

Folge 18. Mekaneck & das Erbe des Grauens

Buch: H. G. Francis

Hörspiel-Script erstellt von M. Gall

[harmonische Musik]

Erzähler: Prinz Adam und Cringer saßen im Garten des königlichen Palastes und sonnten sich, als Stratos der galaktische Vogelmensch neben ihnen landete.

[Stratos' Anflug, Schritte / Vogelgezwitscher, Bienensummen]

Stratos: Guten Morgen, Prinz Adam.

Adam: Guten Morgen, Stratos. So früh schon unterwegs? Ist etwas passiert?

Stratos: Ja und nein. Ich war in den Mystic-Mountains. Und ich habe mich am Vulkan der endlosen Tiefe umgesehen.

Adam: Warum, Stratos? Hat dich irgendetwas beunruhigt? Seit Wochen haben wir Frieden. Die Dämonen des Bösen lassen sich nicht mehr blicken.

Stratos: Dort oben am Vulkan hat He-Man mit Skeletor gekämpft.

Adam: Jaaa. Und Skeletor ist in den Krater gestürzt. Er ist tot.

Stratos: (lacht kurz tonlos auf) Wenn ich das doch nur glauben könnte.

Adam: (verwundert) Du zweifelst an Skeletors Tod. Aber Stratos, wieso?

Stratos: (zögerlich) Ich ... äh, ich habe ihn gesehen.

Adam: (zweifelnd) Du hast ihn gesehen? Aber das ist unmöglich, er ist tot!?

Stratos: Vielleicht hab ich mich geirrt. Ich flog gerade sehr hoch. Skeletor tauchte nur kurz auf in der Schlucht. Als ich später nachsah, war keine Spur mehr von ihm zu sehen.

Mekaneck: (heranschreitend) Weil es nie eine gegeben hat.

Stratos: Oho, Mekaneck!?! Zweifelst du an meinen Worten?

Mekaneck: Oh, nicht gerade an deinen Worten. Aber an deinen Augen. (süffisant) Das zeigt mir doch, dass kein so guter Kundschafter bist wie ich.

Stratos: (entrüstet) Was sagst du da? Ich bin der Herr des Sonnenwindes – kein Adler sieht besser als ich!

Mekaneck: Stratos, ICH bin der galaktische Kundschafter. Ich kann sogar sehen, was zwischen den Sternen geschieht.

Stratos: (provozierend) ... und siehst doch die Dummheit über deinen eigenen Füße nicht.

Mekaneck: (ärgerlich) Du bist 'n Esel!

Stratos: (aufgebracht) Und du kannst nichts weiter als deinen Hals recken.

Adam: (tadelnd) Hört auf, ihr beiden! Müsst ihr euch unbedingt streiten?

Mekaneck: (schnauft) Es ist unter meiner Würde, mich mit Stratos zu streiten. Werde ihm beweisen, dass ich ein Siegertyp bin. (lacht verächtlich auf) Ich bin der Größte!

Stratos: (spöttisch) Ja. Du bist der Größte, Mekenack ... der größte Esel!

Mekaneck: (sauer) Das wirst du mir büßen, Stratos! Du wirst mich um Verzeihung bitten. Wart's nur ab!

Adam: (irritiert, verärgert) Was ist in euch gefahren? Habt ihr beide den Verstand verloren?

Stratos: Na, ich weiß nicht, was mit Mekaneck los ist, Prinz Adam. Ich jedenfalls bin völlig in Ordnung. Ich hoffe, du zweifelst nicht daran.

Adam: Mir scheint, dass euch Skeletor fehlt. Seit er nicht mehr da ist, streitet ihr euch.

Stratos: Ich streite mich nicht, Adam. Ich habe lediglich festgestellt, dass ich der bessere Kundschafter bin.

Erzähler: Mekaneck hatte sich maßlos über Stratos geärgert. Wie konnte der Vogelmensch nur daran zweifeln, dass er, Mekaneck, der bessere Kundschafter war. Der galaktische Kundschafter schwang sich auf Stridor, das gepanzerte Pferd der Giganten, und ritt in die Wüste hinaus. Und dabei erinnerte er sich plötzlich an etwas, das er schon fast vergessen hatte.

[leichter Wüstenwind]

Mekaneck: (hadernd) Als ob ich etwas übersehen würde ... Niemals! (auffordernd) He, Stridor, zu den Felsnadeln hinüber. Ein Freund von mir hat dort etwas vergraben.

[Stridor-Galopp]

Hordak: (vorn fern, mit Halleffekt) Mekaneck, hast du dein Erbe vergessen?

Mekaneck: (verwundert) Äh, Stridor, hast du auch was gehört? Mir war, als hätte jemand gesprochen ...

Hordak: (vorn fern, mit Halleffekt) Ich bin es, Mekaneck: Hordak!

Mekaneck: Brrr! Halt an, Stridor! Wir sind da. Bei diesen Felsnadeln hat Kramdor eine Kiste im Sand versteckt. Hab ich dir's schon erzählt? Äh, ich habe versucht, Kramdor das Leben zu retten. Aber – es ist mir nicht gelungen.

Hordak: (näher, mit Halleffekt) Mekaneck, du willst dein Erbe holen?

Mekaneck: (sich umblickend) Hä? Wie? Ob ich mein Erbe holen will? Ja, wer spricht denn da

überhaupt?

Hordak: (näher, mit Halleffekt) Ich, Hordak. Siehst du mich nicht?

[Rascheln, Schritte]

Mekaneck: (grübelnd) Jaja, da ist jemand. Ich sehe jemanden: Er kommt aus einer Sandwolke hervor. Seltsam. Seine Gestalt sieht ganz verschwommen aus. So – als ob er nicht wirklich da wäre.

Hordak: Es ist nur die Hitze, Mekaneck. Sie lässt nur die Luft flimmern und alles undeutlich erscheinen.

Mekaneck: (erleichtert, freudig) Jajaja. Du hast recht, Fremder: Je näher du kommst, desto besser kann ich dich sehen.

Hordak: Du willst dein Erbe holen?

Mekaneck: Allerdings. Aber woher weißt du das? Und wer bist du?

Hordak: Ich bin Hordak. Kramdor war mein Freund. Ich habe erfahren, dass du versucht hast, ihm das Leben zu retten. Jaja, beinahe hätt's geklappt. Selten, dass mir so etwas misslingt. Immerhin bin ich 'ne Siegertype. Naja, mmh – lassen wir das. Ist schon lange her.

Mekaneck: Hier also hat Kramdor sein Vermächtnis vergraben.

Mekaneck: (begeistert) Ja! Ja, zwischen den Felsnadeln. Es ist in einer Kiste. Warte! - Ees ist auf diesem Plan verzeichnet. Es muss hier sein.

