sie Adam sieht, dann ist sie überkritisch. Sie mag Adam sehr, aber sie möchte doch so gern, dass er so ist wie He-Man. Dann Adam ist ständig hier im Palast, während He-Man immer wieder auf geheimnisvolle Weise verschwindet.

Orko: Ach ja, sie hat es wirklich schwer. Ähm, was habt ihr vor mit dem Robotpferd?

Adam: Ich will damit ausreiten ... Und nun, nachdem wir Teela vergrault haben, kann ich das tun, ohne mich in He-Man verwandeln zu müssen.

Orko: (amüsiert) ... Cringer sicherlich recht ist.

Cringer: (gähnt) Oja! (müde) Ich möchte nur in der Sonne liegen und meine Ruhe haben.

Adam: Also gut. Bis später! Komm, Strdor!

[Hufgetrappel, Gallopiere]

Man-at-Arms: Bleib nicht zu lange weg, Adam.

Adam: (sich entfernend) Nein nein, Man-at-Arms. Ich bin bald zurück.

[Stidor entfernt sich / Menschen im Hintergrund]

Man-at-Arms: (grübelnd) So ...

Orko: Und jetzt, Man-at-Arms? Was machen wir jetzt?

Man-at-Arms: Wieso fragst du, Orko? Ich habe genug zu tun. Siehst du: Ich arbeite weiter an diesem neuen Desintegrator-Strahler. Mit ihm kann man feste Materie auflösen.

Orko: (nickend) Mmmh. Du baust alles Mögliche. Ein Robotpferd, ...

Man-at-Arms: (zustimmend) Mmmh.

Orko: ... einen neuen Strahler. (nachenklich) Du könntest auch etwas für mich bauen? Einen Hut zum Beispiel?

Man-at-Arms: (lacht auf) Du willst einen Hut, Orko? Aber – du hast doch eine Kapuze ...

Orko: Darunter ist es mir trotzdem warm. Die Sonne scheint zu stark.

Man-at-Arms: Nun, warum zauberst du dir keinen Hut?

Orko: Ich soll zaubern?

Man-at-Arms: (lachend) Ja.

Orko: (begeistert) Oh, das ist eine gute Idee.

Man-at-Arms: Natürlich, zaubere einen Hut auf deinen Kopf. Das kannst du doch. Schließlich giltst du als der größte Zaubere des Universums.

Orko: Was ich auch bin, Man-at-Arms.

Man-at-Arms: Also, worauf wartest du dann noch?

Orko: Oh, Orko aus dem Zauberland, reich mir deine helfende Hand – ich leide in der Sonne Glut, brauche dringend einen Hut.

[Zauber-Glöckchen]

Man-at-Arms: (erstaunt) Oho! Orko! (lacht)

Cringer: Aber Orko ... Der Hut ist ja viel zu groß.

Man-at-Arms: Der ist ja größer als du.

Orko: (dumpf) Lass mich raus! Wo bin ich?

Man-at-Arms: (lachend) Na, du steckst unter dem Hut, Orko. Er ist doppelt so groß wie du und eher ein Zelt als ein Hut.

Orko: Bitte, Man-at-Arms, heb doch mal den Hut hoch, damit ich rauskomm!

Man-at-Arms: (amüsiert) Ja. Aber gern doch ... So! Ist es so recht, Orko?

Orko: (erleichtert) Ah! ... Puh, endlich. Ich dachte schon, ich ersticke. Mmmh, der Hut ist wirklich ein bisschen groß.

Man-at-Arms: (lachend) Ja. (zustimmendes) Mmmh.

Orko: Tja, ich bin eben ein mächtiger Zauberer ... Ein bisschen zu mächtig vielleicht. Alles wird viel größer als ich es eigentlich will. (überlegend) Mmmh, i-ich könnte ...

Man-at-Arms: (abwiegelnd) Nein. Nein! Nein, nein, Orko! Bitte nicht. Verschone uns! Bitte, ja?

Cringer: (schmunzelnd) Wir glauben ja, dass du ein großer Zauberer bist.

Orko: (enttäuscht) Oh. Und dabei wollte ich doch nur einen Fisch für Cringer herbeizaubern. Einen leckeren, saftigen, ganz frischen Fisch aus dem Meer. Vielleicht wäre der ja so ausgefallen, dass dieser ewig hungrige Kater davon satt geworden wäre. Aber wenn ihr nicht wollt ...

Cringer: (bettelnd) Halt! Halt, Orko! Bleib doch hier, bitte. Das mit dem Fisch ... Das ist ja etwas ganz anderes. Ich meine, du ... Du solltest ... Du könntest ... (seufzt) Oh, ich habe ja so einen Hunger.

[Musik, Titelmusik]

Erzähler: Adam ritt auf Stridor, dem Robotpferd, über die weiten Ebenen Eternias. Mühelos überwandt das stählerne Pferd alle nur erdenklichen Hindernisse. Es war jedem anderen Pferd weit überlegen.

[Pferdegalopp / Adlerschrei]

Adam: Ausgezeichnet, Stridor! Und jetzt über den Graben ...

Zoar: (entfernt, rufend) Prinz Adam!

Adam: Gut so, Stridor! Das war ein wundervoller Sprung.