[Papierseiten werden entfaltet und geblättert.]

Hordak: Da! Der Wind hat die Kiste freigelegt. Sieht du? Dort liegt sie.

Mekaneck: Tatsächlich. (lacht freudig auf) Wir haben sie gefunden ... Äh, Moment. (angestrengt) Ich – ich hebe sie heraus.

[Steinkratzen]

Hordak: Geht es oder soll ich dir helfen?

Mekaneck: (schnaufend) Nein, nein. Es geht. Ein Mann, der so voller Kraft steckt wie ich, der macht das mit Links. (keuchend) Mal sehen, was in der Kiste ist. Wenn ich Kramdor richtig verstanden habe, ist es ein Stab, der ein Geheimnis in sich birgt.

[knarrender Truhendeckel]

Hordak: Tatsächlich. Ein Stab und einiger Krimskrams. Lass mal sehen. (befehlend) Nun gib schon her!

Mekaneck: (irritiert) Heyheyhey, was soll das? G-g-gib mir sofort den Stab wieder! (aufgeregt) Es ist mein Erbe. Kramdor hat ihn mir vererbt.

Hordak: (höhnisch) Jaaa, und du scheinst mir ein rechter Trottel zu sein. Dein Erbe gehört jetzt mir.

[Stridor-Galopp]

Mekaneck: (verzweifelt) Nönönönönö, nimm mir nicht auch noch das Pferd. Stridor, du hast mir zu gehorchen. Mir! ... Heee! Hee! So bleib doch! Hordak! Bleib stehen!

Hordak: (sich entfernend) Mekaneck, du bist der größte Trottel von Eternia. Du bist ein Siegertyp. (lacht hämisch)

Mekaneck: (verdaddert, außer Atem) So eine Gemeinheit. Er hat mir mein Erbe und mein Pferd weggenommen. (mit sich hadernd) Aaach, er hat recht: Ich bin ein Trottel. Wie konnte ich ihm vertrauen, er ist ein völlig Fremder für mich. Das darf ich niemandem erzählen. Man wird mich auslachen. Wie kommt ich nur so töricht sein?

[dramatische Musik / mystische Musik]

Erzähler: Hordak ritt auf Stridor nach Snake-Mountain, dem Stützpunkt Skeletors. Hier ließ er Stridor frei. Es kümmerte ihn nicht, dass das Robotpferd zum königlichen Palast zurücklief. Er war sicher, dass ihm ohnehin bald ganz Eternia gehören würde – und dann würde auch das Pferd in seinem Stall stehen.

[Ein Tor wird geöffnet. / Schritte, leise Maschinengeräusche]

Hordak: (sich nähernd) Skeletor, wo bist du? (lauter) Skeletor! Hey, Skeletor, wo steckst du?

Skeletor: Was ist los, Hordak? Was brüllst du herum?

Hordak: (zufrieden lachend) Ah, hier bist du Skeletor. Ich habe dir etwas mitgebracht.

Skeletor: Du hast etwas mitgebracht, Hordak? Was denn? Was hat mein ehemaliger Lehrmeister so Aufregendes, dass er so einen Lärm veranstaltet?

Hordak: Du wirst dich ebenso freuen wie ich, Skeletor. (lacht) Sieh her: Dies habe ich Mekaneck, dem größten Dummkopf von Eternia, abgenommen.

Skeletor: Ein Stab?! Was ist das für ein Stab? Eine Wunderwaffe? (lacht leicht spöttisch)

Hordak: (ernst) Lache nicht, Skeletor. Wenn dein Lehrmeister dir etwas zeigt, dann weiß er, warum.

Skeletor: Jetzt machst du es spannend. Heraus damit: Was ist es?

Hordak: Das Erbe Kramdors. (lacht) Es ist die Waffe, mit der du Castle-Grayskull besiegen wirst.

Skeletor: Das hört sich schon besser an. Gib sie mir! ... Danke. Was kann ich damit anfangen?

Hordak: Ich zeig es dir. Pass auf! Da kommt Beast-Man – an ihm kannst du die Waffe ausprobieren.

Skeletor: Wird Beast-Man ... sterben?

Hordak: Nein, nein. Es geschieht ihm nichts, was man nicht rückgängig machen könnte. Hier! Nimm die Waffe und ziele damit auf ihn.

Skeletor: Ja, gut. (laut) Beast-Man, komm her zu mir!

Beast-Man: Ja, Herr, ich komme.

[Schritte]

Skeletor: Und jetzt, Hordak?

Hordak: Drücke auf den Knopf!

Skeletor: Also gut. Jetzt!

[Strahlzischen]

Beast-Man: (schreit) Aaah! (immer heller klingend) Aaah!

Skeletor: (erstaunt, verschreckt) Wa ... was ... was ist das? ... Hordak, was ... was geschieht mit Beast-Man.

Hordak: (zufrieden lachend) Siehst du es nicht, Skeletor? Er wird kleiner und immer kleiner. Jetzt ist er nur noch so groß wie einer deiner Finger. Und so klein wird er bleiben, solange du es willst.

Skeletor: (lacht belustigt) Fantastisch ... Hey, Beast-Man! Wie fühlst du dich?

Beast-Man: (mit Piepsstimme) Scheußlich! Ich fühle mich scheußlich, ganz scheußlich.

Skeletor: (lacht auf) Man versteht ihn gar nicht mehr. Er ist zu klein. (lacht) Eine wundervolle Waffe, Hordak. Aber ... Was machen wir damit?

Hordak: Ja, begreifst du denn nicht?! Was glaubst du, was passiert, wenn du diese Waffe gegen Castle-Grayskull richtest, hee?

Skeletor: (begreift – lacht siegesgewiss) Castle-Grayskull! ... Castle-Grayskull! (lacht)

[bedrohliche Musik / harmonische Musik wie zu Beginn]

Erzähler: He-Man und die anderen Verteidiger Eternias waren davon überzeugt, dass Skeletor nicht mehr lebte. War er nicht in den glühend heißen Krater des Vulkans gestürzt? Wie hätten sie denn ahnen können, dass er von Hordak gerettet worden war? Nein, man war sorglos im Königspalast und in der Stadt der Eternier. Auch Prinz Adam und Teela dachten an nichts Böses, als sie zusammen mit Freunden in einem Weinlokal saßen.

[gemütliche Kneipen-Atmosphäre]

Mann 1: Bringt uns noch Wein.

Frau: Trinkt, Freunde!

Mann 2: Platz für Prinz Adam!

Mann 3: (lallend) Ram-Man, wolltest du nicht etwas vorsingen ...

Frau: Ram-Man doch nicht.

Adam: Teela, was ist mit dir? Kennst du nicht ein schönes Lied?

Teela: Oh ... Oja, ich kenne Lieder, aber: Vielleicht weiß Orko noch ein noch viel schöneres. Ich habe gehört, dass die Trollaner besser singen können als wir alle zusammen.

Mann 2: Trollaner können so gut singen.

Frau: (freudig) Jaaa, worauf wartest du denn, Orko!

Mann 2: Orko, singe für uns!

Mann 1: Auja, Orko!

Frau: Da bin ich aber gespannt.

Orko: Ich? Ich soll singen? Ich kann zaubern, Leute. Ich bin der größte Zauberer im Universum, aber singen ...

Adam: Moment mal. Moment mal. Seid mal leise! ... Da kommt Stratos. Was ist mit ihm? ... (laut) Stratos, komm zu uns!

[Holzdielen-Knarren]

Teela: Du siehst so erschrocken aus. Was ist passiert?

Adam: Nun rede doch schon!

Frau: (leise) Seht euch Stratos an.

Mann 2: Er sieht verstört aus. Stratos!

Orko: (flüsternd) Irgendetwas stimmt nicht.

[Gemurmel]

Stratos: (außer Atem) Hört mich an! Etwas Schreckliches ist geschehen!

Teela: Etwas Schreckliches? Was? ... Nun sag's doch schon. Was ist es?

Stratos: Es ist nicht zu glauben, aber: Castle-Grayskull ist verschwunden.

[Ein Glas fällt zu Boden, zersplittert. Gemurmel wird lauter – u.a. „Nein, das kann nicht sein“ etc.]

Frau: (entsetzt) Was redest du da? Castle-Grayskull kann nicht verschwunden sein.

Teela: (laut) Leise! Bitte seid leise! Man versteht ja sein eigenes Wort nicht ... Stratos, bitte. Hast du wirklich gesagt, dass Castle-Grayskull nicht mehr da ist?

Stratos: Genau das, Teela. Ich bin gerade eben über die Stelle hinweggeflogen, an der Castle-Grayskull gestanden hat. Jetzt befindet sich dort nur noch ein kahler Fleck.

Adam: (ungläubig) Aber Stratos ... Castle-Grayskull kann sich nicht einfach in Luft aufgelöst haben.

Stratos: Natürlich nicht, Adam. Mir ist völlig unerklärlich, was da geschehen ist. Aber glaube mir bitte: Ich irre mich nicht.

Teela: Wo ist He-Man? Wir müssen He-Man sofort Bescheid sagen. Und der König ... der König muss es wissen.

Adam: Ich fliege nach Castle-Grayskull ... oder – dorthin, wo die Burg war. I-i-ich nehme einen Wind-Raider.

Teela: Meine Mutter – sie ist in Castle-Grayskull. Warum hat sie sich nicht gemeldet? Warum hat sie geschwiegen?

Erzähler: Prinz Adam hastete zum Palast. In aller Eile informierte er Man-at-Arms und sie starteten mit einem Wind-Raider. Kaum waren sie in der Luft, als sich Orko zu ihnen beamte.

[Wind-Raider fliegt / Zauber-Glöckchen]

Adam: Orko?! Du kommst zu uns?

Orko: Ja, Adam. Glaubst du, ich möchte nicht wissen, wo Castle-Grayskull geblieben ist?

Adam: Äh ... ja, natürlich, Orko. Wir sind gleich da ... Eigentlich müssten wir die Burg schon sehen können.

Man-at-Arms: Richtig, Adam. Nur – da gibt es nichts zu sehen. Castle-Grayskull ist verschwunden. Da ist nur noch ein Sandfleck, wo die Burg gewesen ist. Achtung, ich lande jetzt!

[Geräte knarren, Landung / Wind]

Adam: Ich begreife es nicht, Man-at-Arms. Wo ist Castle-Grayskull? ... Warum hat uns niemand gewarnt? Wo ist Zoar? Warum hat die Zauberin geschwiegen?

Man-at-Arms: Ich wollte, ich könnte dir eine Antwort geben, Adam.

Adam: Ich muss es wissen. Vielleicht erfahre ich mehr, wenn ich He-Man bin. (ruft – mit Hall) Bei der Macht von Grayskull – ich habe die Zauberkraft!

[Titelmusik – extrem langsam]

Orko: Nun, Adam? Jetzt bist du He-Man ... Hast du einen Durchblick?

Man-at-Arms: He-Man! Erkennst du etwas? Eine Spur? Gibt es irgendwo Zeichen, die darauf hinweisen, dass ein Magier seine Finger im Spiel hat?

He-Man: Nichts, Man-at-Arms. Überhaupt nichts. Keine Spur – kein Hinweis. Ich glaube es einfach nicht, aber es lässt sich nicht leugnen: Castle-Grayskull ist weg.

Orko: Oh, macht euch keine Sorgen. Ich biege das wieder hin.

He-Man: Du, Orko? Wie denn?

Orko: Oh, ich zaubere die Burg wieder her. Ja, das tue ich. Verlasst euch drauf. Oh, Orko aus dem Zauberland, reiche mir deine helfende Hand – Castle-Grayskull, auf die Schnelle, kehre zurück an diese Stelle.

[Zauber-Klänge und -Glöckchen]

Man-at-Arms: (erstaunt) Was war das? ... Habt ihr das gesehen?

He-Man: Ja! Für einen Moment war Castle-Grayskull zu sehen: als winzig kleine Burg.

Man-at-Arms: Es muss eine Täuschung gewesen sein.

Orko: (enttäuscht) Oh, mein Zauber ist nicht geglückt. Wie konnte das passieren? Das begreife ich nicht.

Man-at-Arms: Tröste dich, Orko. Für uns ist ebenso unverständlich, was hier geschehen ist.

He-Man: Ich gestehe, ich bin ratlos.

Orko: Was tun wir denn jetzt? Ohne Castle-Grayskull sind wir verloren. Soll ich es noch mal versuchen?

Man-at-Arms: Mmh, schaden kann es ja nicht, Orko.

Orko: (entrüstet) Schaden? Mein Zauber schadet nie, Man-at-Arms. Oh, Orko aus dem Zauberland, reich mir deine helfende Hand – Castle-Grayskull, zeige dich, du bist so schön. Grayskull, komm zurück! Wir wollen dich sehen.

[Zauber-Glöckchen]

Man-at-Arms: Wieder nichts, Orko. Du hast kein Glück mit deinem Zauber.

Orko: Kein Glück? (traurig-trotzig) Aber ich habe Grayskull gesehen.

He-Man: Ja, das habe ich auch, Orko. Nur: Castle-Grayskull war viel zu klein. Noch einmal so groß wie eine Faust.

Orko: ... und dick mit Eis bedeckt.