Zoar: Prinz Adam, hörst du nicht? ... Adam!

Adam: Brrr, Stridor! Bleib stehen! ... (verwundert) Zoar! Zauberin von Grayskull, du rufst mich?

[dramatische Musik im Hintergrund]

Zoar: Ja, Adam. Höchste Aufmerksamkeit ist geboten.

Adam: Warum? Was ist passiert?

Zoar: Skeletor hat alle Kräfte des Bösen um sich gescharrt ... Er wird angreifen. Aber bis jetzt kann ich nicht erkennen, wo und wann das sein wird. Hüte dich! Skeletor trägt das Zeichen des Siegs.

[Adlerschrei]

Adam: Zoar, nein, fliege nicht fort! Ich muss noch mehr wissen ... Welchen Plan hat Skeletor?

[Wespensummen]

Buzz-Off: Prinz Adam ...!

Adam: Buzz-Off, mein Freund! Gut, dass du kommst. Lass uns miteinander reden! Warte, ich steig ab.

[Abstieg]

Buzz-Off: Ich habe schlimme Dinge gesehen, Adam.

Adam: Was denn, Buzz-Off.

Buzz-Off: Hörst du es nicht? Skeletor rückt mit einer mächtigen Kampfmaschine heran. Ich glaube, er will den Königspalast vernichten.

[Poltern von fern]

Adam: Wer ist bei der Kampfmaschine? Weißt du es, Buzz?

Buzz-Off: Nur Trap-Jaw und Tri-Klops.

Adam: Buzz, du musst zum Palast fliegen. (seufzt) Ach, wenn ich doch nur ein Kämpfer wäre – wie He-Man oder Man-at-Arms ... Benachrichtige He-Man und die anderen! Ich warte hier und beobachte.

Buzz-Off: Ja, ist gut, Adam. Ich beeile mich.

[Summen wird leiser]

Adam: Da fliegt er, Stridor ... Jetzt bin ich dran ...

[Schwert wird gezückt]

Adam: Bei der Macht von Grayskull – ich habe die Zauberkraft.

[Titelmusik / Zauber-Glöckchen]

Orko: He-Man!

He-Man: Orko, ich muss die Kampfmaschine Skeletors aufhalten.

[Pferdegalopp]

Orko: Ich helf dir ... (jammernd) Reite doch nicht so schnell! Oh, ich kann ja kaum hinterherfliegen.

He-Man: Vorsicht, Orko!

[Schüsse]

Orko: (erschreckt) Oh! Hier wird scharf geschossen.

He-Man: Sieh dich vor, Orko! Die Maschine schießt mit Energiestrahlen und Granaten. Zieh den Kopf ein!

Orko: Das sollten Trap-Jaw und Tri-Klops mal lieber tun. Ich werd langsam wütend ...

He-Man: Da sind Trap-Jaw und Tri-Klops.

[Titelmusik im Hintergrund]

Orko: Trap-Jaw sitzt auf einem mechanischen Pferd, He-Man – ebenso ein Robotpferd wie deins. U- und es ist schwer gepanzert. Pass auf! Er greift an ...

[Pferdewiehern, Kampf / bedrohliche Musik]

Trap-Jaw: Hüte dich, He-Man!

Orko: Das ist ja schrecklich. Da muss ich mit irgendeinem Zauber helfen. Ich muss die Maschine stoppen. He-Man hat mit Trap-Jaw und diesem scheußlichen Pferd mehr als genug zu tun.

Tri-Klops: Orko, du kommst mir grade recht!

Orko: (aufgebracht) Tri-Klops, bist du wahnsinnig? Du schlägst mit dem Schwert nach mir ... Sei vorsichtig! Du könntest mich treffen. ... Ach, schon wieder.

Tri-Klops: (angriffslustig) Dieses Mal entkommst du mir nicht, Orko ... und wenn du noch so hoch fliegst.

Orko: Sieh dich vor, Klops! ... Beinah ... Hui, dann muss ich mich wehren. Willst du mal ...?! Nun gut, du hast selber schuld. Oh, Orko aus dem Zauberland, reich mir deine helfende Hand – bei Regen, Sturm und Wind, Tri-Klöpschen, sei blind!

[Zauber-Glöckchen / im Hintergrund: nur noch Poltern, dann nur Schwertkampf]

Tri-Klops: (verwundert) Oooh! Was ist mit mir? Ich kann nichts mehr sehen ... Orko, du Teufel! Was hast du mit mir gemacht?

Orko: (kichert) Nichts weiter. Nur dein Helm ist verrutscht. (amüsiert) Kein Wunder, dass du nichts sehen kannst. (warnend) Hey, pass auf! Da ist eine Kuhle.

[Absturz]

Tri-Klops: Aaah!

Orko: Oh! Nun liegt er ganz da unten. Der Arme!

He-Man: (schwer atmend) Orko, bist du in Ordnung?

Orko: Vollkommen! Absolut! Von Kopf bis zu den Füüü... (schmunzelnd) Achso. Die hab ich ja gar nicht.

He-Man: (lachend) Ja, ich merke schon. Bei dir ist alles klar.

Orko: Und bei dir?