Man-at-Arms: Ihr habt euch getäuscht. Castle-Grayskull kann weder so klein noch mit Eis bedeckt sein. (seufzend) Es ist eine Katastrophe! Ohne Grayskull können wir den Angriffen der Bösen nicht widerstehen.

He-Man: Du denkst an Skeletor, Man-at-Arms. Skeletor lebt nicht mehr.

Man-at-Arms: Aber er wird Nachfolger finden. Oder er hat schon welche gefunden. Und die werden uns angreifen ... Wir sollten uns auf etwas gefasst machen. Was hier geschehen ist, kann das Ende für Eternia bedeuten.

[Kettenfahrzeug rollt heran.]

He-Man: Was kommt da?

Orko: (erschrocken) Oooh, Ei-ein, ein, ein Panzer. Aber er sieht aus wie ein – riesiger Haifisch.

He-Man: Zwei Männer sitzen darin: Webstor und ein anderer, den ich noch nie gesehen habe.

Man-at-Arms: Passt auf! Sie greifen uns an! Das Haifischmaul schnappt nach uns. Vorsicht!

[Metall-Schnappen / Laserschüsse]

Orko: Oooh, ich muss zaubern. Ja, ich muss zaubern. Gib's ihm, He-Man! Ja, so ist es gut. Kräftig! Auuu! Nicht so. Oh, das tat weh. Ich muss den beiden helfen.

Man-at-Arms: He-Man, pass auf! Das Maul hat scharfe Zähne.

Webstor: Schieß, Hordak! So schieß doch!

Hordak: Die Schüsse prallen von He-Mans Schwert ab, Webstor.

Webstor: (aufgeregt) Schieß weiter, schieß weiter! Du triffst ihn.

Orko: Ja – oh, ja, das fürchte ich auch. Ich muss He-Man und Man-at-Arms helfen – mit einem Zauberspruch: Oh, Orko aus dem Zauberland, reich mir deine helfende Hand – Haifischmaul und Haifischzahn, beende diesen Schreckenswahn.

[Zauber-Glöckchen]

Man-at-Arms: Schade, Orko. Heute hast du keinen Glück mit deinem Zauber. Der Haifisch hat nur ein paar Zähne verloren.

He-Man: (ruft) Wir müssen weg, Man-at-Arms! Wir können uns nicht halten. Schnell!

[Man steigt ein, Wind-Raider startet.]

Hordak: Sie fliehen, Webstor.

Webstor: Hinterher, Hordak! Lass sie nicht entkommen.

[Laser-Schuss]

Hordak: Sie starten, Webstor. Schieß! (lacht) Sie fliehen vor uns. (lacht)

[Landshark-Motor aus / Wind]

Webstor: (aufgeregt) Beinahe hätten wir sie geschlagen, Hordak. Sie waren doch schon so gut wie am Ende. Skeletor wird sich freuen, wenn er ...

Orko: (laut) Ihr habt sie noch längst nicht geschlagen, ihr Bösewichte! Sie kommen bald zurück und dann ... (hält inne, verwundert) Was hast du gesagt, Webstor? „Skeletor wird sich freuen“?

Webstor: (erschrocken) Der Trollaner! Auf ihn hab ich nicht geachtet. Er ist noch da und er hat

gehört, was ich gesagt habe. (laut) Schieß auf ihn, Hordak! Schnell! He-Man darf nicht erfahren, dass Skeletor noch lebt!

[Schüsse / Zauber-Glöckchen]

Hordak: Zu spät. Der Trollaner hat sich weggebeamt. Er wird He-Man sagen, was er gehört hat. Das hätte nicht passieren dürfen. Ein ärgerlicher Fehler, Webstor.

[dramatische Musik]

Erzähler: Ork beamte sich zum Königspalast, wo er unmittelbar nach dem Wind-Raider eintraf. Er schwebte sofort zu dem Raumfahrzeug hin, als He-Man und Man-at-Arms ausstiegen. Im gleichen Moment aber stürzten Mekaneck und Stratos in den Hof des Palastes.

[Hofgetümmel / Schritte]

Orko: He-Man! He-Man, ich muss dir etwas sagen.

He-Man: Bitte, Orko. Erst muss ich mit Mekaneck und Stratos reden.

Mekaneck: (keuchend) Ja, bei aller Bescheidenheit muss ich darauf bestehen, dass du erst meinen Bericht hörst, He-Man. Immerhin bin ich der galaktische Kundschafter – und meinen Augen entgeht nichts.

Orko: (drängend) Aber ich hab etwas ganz Wichtiges, He-Man!

He-Man: (abwehrend) Bitte, Orko! ... (laut) Mekaneck, was hast du zu melden?

Mekaneck: He-Man, du weißt, dass ich ein Siegertyp bin – was ich aber nicht so gerne betone.

Orko: He-Man, du musst wissen ...

He-Man: Orko!

Orko: ... aber du musst wissen, dass Skeletor lebt.

Man-at-Arms: (entsetzt) Skeletor lebt?!

He-Man: (entgeistert) Was hast du da gesagt, Orko?

Man-at-Arms: Der Herr der Unterwelt lebt noch?

Mekaneck: Aber das ist unmöglich. Was?

Stratos: Er ist in die Glut des Vulkans gefallen. Er ist verbrannt.

Orko: Webstor hat gesagt, dass Skeletor sich freuen wird.

He-Man: Skeletor? Du musst dich irren, Orko.

Orko: (überzeugt) Nein, das tue ich nicht, He-Man! Skeletor lebt und ihm haben wir den Angriff auf Castle-Grayskull zu verdanken.

Mekaneck: Ihm? ... (zögernd) Nein – mir.

Man-at-Arms: Dir, Mekaneck? Dir haben wir zu verdanken, dass Castle-Grayskull verschwunden ist?

He-Man: Aber wieso, Mekaneck?

Stratos: Was hast du damit zu tun?

Mekaneck: (seufzend) Es ist das Erbe des Grauens, das mir ein Fremder namens Hordak weggenommen hat. Eine Waffe, mit der ich die Kämpfer des Bösen besiegen wollte.

Stratos: (stöhnt auf) Du bist ein Trottel, Mekaneck.

Mekaneck: (kleinlaut) Ja, ich fürchte, du hast recht, Stratos. Noch gestern hätte ich dir für eine derartige Bemerkung das Fell versohlt. Und heute muss ich dir wohl recht geben.

[dramatische Musik]

Ende – Seite 1

[dramatische Musik]

Erzähler: Die neueste Schreckensnachricht verbreitete sich in rasender Geschwindigkeit im Palast und in der Stadt: Skeletor lebte! Ratlosigkeit und Angst machten sich breit. Was konnte man ohne die magischen Kräfte von Castle-Grayskull gegen das Böse tun? He-Man ging zu Man-at-Arms in die Waffenschmiede.