He-Man: (keuchend) Ja ... Ich habe Trap-Jaw in die Flucht geschlagen. Aber ich konnte die Kampfmaschine nicht aufhalten. ... Wo ist Tri-Klops?

Orko: Tri-Klops? Oooh, der lag eben noch dort unten in der Kuhle. Jetzt ist er weg! ... Oh, da hinten ist er ja. Er läuft hinter der Maschine und Trap-Jaw her.

He-Man: Wir wollen sie nicht entkommen lassen. Hinterher, Stridor! (angespannt atmend)

[Pferdegalopp, dann Wiehern und Sturz]

Orko: (mit leichtem Hall) He-Man! Was ist los? Warum hast du dich mit dem Pferd auf den Boden geworfen?

He-Man: (irritiert) Orko, ich hab mich nicht hingeworfen.

[Flirren im Hintergrund]

Orko: Aber das hab ich doch gesehen ... Was ist mit dir? Hast du dir was gebrochen.

He-Man: Nein, nein. Nichts ... Aber fühl doch mal: Hier ist eine Wand.

Orko: (schmunzelnd) Eine Wand? (kichert) He-Man, bist du wirklich in Ordnung? Ich meine: Ist in deinem Oberstübchen vielleicht was ausgehakt?

He-Man: Orko ... Da ist wirklich eine Wand. Du kannst sie nicht sehen, aber da ist etwas. Ein Widerstand. Pass auf! Ich schlage mit dem Schwert dagegen. Jetzt!

[Schwertschlag]

Orko: (kleinlaut) Scheint so, als ob du recht hättest. (grübelnd) Mmmh, ich flieg mal hin. Warte, warte! Das muss ich selbst prüfen.

[Zauber-Glöckchen / Aufprall]

He-Man: (besorgt) Orko?!

Orko: (schmerzhaft) Oh! ... Oh! O, da ist ja was in der Luft. Eine unsichtbare Wand.

He-Man: Das sag ich doch die ganze Zeit.

Orko: Uiui!

He-Man: (verwundert) Äh, ah, aber sonst bist du in Ordnung?!

Orko: Völlig! Ich hab sogar schon begriffen, dass Skeletor uns eine Falle gestellt hat, in der wir gefangen sind. Ich wette, diese unsichtbare Wand ist überall um uns herum. Warte, ich fliege daran entlang. ... Ja, sie ist hier ... und hier ... und überall.

He-Man: Rundherum kommen wir nicht weiter, Orko. Versuch es oben! Vielleicht kannst du oben rausfliegen.

Orko: Jaja. Versuchen kann ich es ja.

[Flirren / Skeletormotiv]

Orko: Oh, nein. Es geht auch nicht.

Skeletor: (von weit, lachend) Gefangen, He-Man!

He-Man: Skeletor!

Skeletor: Du hast dich in meiner Falle gefangen. Und du wirst nie mehr aus ihr herauskommen. Dieses Mal werde ich siegen. Ich werde die Macht über Eternia erringen. Zodac hat es mir vorausgesagt. Die Macht gehört mir! (lacht)

He-Man: Das war Skeletor! Hast du ihn auch gehört, Orko?

Orko: Ja, ich hab ihn gehört. Aber ich weiß nicht, woher seine Stimme gekommen ist. Er lacht mal wieder zu früh, dieser Teufel.

He-Man: Bist du da ganz sicher, Orko.

Orko: Aber klar doch. Immerhin kann ich noch beamen. Und das werd ich jetzt tun. Ich beame mich zum Palast und hole Hilfe. Bis gleich also, großer Kämpfer für die Gerechtigkeit.

[Zauber-Glöckchen / Aufprall]

He-Man: (ängstlich) Orko?!

Orko: (überrascht) Oh! Oh! Oho, das geht nicht. He-Man, ich kann mich nicht aus der Falle beamen. Wir sitzen fest. Endgültig fest!

Skeletor: (von weit, lacht) Ja, ihr sitzt fest. Und nichts kann euch aus dieser Falle herausführen. Absolut nichts. (lacht) Die Macht über Eternia gehört mir! Mir!

[Skeletor-Motiv]

Ende Seite 1

[Titelmusik]

Erzähler: Im Königspalast herrschte Alarmzustand. Längst hatten die über das ganze Land verteilten Beobachter gemeldet, dass Skeletor mit einer Kampfmaschine und großer Streitmacht heranrückte. Man-at-Arms organisierte den Einsatz des Kriegsgeräts und Teela rief die Leibwache des Königs auf die Palastmauern.

[Alarmsignal, Menschengetümmel]

Teela: Wachen, beeilt euch! An die Katapulte! Treibt Skeletor zurück!

Man-at-Arms: Teela! Sieh dir die Maschine an, die Skeletor gebaut hat. Damit kann er den ganzen Palast einreißen.

Teela: Ja, Man-at-Arms, du hast recht. Du meine Güte, wo ist He-Man? Warum hilft er uns nicht?

Man-at-Arms: Da kommt Ram-Man. Vielleicht weiß er etwas. (laut) Ram-Man!

[Schritte auf Kies]

Ram-Man: Man-at-Arms ... Hast du gesehen, womit Skeletor und die anderen Dämonen des Bösen kommen?

Man-at-Arms: Ja, diese Kampfmaschine.

Ram-Man: Nein! Man-at-Arms, die meine ich nicht. Komm hierher! Von hier aus kannst du es sehen.

[Rumpeln, Poltern, Wummern, ...]

Man-at-Arms: Bei allen Göttern Eternias! Ram-Man, was ist das? Es sieht aus wie das Skelett eines Drachen.

Ram-Man: Es ist das Skelett eines Drachen. Und es scheint immer noch zu leben. Unsere Späher haben berichtet, dass Skeletor das Ding Battle-Bones oder Sammelsaurus nennt.

Teela: Oh, ihr Götter Eternias! Das ... das sieht ja entsetzlich aus! Sieh doch: Unsere Soldaten werden von ihm zur Seite geschleudert.

Ram-Man: Hört ihr seine Schritte? Das ist das scheuslichste Monster, das Skeletor jemals gegen uns eingesetzt hat. Und es scheint unbezwingbar zu sein.

Teela: Man-at-Arms, ich glaube, ich weiß, wofür sie es verwenden wollen: Damit wollen sie die Palasttore rammen.

Man-at-Arms: Und ich glaube, sie schaffen es, Teela. Wenn He-Man nicht bald kommt, ist es aus mit uns.

Buzz-Off: (hinzukommend, rufend) Man-at-Arms!? Man-at-Arms! Ich habe eine Nachricht von He-Man. Eigentlich wollte ich euch melden, dass Skeletor mit einer Kampfmaschine angreift.

[Wespensummen]

Teela: (irritiert) Was? ... Skeletor ist längst hier! Die Schlacht ist in vollem Gange.

Buzz-Off: Ich begreife nicht, was geschehen ist. Verzeiht mir, meine Freunde. Ich bin Zodac, dem kosmischen Magier, begegnet. Und dann habe ich mich verirrt. Ich wusste überhaupt nicht mehr, wo ich bin. Er muss mich mit seinen magischen Kräften in die Irre geschickt haben.

[Grayskull-Musik]

Zoar: (telepathisch) Teela, He-Man braucht deine Hilfe.

Buzz-Off: Teela, was ist mit dir? Du bist plötzlich so blass.

Zoar: (telepathisch) Beeile dich! Man-at-Arms muss He-Man helfen.

Teela: (ruhig) Zoar, was sollen wir tun?

Zoar: (telepathisch) He-Man sitzt in einer Energiefalle, die er nicht aufbrechen kann. Das Unsichtbare trennt Gut und Böse. Schmal ist der Grat, auf dem ihr wandert. Ein falscher Tritt und der Abgrund öffnet sich euch – für Skeletors Triumph.

Teela: Zoar, was meinst du mit ...? ... Man-at-Arms, ich höre die Zauberin von Grayskull nicht mehr.

Buzz-Off: (verwundert) Die Zauberin von Grayskull? Ich habe sie überhaupt nicht gehört!

Teela: Das kannst du auch nicht, Buzz-Off, lieber Freund.

Buzz-Off: Ich rufe meine Wespen. Sie sollen gegen Skeletor kämpfen. Ich fliege zum Wespenfelsen und hole sie. Schon einmal haben sie Dämonen des Bösen in die Flucht geschlagen. (entfernt sich)

Man-at-Arms: Teela?! Ich weiß, was ich zu tun habe. Ich fliege mit dem Wind-Raider zu He-Man. Man-E-Faces wird mit dem Dragon-Walker aus dem Palast ausbrechen und mir folgen.

Teela: Aber dann? ... Man-at-Arms, was hast du vor?

Man-at-Arms: Ich habe an einer neuen Waffe gearbeitet, dem Desintegrator. Damit kann man Materia auflösen. Aber wenn ich die Waffe umpole, kann ich vielleicht auch Energie bekämpfen.

Teela: Beeil dich, Man-at-Arms! Lange können wir uns nicht mehr halten.

Man-at-Arms: Du kannst dich auf mich verlassen, Prinzessin.

[Flug-Klänge]

Erzähler: He-Man und Orko versuchten vergeblich, aus der Energiefalle zu entkommen. Hilflos mussten sie in der Ebene verharren, während sie über dem fernen Palast die dunklen Wolken von zahllosen Explosionen aufsteigen sahen.

[Explosionen von fern / Sirren]

Orko: (verzweifelt) He-Man! Können wir denn wirklich nichts tun? Wir müssen doch irgend etwas tun.

He-Man: Willst du's nicht einmal mit einem Zauberstrick versuchen, Orko?

Orko: (traurig) Ich ... ich hab es schon versucht. Heimlich, ... still und leise.

He-Man: Und es ist misslungen?

Orko: Leider ... Ja. Und nun weiß ich ... weiß ich nicht mehr weiter.

[WindRaider- und DragonWalker-Geräusche]

He-Man: Da kommt Man-E-Faces mit dem Dragon-Walker.

Orko: Und das ist Man-at-Arms mit dem Wind-Raider. (laut) Heee! He, Man-at-Arms, hier sind wir!

He-Man: Man-at-Arms hat uns gesehen, er winkt.

Orko: Was haben die beiden vor? ... Sie können doch den Energieschirm nicht rammen.

He-Man: Nein, auf diese Weise können sie ihn nicht überwinden. (aufgeregt) Warte! Sie bilden eine Zange.