[Metalltür, leises Maschinenrattern innen / Schritte]

He-Man: Man-at-Arms? Hast du Orko, Mekaneck oder Stratos gesehen?

Man-at-Arms: Nein, He-Man. Ich versuche eine neue Waffe zu bauen und habe mich um nichts anderes gekümmert. Was ist mit den dreien?

He-Man: Sie sind als Kundschafter unterwegs. Ich hoffe, dass sie etwas über Skeletor und diesen Hordak herausfinden. Unheimlich sieht er aus.

Man-at-Arms: Ja, ein wahres Scheusal. Er steht Skeletor in nichts nach.

[Zauber-Glöckchen]

He-Man: Orko, da bist du ja. Kannst du uns etwas Neues sagen?

Orko: (verstört) E-e-e-e-etwas Neues? Oja, das kann ich wirklich: (zögerlich) Ich weiß, wo Castle-Grayskull ist.

Man-at-Arms: (erstaunt) Was? ... Du weißt, wo Castle-Grayskull ist?

He-Man: (drängend) Wo, Orko?

Orko: In der Eisregion. Ich war hoch oben im Norden. (zitternd) Rrrr! Ich friere immer noch. Mitten im Eis war es so kalt, dass mir die Zähne klapperten.

He-Man: Ich denke, du hast gar keine Zähne.

Orko: Achso. Ja, stimmt. Ich hab ja gar keine. (kichert) Aber Castle-Grayskull hab ich trotzdem gefunden. Die Burg steht mitten im Eis. Und sie ist winzig klein. Kaum so groß wie mein Fingernagel. Ich hätte sie fast übersehen, wenn Zoar, der Adler der Giganten, mich nicht hingeführt hätte.

He-Man: (freudig erstaunt) Zoar hat sich gezeigt? Endlich! Orko, wir fliegen sofort nach Norden.

[erneut Tür, Schritte]

Orko: Stratos! Mekaneck! Die Kundschafter sind zurück.

Stratos: Wir kommen von Snake-Mountain. Und jetzt sind wir sicher: Skeletor lebt!

Mekaneck: Wir haben ihn gesehen. Er ist mit Hordak zusammen, einem der übelsten Bösewichte, die es je gegeben hat.

Stratos: Wir haben erfahren, dass Skeletor vor Jahren ein Schüler Hordaks war. Hordak ist von einem anderen Planeten nach Eternia gekommen.

Mekaneck: Einem so überragendem Geist wie mir bleibt natürlich nicht verborgen, dass es Spannungen zwischen den beiden gibt. Ich sehe voraus, dass die beiden früher oder später darum kämpfen werden, wer die Dämonen des Bösen anführen soll.

Stratos: (belustigt) Deinem ach-so-blendenden Geist scheint vor allem entgangen zu sein, dass Hordak dir das Erbe Kramdors geklaut hat.

He-Man: (beschwichtigend) Streitet euch nicht, Stratos! Wir müssen zusammenstehen. Mehr noch als je zuvor.

Man-at-Arms: Wie geht es weiter, He-Man? Greifen wir Snake-Mountain an?

He-Man: Das hätte wenig Sinn, Man-at-Arms. Könnte sein, dass Skeletor nur darauf wartet. Nein, zunächst müssen wir Castle-Grayskull finden. Und dann müssen wir dafür sorgen, dass die Burg wieder an ihren alten Platz kommt.

Orko: Und das vor allem in ihrer alten Größe.

He-Man: Wir brechen sofort in die Eisregion auf. Orko wird uns zeigen, wo er Castle-Grayskull gesehen hat.

Orko: (kichert) Klar werd ich das. Ich werde euch nach Castle-Grayskull führen. Schließlich bin ich auch so eine Art Siegertyp.

[Schritte, Tür]

Erzähler: Zusammen mit Man-at-Arms, Orko, Mekaneck und Stratos brach He-Man nach Norden

auf. Die anderen Kämpfer blieben im Palast zurück, um diesen zu verteidigen, falls Skeletor angreifen sollte.

[Wind-Raider – Flug, dann Rumpeln]

He-Man: Was ist los, Man-at-Arms? Was ist mit dem Motor?

Man-at-Arms: (aufgebracht) Ausgefallen! Der Motor ist ausgefallen. Wir stürzen ab!

Mekaneck: (überrascht) Mitten ins Eis? Nicht gerade erfreulich, wenn ich so sagen darf.

He-Man: Zieht euch die Pelze an! Gleich müssen wir raus.

Man-at-Arms: Ich versuche eine Notlandung.

[Wind, lautes Gleiten]

Stratos: Das geht nicht gut. Lasst mich raus. Ich rette mich mit meinen Flügeln.

He-Man: Ja, Stratos. Spring ab! Das entlastet die Maschine.

Stratos: (sich entfernend) Gut. Bis später.

He-Man: Mach's gut, Stratos. Pass auf dich auf!

Stratos: (von weit) Da vorn könnt ihr landen. Bis gleich!

Orko: Oh, Orko aus dem Zauberland, reich mir deine helfende Hand – das Eis sei glatt und weich, denn siehe, wir landen gleich.

[Zauber-Glöckchen]

Orko: Ohooo! Jetzt sind wir unten.

He-Man: Wir schaffen es!

[Rumpeln und Krachen]

Man-at-Arms: (erleichtert) Wir sind gut aufgekommen. Das hast du aber gut gemacht, Orko.

Orko: (aufgeregt) Ja, Man-at-Arms. Mein Zauber hat gewirkt. Das Eis ist glatt und weich – bis auf ... bis – b-bis auf den Brocken da vorne, auf den wir zurutschen. (laut) M-Man-at-Arms, kannst du nicht bremsen?!

Man-at-Arms: Bremsen, Orko? Nein! ... Aber wir werden schon langsamer.

Orko: Sind aber immer noch zu schnell. Wir werden gegen den Eisbrocken krachen.

Mekaneck: Kannst du ihn nicht wegzaubern, Orko?

Orko: Jaja, Mekaneck. Ich versuch es. (hastig) Oh, Orko aus dem Zauberland, reich mir deine helfende Hand – der Eisbrocken (ach, du Schreck!), er sei – ganz einfach weg.

[Zauber-Glöckchen]

Mekaneck: (erstaunt) Orko?!

Orko: (jubilnd) Der Eisbrocken ist weg. Er ist weg! Mein Zauber ist wunderbar. Ich habe den Eisbrocken weggezaubert. Er ist weg!

Man-at-Arms: (aufgeregt) Nein, der Brocken ist nicht weg.

Orko: Doch, Man-at-Arms. Doch! Ich sehe ihn nicht mehr.