Orko: (ängstlich) Achtung, sie schießen!

He-Man: Nein! Sie spannen einen Energiebogen, einen grünen Energiebogen. (freudig) Orko, es bildet sich ein Tor. Sieh doch: ein Loch in der unsichtbaren Energiewand! Es hat grün flammende Ränder.

Orko: Durch das Loch könnten wir den Energiekäfig verlassen.

He-Man: Dann wollen wir Man-at-Arms nicht warten lassen. Lauf, Stridor! Lauf!

[Pferdegalopp]

Orko: (drängend) Schneller, He-Man! Schneller! Das Loch wird schon wieder kleiner.

He-Man: Wir schaffen es, Orko. Gleich sind wir durch ... Jetzt!

[Zisch-Knall]

Orko: (begeistert) Wir sind durch! He-Man, wir haben es geschafft. Ha, danke, Man-at-Arms. Danke Man-E-Faces.

He-Man: Sie haben es eilig. Sie kehren zum Palast zurück. Dort werden sie dringend gebraucht. Und wir auch, Orko. Beame dich zum Palast und sage unseren Freunden Bescheid, dass ich komme. Das wird ihnen Mut machen.

Orko: Ich bin schon unterwegs, He-Man.

[Zauber-Glöckchen]

He-Man: Und jetzt zeige, was du kannst, Stridor! Los!

[Pferdegalopp / Titelmusik, dann Dramatisches]

Erzähler: He-Man stürzte sich mit dem Robotpferd Stridor in die Schlacht um den Königspalast. Und allein sein Erscheinen sorgte schon dafür, dass Skeletor und seine Kämpfer erschrocken zurückwichen. Als He-Man Skeletor mit einem einzigen Schlag das Schwert aus der Hand schlug, ergriffen die Truppen des Bösen die Flucht.

[Aufruhr, Schreie - „Bringt euch in Sicherheit!“ etc.]

Beast-Man: Lauft! Lauft! Die Schlacht ist verloren.

Skeletor: Nein, Beast-Man, hiergeblieben. Kämpft! Kämpft weiter! Lauft doch nicht weg!

He-Man: Zu spät, Skeletor. Deine Freunde verlassen dich.

Skeletor: Der Kampf ist noch nicht zu Ende, He-Man. Noch nicht! Wir werden später und an anderer Stelle weiterkämpfen und dann, He-Man, werde ich dir zeigen, wer der Stärkere von uns beiden ist. (lacht)

Teela: (erleichtert) He-Man, du bist grade noch rechtzeitig gekommen. Du hast alle in die Flucht geschlagen.

Man-at-Arms: Ja, du hast recht, Teela. He-Man hat die Schlacht fast allein gewonnen.

He-Man: (lacht auf) Übertreibe nicht, Man-at-Arms. Ihr alle habt euch hervorragend geschlagen. Am Ende wurden Skeletors Kämpfer von Panik erfasst, aber das passiert ihnen bestimmt nicht noch einmal.

Man-at-Arms: Oh, ich glaube, wir werden eine ganze Weile Ruhe vor ihnen haben. Seht euch doch mal an, wie viel Gerät sie zurückgelassen haben. Sogar Battle-Bones haben sie aufgegeben, diesen unheimlichen Sammelsaurus.

Teela: Das könnte eine Falle sein, Man-at-Arms ... Ein böse Trick Skeletors. Sei vorsichtig, wenn du dich ihm näherst!

Man-at-Arms: (beruhigend lachend) Keine Sorge, Teela. Ich habe Battle-Bones schon überprüft. Es ist nichts weiter, als ein Transportgerät, von dem ich mir allerdings viel verspreche.

He-Man: Was hast du vor, Man-at-Arms?

Man-at-Arms: Ich werde den Battle-Bones flugfähig machen. Er ist ein hervorragender Mannschaftstransporter. Und er wird unsere Feinde allein schon durch sein Aussehen in die Flucht schlagen, wenn er sich mitsamt seiner Besatzung aus den Wolken auf sie herabstürzt.

[Titelmusik, Skeletor-Motiv]

Erzähler: In Burg Drachenstein versammelte Skeletor seine Getreuen um sich, die enttäuscht und entmutigt aus der Schlacht zurückgekehrt waren. Die meisten von ihnen hätten sich am liebsten sofort wieder in ihre Regionen zurückgezogen. Doch das wollte der Herr des Bösen nicht zulassen.

[Gemurmel]

Clawful: Ich verschwinde. Wir sind geschlagen worden.

Jitsu: Mir reicht es. Skeletor, rechne nicht auf mich!

Mer-Man: Es ist vorbei – wir können He-Man nicht schlagen. Es ist alles sinnlos.

[zustimmendes Gemurmel]

Skeletor: (panisch) Nein, meine Freunde! Nein, gebt nicht so schnell auf! Hört mich an!

Evil-Lyn: Was willst du denn noch von uns, Skeletor? Wir haben alle gekämpft wie die Teufel, aber als He-Man, war alles vorbei. Du hast uns belogen.

Whiplash: Ja, du hast uns belogen, Skeletor. Du hast behauptet, du hättest He-Man in einer Energieglocke gefangen. Wieso konnte er plötzlich beim Palast auftauchen, wenn es so war? Hä?

Skeletor: (zerknirscht) He-Man war gefangen ... Jemand muss ihn befreit haben. Nicht ich habe die Unwahrheit gesagt. Ein anderer war es: Zodac, der kosmische Magier, ...

Clawful: Ja, ... das ist wahr.

Jitsu: Zodac hat gesagt, dass du siegen wirst.

Mer-Man: Wo ist er? Er soll uns sagen, warum er das getan hat?

[zustimmendes Gemurmel / Schritte auf Stein]

Zodac: Hier bin ich meine Freunde.

Skeletor: Heraus damit Zodac! Ich will die Wahrheit wissen. Du kennst die Zukunft aller Eternier – angeblich! Aber so ganz genau scheinst du es auch nicht zu wissen.

Zodac: Skeletor, ich habe dir gleich gesagt, dass die Ereignisse für mich noch weitgehend im Nebel verborgen sind.

Skeletor: Das stimmt allerdings, Zodac. Hoffentlich kannst du jetzt mehr erkennen.

Zodac: Ja, Skeletor, das kann ich: Du wirst ein Sieger sein.

Skeletor: Also müssen wir den Palast noch einmal angreifen?

Zodac: Den Königspalast? Nein, Skeletor ... Du musst im Wespenturm kämpfen.

Skeletor: (verwirrt) Im Wespenturm? Zodac, in den Höhlen des Wespenturms leben die Machtlosen Götter. Sie beschützen He-Man. Soll ich gegen die Machtlosen Götter kämpfen?

Zodac: Du wirst deinen Gegner rechtzeitig erkennen, Skeletor. Geh zum Wespenturm! Dort wirst du auch He-Man treffen.

Skeletor: Also ist He-Man mein Gegner?!

Zodac: (ruhig) Er wird nicht der einzige sein.

Skeletor: (fast verzweifelnd und verärgert) Verflixt noch mal, Zodac! Kannst du nicht ein mal deutlich reden. Wenigstens ein mal. Warum immer nur diese ... diese Andeutungen.

Zodac: (lacht) Finde dich damit ab, Skeletor. Die kosmischen Dinge sind nicht so simpel, wie sie dir erscheinen. Und wer sich mit den Machtlosen Göttern einlässt, sollte nicht schon vorher nach dem Hinterher fragen.

Skeletor: Also gut. He-Man wird nicht allein sein. Also werde ich ebenfalls nicht allein zum Wespenturm fliegen. Wer begleitet mich?

Whiplash: Ich bin dabei, Skeletor!

Skeletor: Ich danke dir, Whiplash. Wer noch?

Evil-Lyn: Ich ebenfalls, Skeletor.

Skeletor: Ich wusste, dass ich mich auf dich verlassen kann, Evil-Lyn. Trap-Jaw, Beast-Man und Tri-Klops, ihr kommt ebenfalls mit. Das wird genügen, (diabolisch lachend) ... He-Man den Garaus zu machen. (lacht)

[Skeletor-Motiv / Titelmusik]

Erzähler: Beim Königspalast kehrte allmählich Ruhe ein. Die Soldaten begannen Ordnung zu schaffen. Man-at-Arms befasste sich noch immer mit Battle-Bones.

[Hämmern, Schritte auf Kies / Vogelgezwitscher]

He-Man: Was machst du eigentlich noch bei diesem Battle-Bones, Man-at-Arms?

Man-at-Arms: Ah, He-Man! Ich bin dabei, ein Anti-Gravitationsgerät einzubauen.

He-Man: Ein Anti-Gravitationsgerät?

Man-at-Arms: Ja.

He-Man: Damit wird Battle-Bones also fliegen können.

Man-at-Arms: Ja, er wird lautlos durch die Wolken gleiten und sich dann als brüllendes Ungeheur auf die Feinde hinabstürzen.

He-Man: Brüllend, Man-at-Arms? Aber Battle-Bones lebt doch nicht.

Man-at-Arms: (lachend) Ja. Ich baue ihm einen Lautsprecher ins Maul und schließe ihn an ein Tonbandgerät an. Es wird also alles mit rechten Dingen zugehen – ganz ohne Magie.

[Zauber-Glöckchen]

He-Man: Orko!? Ich hab dich schon vermisst. Wo warst du?

Orko: Ich war beim Wespenturm, bei Buzz-Off. Er braucht Hilfe. Sofort! (aufgeregt) Skeletor greift ihn an. Und nicht nur er: Auch Trap-Jaw, Tri-Klops, Evil-Lyn und der drachenschwänzige Whiplash sind dabei. Er hat sich bereits in das Innere des Turms zurückgezogen. Aber lange kann er sich nicht mehr halten.

He-Man: Ich helfe ihm. Ich bin schon unterwegs. Ich nehme den Wind-Raider. Damit bin ich am schnellsten.

[schnelle Schritte auf Kies]

Orko: (hinterherrufend) Ich beame mich zu ihm und sag ihm, dass du kommst, He-Man!

He-Man: (von fern) Ja, Orko. Sage ihm, dass ich in ein paar Minuten dort bin.