Man-at-Arms: Weil du die Augen zugemacht hast.

[Krach]

He-Man: (keuchend) Alles in Ordnung? Man-at-Arms? Mekaneck? Wie habt ihr's überstanden?

Mekaneck: Och! (erleichtert auflachend) Nicht gebrochen. Nur eine Beule an der Stirn.

Man-at-Arms: Alles in Ordnung, He-Man. Mach dir keine Sorgen.

Orko: Aber ich glaube, ein anderer macht sich Sorgen.

He-Man: Ein anderer? Wer denn, Orko?

Orko: Der Eisriese, der auf uns zukommt. Ihm scheint gar nicht zu gefallen, dass wir hier gelandet sind.

He-Man: (warnend) Raus aus der Maschine! Schnell! Er greift uns an!

[Eisriese brüllt, schlägt mit dem Eisschwert / Schwertkampf]

Man-at-Arms: Passt auf! Er hat ein Schwert aus Eis.

He-Man: Treibt ihn vom Wind-Raider weg.

Orko: (ruft) Verschwinde, du Riese! Hau bloß ab! ... He-Man, soll ich ihn wegzaubern?

He-Man: (lacht) Lass nur, Orko. Er flüchtet schon. Er hat genug.

Man-at-Arms: (belustigt) Der hat ja schnell aufgegeben.

Mekaneck: (keuchend) Er ist es nicht gewohnt, mit Siegertypen, wie wir es sind, zusammenzuprallen.

Man-at-Arms: (lachend) Jaha! Ganz recht, Mekaneck. Du hast dich gut geschlagen. Der Riese schien tatsächlich überrascht zu sein.

He-Man: Da kommt Stratos. Mal hören, was er zu sagen hat.

[Flug, Landung / Eiswind]

Stratos: Ah, wie ich sehe, brauche ich nicht mehr einzugreifen. Der Kampf ist vorbei und ihr habt alles heil überstanden.

He-Man: Stratos, hast du irgendetwas bemerkt, was uns weiterhelfen könnte. Hast du etwas von Castle-Grayskull gesehen?

Stratos: Ha, ich muss dich enttäuschen, He-Man. Leider nicht. Aber vielleicht kann Orko uns sagen, ob wir noch weiter von der Stelle entfernt sind, an der sich Castle-Grayskull jetzt befindet.

Orko: Nein, wir sind ziemlich nah dran. Es ist dort drüben. In dieser Richtung!

Stratos: Dort, Orko? Das ist schlecht.

Orko: Warum, Stratos?

Stratos: Das Eis sieht so eigenartig aus in dieser Gegend – so, als ob sich ständig irgendetwas darunter bewegt.

Orko: Es bewegt sich etwas darunter? Oh, ihr Magier, das ist schlecht. Das sind die Arktoner. Sie lauern auf jeden, der sich in dieses Gebiet vorwagt. Ich bin sicher, dass sie den Wind-Raider mit ihren magischen Kräften aufgehalten haben.

Man-at-Arms: Arktoner? Was sind Arktoner?

Stratos: Und was hat das zu bedeuten?

Mekaneck: Sag's doch schon, Orko?

He-Man: Woher kennst du sie?

Orko: Sie waren vor langer Zeit auf Trola(n). Dort haben sie viel Unheil angerichtet. Ich fürchte jetzt, dass sie Castle-Grayskull bewachen.

Man-at-Arms: Da fällt mir noch was anderes ein. Nehmen wir an, wir finden die Burg – Was machen wir dann? ... Nehmen wir sie einfach mit, falls sie wirklich so klein ist, wie Orko sagt?

Stratos: Und noch ein weiteres Problem ergibt sich, Man-at-Arms: Was geschieht, wenn wir die Burg haben? Wie können wir sie vergrößern – so, dass sie wieder so wird, wie sie war?

He-Man: Darauf kann dir Man-at-Arms keine Antwort geben, Stratos. Keiner von uns weiß, wie es weitergehen soll.

Man-at-Arms: Wir müssten Skeletor die Waffe wieder abnehmen, mit der er Castle-Grayskull verkleinert hat. Das ist die einzige Möglichkeit, Castle-Grayskull zu retten.

[Erkundungsmusik ;-)/ bedrohliche Klänge]

Erzähler: Während He-Man mit seinen Freunden im Eis nach Castle-Grayskull suchte, feierten Hordak und Skeletor ihren Sieg in Snake-Mountain. Die beiden Männer waren sicher, dass sie die Macht über Eternia bereits gewonnen hatten.

Hordak: Es ist ganz klar, Skeletor: Du hast die Macht über Eternia. Du brauchst dich jetzt nur noch in deinen Roton zu setzen und zum Königspalast zu fliegen.

Skeletor: Und genau das werde ich auch tun. (lacht in sich hinein) Ich werde den König und alle, die zu ihm halten, aus dem Palast vertreiben.

Hordak: (lacht laut) Und dann bist du König von Eternia.

Skeletor: Und was ist, wenn He-Man Castle-Grayskull findet?

Hordak: Nichts ... Denn wir werden dafür sorgen, dass er die Burg der Macht nicht wieder zu dem machen kann, was sie mal war.

Skeletor: Jahähähä! Du hast recht. Was hast du für Pläne, Hordak?

Hordak: Du brauchst doch nur dafür zu sorgen, dass Castle-Grayskull so bleibt. Mit diesem Strahler haben wir die Burg so verkleinert, (belustigt) dass sie jetzt nur noch so groß ist wie mein Daumen.

Skeletor: Und nur mit dieser Waffe könnte Castle-Grayskull wieder normal groß werden. Das haben wir bei Beast-Man gesehen. (lachend) Mit dem Strahler habe ich ihn wieder zurückgewandelt.

Hordak: (lacht) Richtig, Skeletor! Also ...?

Skeletor: Wenn wir den Strahler also vernichten, kann Castle-Grayskull niemals wieder größer werden. (lacht) Die magische Burg wird für alle Zeiten im Eis bleiben.

Hordak: ... und kann deine Macht niemals mehr gefährden, Skeletor.

Skeletor: Komm, Hordak! Wir gehen nach draußen.

[Schritte]

Hordak: Du willst die Waffe wirklich vernichten?

Skeletor: Genau das will ich.

Hordak: (aufgebracht) Aber du könntest He-Man damit ebenso verkleinern wie die Burg.

Skeletor: (siegesgewiss) Das habe ich nicht vor. Glaubst du, ich will gegen einen Däumling kämpfen? (entschieden) Nein! Es genügt, ihm die Burg wegzunehmen. Danach können wir ihn leicht schlagen. (lacht)

[Tür, Schritte nun auf steinigem Boden / karge Draußen-Atmo: Krähen etc.]