[Flug-Geräusche, dann dramatische Musik]

Man-at-Arms: He-Man raste mit dem Wind-Raider zum Wespenturm. Er stürzte sich sofort in die Höhlen und prallte hier mit Skeletor zusammen. Ein wilder Kampf begann, in den auch Trap-Jaw, Tri-Klops, Evil-Lyn und Whiplash eingriffen. Auf einem schmalen Felssims standen sich die Kämpfenden gegenüber. Ein falscher Schritt musste den Sturz in die Tiefen bedeuten.

[Menschengewirr]

He-Man: (ruft) Buzz! Pass auf, die Kante!

Buzz-Off: Keine Sorge, He-Man, ich kann fliegen. Mir passiert nichts, wenn ich in den Abgrund falle.

Evil-Lyn: Auf ihn! Wir packen He-Man alle gleichzeitig. Dann kann er sich nicht wehren.

[Skeletor-Motiv / Felsen krachen]

Buzz-Off: Hast du gehört, He-Man?

He-Man: Sollen sie es zusammen versuchen. Auch dann werden sie uns nicht besiegen. Wir brauchen nur noch ein paar Minuten durchzuhalten, Buzz-Off. Dann sind unsere Freunde hier.

Orko: Uuuh! Oh, ich beame mich schnell zu Man-at-Arms. Er soll sich beeilen. (ruft) Haltet aus!

[Zauber-Glöckchen]

Evil-Lyn: Ihr habt es gehört. Orko will Hilfe holen. (laut) Alle zusammen! Los!

Erzähler: Evil-Lyn, Whiplash, Tri-Klops, Trap-Jaw und Beast-Man warfen sich auf He-Man und Buzz-Off. Und plötzlich geschah es: Die Kämpfer rollten über den Boden und rutschten über die Felskante. Der Abgrund tat sich unter ihnen auf. Instinktiv klammerten sich alle aneinander. Im allerletzten Moment konnte He-Man sich mit einer Hand an der Felskante halten. Mit der anderen hielt er Evil-Lyn. Um deren Hüften klammerte sich Tri-Klops. An diesem hielt sich Trap-Jaw fest. Und an dessen Füßen baumelte Beast-Man.

Skeletor: (lacht siegesgewiss) He-Man, jetzt habe ich dich. Endlich, ich habe dich.

[Wespensummen]

Buzz-Off: (bedrohlich) Du wirst He-Man nicht anrühren, Skeletor!

[Wind, vereinzelt Krähen]

Skeletor: Du wirst mich nicht daran hindern, Buzz-Off. Es ist vorbei. Zodac hat es mir vorausgesagt: Ich werde siegen.

Evil-Lyn: (ängstlich) Nein, Skeletor, nein! Du darfst He-Man nichts tun. Denn dann stürzen wir anderen mit in die Tiefe.

Tri-Klops: Hast du gehört, Skeletor? Du darfst He-Man nicht töten. Du würdest uns alle umbringen – Beast-Man, Trap-Jaw und mich.

Buzz-Off: So ist es, Skeletor. Du wirst He-Man nicht anrühren ...

Skeletor: (lacht, leicht verunsichert) He-Man ... kann sich nur noch ... mit einer Hand festhalten. Wenn ich ihm diese Hand mit dem Schwert ...

Buzz-Off: Nein, Skeletor! Nein!

Trap-Jaw: Nein, Skeletor! Tu es nicht!

Tri-Klops: He-Man hält uns. Ohne ihn stürzen wir alle ab.

Buzz-Off: Du hast es gehört, Skeletor. Deine Freunde sind verloren, wenn du He-Man tötest.

Skeletor: (ratlos) Aber Zodac hat gesagt, dass ich der Sieger sein werde, Buzz-Off.

Buzz-Off: Ja, aber er hat es etwas anders gemeint: Wenn du dich überwindest und deine Freunde rettest, dann hast du über das Böse gesiegt. Und dieser Sieg ist mehr wert ... sehr viel mehr als ein Sieg mit dem Schwert.

Skeletor: (aufgeregt) Aber vielleicht hab ich nie wieder die Möglichkeit, He-Man zu töten. Nie mehr!

Buzz-Off: Und wenn du ihn tötest, wirst du nie mehr Freunde haben, die dir helfen. Überwinde dich, Skeletor!

Evil-Lyn: Worauf wartest du, Skeletor? Wir können uns nicht mehr halten.

Buzz-Off: Ich werde He-Man jetzt helfen, Skeletor. Geh einige Schritte zurück, ich will sicher sein, dass du uns nicht alle in den Abgrund stößt.

Skeletor: Also gut, Buzz-Off ... Zieh He-Man hoch!

[Schritte, Hantieren]

Buzz-Off: Komm, He-Man! Gemeinsam schaffen wir es.

[Rutschen, Anstrengung]

He-Man: (keuchend) Danke, Buzz-Off. Ja, gut so ...

Buzz-Off: Noch ein kleines Stück. Haltet euch fest da unten! Haltet euch gut fest!

Evil-Lyn: Beeilt euch, Buzz-Off! Wir können uns nicht mehr halten.

Buzz-Off: (angestrengt) Ja! Ja, Evil-Lyn. Wir geben uns alle Mühe. Ihr seid nur so schwer. So ... Jetzt ist He-Man oben. Und nun die anderen. (warnend) Vorsichtig! Ganz vorsichtig! Sonst passiert noch was.

Evil-Lyn: (schnauft durch) Geschafft! (außer Atem) Danke, Buzz-Off. Danke, He-Man.

Tri-Klops: Und ich bin auch oben. Danke, He-Man.

He-Man: (schwer atmend) Nichts zu danken, Tri-Klops. Hilf mir lieber, Trap-Jaw und Beast-Man hochzuziehen.

Tri-Klops: Ich bin schon dabei. (angestrengt) So ... Ah, geschafft! ... (keuchend) Das hätten wir.

Skeletor: (lacht verlegen, dann sicher) Jaaa, ihr seid in Sicherheit. Und jetzt packt ihn! Werft He-Man in den Abgrund! Los doch! Worauf wartet ihr?

Evil-Lyn: Nein, Skeletor. Das werden wir nicht tun. He-Man hat uns alle gerettet. Wir werden nicht gegen ihn kämpfen. Und auch nicht gegen Buzz-Off. Jedenfalls heute nicht.

Skeletor: (drängend) Ihr sollt kämpfen! ... Kämpft He-Man und Buzz-Off nieder.

Tri-Klops: Nein, Skeletor! Wir kämpfen nicht!

[von fern, sich immer mehr nähernd ein dumpfes durchdringendes Gebrüll]

Skeletor: Dann werde ich es tun!

Tri-Klops: Was war das? ... Was war das für ein Schrei?

Skeletor: Das ... eines Drachens. Entsetzlich! ... Der Drache kommt hierher.

[Aufprall, Geschepper]

Evil-Lyn: Jemand kommt: Verstärkung für He-Man.

Man-at-Arms: (von fern) He-Man?! He-Man, wo bist du?

[Schritte auf Fels]

He-Man: (rufend) Man-at-Arms, hier sind wir: Buzz-Off und ich.

Man-at-Arms: Und Skeletor! Auf ihn, Leute! Jetzt zeigen wir's ihm!

He-Man: (abwiegelnd) Nein, Man-at-Arms. Der Kampf ist zu Ende. Skeletor und seine Freunde können gehen. Wir werden sie nicht aufhalten.

[Zauber-Glöckchen]

Orko: (trotzig) Das geht aber nicht, He-Man. Eine kleine Strafe muss sein.

He-Man: Nein, Orko.

Orko: (aufbrausend) Oh, doch ... Orko aus dem Zauberland, reich mir deine helfende Hand – Skeletor, der Knochenmann ...

He-Man: (fest) Nein, Orko, nein!

Skeletor: (ängstlich) Nein!

Orko: (kichert) ... ist heute noch nicht dran.

Evil-Lyn: (lachend) Komm, Skeletor! Gehen wir, bevor Orko es sich anders überlegt.

Skeletor: Aber Zodac hat gesagt, dass ich der Sieger sein werde.

Zodac: Skeletor, warte!

Buzz-Off: Zodac! Das ist Zodac!

Man-at-Arms: (fast ehrfürchtig) ... der kosmische Magier.

Zodac: Ich habe niemals gesagt, dass du der Sieger sein wirst. Ich habe gesagt, dass du ein Sieger sein wirst ... der Sieger über dich selbst. (ruhig) Denke darüber nach, bevor du wieder in eine Schlacht ziehst.

Skeletor: (unbeirrt) Ich denke nur über eines nach, Zodac: über meine Rache! Ich verzichte nicht auf die Macht. Ich kämpfe weiter, bis ich He-Man in die Knie gezwungen habe. Eines Tages werde ich der mächtigste Mann von Eternia sein. (lacht)

Zodac: Heute haben dir die Machtlosen Götter deine Grenzen aufgezeigt, Skeletor. Aber mir scheint, du hast nichts daraus gelernt.

Skeletor: Oh doch, Zodac. Eines habe ich gelernt ... nämlich, dass man dir nicht trauen darf. Kommt, Freunde, wir gehen!

He-Man: Und wir sollten auch gehen, Freunde ... Bevor Skeletor es sich anders überlegt. Man-at-Arms, ich muss dir noch gratulieren.

Man-at-Arms: (überrascht) Mir? Gratulieren? Wozu, He-Man?

He-Man: Zu dem Gebrüll des Battle-Bones. Es ist so ziemlich das scheuslichste Geräusch, das ich jemals gehört habe.

Buzz-Off: (lacht) Aber es wirkt. Skeletor ist vor Schreck beinahe umgefallen, als dieses Gebrüll ertönte. Die Landung scheint Battle-Bones aber noch nicht so gut zu beherrschen.

He-Man: (lacht) Nein. Es hörte sich an, als hätte er sich sämtliche Knochen gebrochen.

Man-at-Arms: (lacht) Ja ... Wir werden Skeletor gleich noch einen Schrei hinterherschicken. Einen, den er so bald nicht vergisst – dieser „Sieger“.

Buzz-Off: Hähä! Er ist der unglücklichste Sieger, den ich je gesehen habe.

He-Man: (lachend, plaudernd) Das hatte er sich alles ganz anders vorgestellt.

Orko: (kichert)

[Alle lachen – ins Fade-Out ein „Kommt, Freunde!“]

Ende Seite 2

www.motu-audio.de