Hordak: Also gut. Ich lege den Strahler hier auf den Felsen.

Skeletor: Gut so, Hordak. Und jetzt geh zur Seite. Ich schieße mit dem Energiestrahler des Roton.

Hordak: Ich gehe lieber in Deckung.

Skeletor: Hordak! Zieh den Kopf ein! Ich schieße ...

[Schuss, Explosion / bedrohliche Klänge]

Hordak: (jubelnd) Wow! (lacht ausgelassen) Skeletor, du hast es geschafft! Jetzt kann Castle-Grayskull nie mehr gerettet werden. Eternia gehört dir!

Skeletor: Ja, Hordak. (lacht) Eternia gehört mir. Ich bin der neue Herrscher von Eternia. Und ich kann nie mehr besiegt werden. (lacht siegestrunken)

[Skeletor-Motiv / Erkundungsmusik]

Erzähler: He-Man, Orko, Man-at-Arms, Stratos und Mekaneck kämpften sich weiter durch Schnee und Eis voran. Der Wind wurde immer stärker, sodass Orko dicht hinter He-Man blieb, um nicht weggeweht zu werden.

[Wind, Schneestapfen]

Orko: Weiter, He-Man! Weiter! Wir sind gleich da.

Mekaneck: Da vorne ist ein Licht über dem Eis. Seht ihr es?

Stratos: Na, ich sehe vor allem Schatten unter dem Eis. Es sind die Arktoner.

Orko: Ihnen gefällt nicht, dass wir Castle-Grayskull holen wollen. Sie wollen die Burg für sich selber haben. Hört ihr, wie sie heulen?

He-Man: Wir werden ihnen die Burg niemals überlassen, Orko.

Orko: Da ist sie. Ich sehe sie – direkt vor uns im Eis. Seht ihr, wie sie leuchtet? Es ist die Zauberin von Grayskull, die uns durch das Licht Signale geben will.

He-Man: Tatsächlich ... Da ist Castle-Grayskull – winzig klein und vom Eis vollkommen eingeschlossen.

Man-at-Arms: Wir müssen sie aus dem Eis herausholen. Seht doch: Die Arktoner graben sich von unten an sie heran.

Stratos: Du hast recht, Man-at-Arms. Was für entsetzliche Klauen sie haben.

Orko: Ich könnte es mit einem Zauber versuchen.

He-Man: Ähm, liebe nicht, Orko. Ich nehme das Schwert und befreie die Burg aus dem Eis. Die Schwertklinge wird das Eis schmelzen. (laut) Bei der Macht von Grayskull – ich habe die Zauberkraft.

[Titelmusik]

Orko: (begeistert) Tatsächlich! Die Klinge schmilzt das Eis.

Man-at-Arms: Castle-Grayskull wird frei. Gleich können wir die Burg herausheben.

Stratos: (freudig) Die Arktoner sind zu spät gekommen.

He-Man: Ich nehme sie heraus. (ächzt und stöhnt)

Man-at-Arms: Kannst du sie nicht heben?

He-Man: Sie ist schwer ... (angestrengt) ungeheuer schwer – obwohl sie so winzig ist. (keuchend) Aber es geht. Ich hab sie!

Mekaneck: Und was jetzt?

Man-at-Arms: Wir tragen die Burg zum Wind-Raider zurück und ich werde versuchen, den Motor zu reparieren. Vielleicht können wir bald wieder starten.

He-Man: (unter Anstrengung) Und dann ... bringen wir Castle-Grayskull wieder dorthin, ... wo sie vorher gestanden hat ... und wo ihr Platz für alle Zeiten sein soll.

Stratos: Aber damit ist sie immer noch nicht größer.

Erzähler: Vier Stunden lang arbeitete Man-at-Arms am Wind-Raider. Dann endlich sprang der Motor an und die Maschine konnte starten. Bis dahin hatten He-Man und Orko vergeblich versucht, mit der Zauberin von Grayskull zu sprechen. Teelas Mutter gab nur ein paar Lichtsignale von sich – das war alles.

[Wind-Raider-Flug]

Man-at-Arms: (erleichtert) Ah, endlich! Wir fliegen wieder.

Orko: Wir sind den Arktonern entkommen. Seht doch: Sie kriechen überall aus dem Eis hervor.

He-Man: Sie gehen uns nichts mehr an. Für uns ist nur eins wichtig: Was wird aus Castle-Grayskull?

Stratos: Hast du keine Idee, Mekaneck? Einem Siegertyp wie dir sollte doch eigentlich etwas einfallen.

Mekaneck: (kleinlaut) Och, spote nicht, Stratos. Ich weiß, dass ich mich albern und dumm verhalten habe. Ich werde nie wieder von mir selbst sagen, dass ich ein Siegertyp bin.

He-Man: Ein Glück, dass du endlich zu dieser Einsicht gekommen bist, Mekaneck.

Stratos: (belustigt) Lange genug hat es ja gedauert.

He-Man: Da fällt mir etwas ein, Mekaneck. Was war eigentlich noch in der Kiste, die du in der Wüste gefunden hast? Oder war nur der Energiestrahler drin, den Hordak dir weggenommen hat?

Mekaneck: Krimskrams war drin, He-Man. Ein paar kleine Dinge, die nicht weiter wichtig sind.

Stratos: Oho! Sollte der galaktische Kundschafter sich nicht nur in Hordak, sondern auch in diesem Krimskrams geirrt haben? Was meint ihr? Sollten wir nicht einmal nachsehen?

He-Man: Du hast völlig recht, Stratos. Wir müssen sogar nachsehen. Vielleicht ist irgendetwas in der Kiste, was Castle-Grayskull wieder zu alter Größe verhelfen kann.

Man-at-Arms: Gute Idee. Wir landen in der Wüste. Hoffentlich ist Skeletor nicht mittlerweile auf den gleichen Gedanken gekommen wie wir. Mekaneck, wohin müssen wir fliegen?

Mekaneck: Warte, Man-at-Arms. Ich zeige es dir. Du brauchst den Kurs nur wenig zu ändern.

[Steuergeräte sirren / Fluggeräusche]

Erzähler: Bald darauf landete der Wind-Raider bei den Felsnadeln am Rande der Wüste. He-Man, Man-at-Arms, Stratos, Mekaneck und Orko stiegen aus, um sich die Kiste anzusehen.

[Wind, Schritte]

Mekaneck: Wir werden nichts finden, was uns hilft.

Stratos: Skeletor und seine Satansbrut scheinen anderer Ansicht zu sein.

He-Man: Skeletor? Was ist mit Skeletor, Stratos?

Stratos: Dort hinten kommt er? Seht ihr? Das ist sein Roton. Seine Helfer sitzen auf einem Sammelsaurus.

He-Man: (eilig) Wir nehmen die Kiste mit und sehen uns später an, was drin ist. Schnell, beeilt euch!

[Rotonrattern, Schüsse]

Mekaneck: (keuchend) Hier ist sie. Niemand hat sie inzwischen angerührt, ist noch alles drin.

He-Man: Dann kommt. Ich trage sie zum Wind-Raider.

Man-at-Arms: Beeilt euch! Skeletor schießt mit dem Energiestrahler.

[Gebrüll und Gejohle von Skeletors Schergen]

Mekaneck: Wollt ihr wirklich fliehen? Wollen wir nicht gegen Skeletor kämpfen?

He-Man: Warum sollten wir, Mekaneck? Wir bringen die Burg in Sicherheit. Das ist wichtiger als ein Kampf gegen Skeletor und seine Monster.

Mekaneck: Aber ich würde diesem Hordak am liebsten ... ähm. Da! Da ist er! Neben Skeletor. (bettelnd) He-Man, kann ich ihm nicht doch meine Keule zu schmecken geben? Nur ein ganz ganz kleines bisschen.

He-Man: (belustigt) Nein, Mekaneck. Skeletor ärgert sich schon genug, wenn wir ihm entwischen. Starte, Man-at-Arms.

Man-at-Arms: Genau das hab ich vor. Ab dafür!

[Flugatmo]

Orko: Hihi! (schadenfroh) Seht euch Skeletor und seine Horden an. Sie toben vor Wut. Hihi!

Man-at-Arms: (freudig) Wir sind ihnen knapp zuvorgekommen.

Mekaneck: (begeistert) Hahaaa! Sie sitzen in der Wüste und wir haben einen schönen Vorsprung.

Stratos: (lachend) Jaaa! (lacht)

[Titelmusik]

Erzähler: Die Helden von Eternia flogen zu der Stelle, an der Castle-Grayskull erbaut worden war. Vorsichtig hob He-Man die winzige Burg aus dem Wind-Raider und setzte sie im Staub ab.

[Vogelgezwitscher / Schritte]

He-Man: Mekaneck, was ist in der Kiste?

Mekaneck: Sieh selbst. Ich glaube nicht, dass etwas von Bedeutung darin ist.

Man-at-Arms: Leider hast du recht, Mekaneck. Von diesen Dingen versprech ich mir auch nichts.

[Wühlgeräusche]

Mekaneck: Lauter Krimskrams. Der Energiestrahler war das einzig Wertvolle darin.

Orko: Aber wir dürfen noch nicht aufgeben. Ich werde es mit einem Zauber versuchen.

He-Man: Nun gut, Orko. Du hast zwar nicht viel Glück mit deinen Zaubersprüchen. Aber versuchen kannst du's immerhin.

Orko: Oja, das werde ich. Und ich werde Erfolg haben. Oh, Orko aus dem Zauberland, reiche mir deine helfende Hand – das wirklich große Wunder, es komme aus diesem Plunder.

[Zauber-Glöckchen / magischer Klang]

Man-at-Arms: Na, was passiert denn da? ... Gar nichts.

Stratos: (überrascht) Doch! Seht doch! Die Kist schwankt hin und her.

He-Man: Orko, was hast du gemacht?

Mekaneck: (laut) Jetzt! Die Kiste bricht auseinander!

[Rumpeln]

Orko: Schade! Irgendetwas an meinem Zauberspruch muss falsch gewesen sein.

He-Man: (staunend) Nein, nein, Orko. Siehst du: Da steckt etwas im Holz der Kiste. Es ist erst jetzt frei geworden.

Mekaneck: (grübelnd) Was ist das, He-Man? Eine schimmernde Scheibe. Die Farben des Regenbogens scheinen darin eingefangen zu sein.

Stratos: Tatsächlich, Mekaneck. Eigenartig ... Was glaubst du, He-Man, was es ist?

He-Man: Ich habe keine Ahnung. Es kleben zwei kleinere Scheiben daran? (nachdenklich) Mmmh. Sie lassen sich bewegen.

Mekaneck: (leise mahnend) Sei vorsichtig, He-Man.

[lauter werdende Klangkulisse]

Man-at-Arms: (warnend) He-Man, pass auf! Mach nicht weiter.

Mekaneck: (schreit) Wirf die Scheibe weg, He-Man, bevor sie uns alle umbringt. Schnell, wirf sie weg!

Stratos: Bei allen Geistern Eternias! Ein Gewitter aus heiterem Himmel. Nirgendwo ist eine Wolke zu sehen und doch blitzt und donnert es.

Orko: (kichert) Und das alles hab ich mit meinem Zauber gemacht. Ich glaube, ich bin doch der größte Zauberer im Universum.

Man-at-Arms: Mir ist nicht zum Lachen, Orko.

Mekaneck: (aufgeregt) Mir auch nicht. Ganz im Gegenteil. He-Man, wirf die Scheibe weg!

He-Man: (angestrengt) Ich kann nicht. Sie klebt an meinen Händen.

[Donnern / Titelmusik]

Man-at-Arms: (freudig) Die Burg! Castle-Grayskull wächst!

Stratos: (begeistert) Die Burg wird so groß, wie sie früher war. Zur Seite!

Mekaneck: (staunend) Passt auf! Macht Platz für Castle-Grayskull!

He-Man: Castle-Grayskull ist wieder da.

Orko: In alter Größe. Jetzt ist alles wieder in Ordnung.

Mekaneck: (ausgelassen) Haha, wir haben's geschafft!

Man-at-Arms: Endlich! (lacht) Castle-Grayskull ist gerettet!

Mekaneck: (freudig) Und die bunte Scheibe ist verschwunden.

Stratos: (lacht)

He-Man: Alles ist wieder in Ordnung.

Orko: (begeistert) Es war mein Zauberspruch. (jubelnd) Juchu! Mein Zauberspruch – hat Castle-Grayskull gerettet.

Mekaneck: Eigentlich war es ja die Scheibe in der Kiste, die ich geerbt habe, Orko. Also, im Grunde genommen habe ich Castle-Grayskull gerettet.

Orko: (fassungslos) Du, Mekaneck?

Mekaneck: (zufrieden) Ja, ich, Orko. Weil ich doch ...

He-Man: (witzelnd) ... weil du ein Siegertyp bist, Mekaneck. (lacht)

Stratos: (lacht) Mekaneck, der Siegertyp! Seht euch Mekaneck an! (lacht)

He-Man: (freudig) Kommt, Freunde! Wir wollen feiern.

Orko: Seht, da ist Zoar, der Adler der Giganten.

Man-at-Arms: Zoar schwingt sich in den Himmel hinauf.

[Adlerruf / Titelmusik]

Ende – Seite 2

www.motu-audio.de