

Skeletor – König von Eternia

(MotU-HspFolge 35, Script: H.G.Francis, getippt v. M. Gall)

[Titelmusik / geisterhafte Grayskull-Musik]

Erzähler: He-Man, Man-at-Arms und Teela schlichen in dunkler Nacht auf Castle-Grayskull zu. Überall in der Nähe lauerten die Monsterkämpfer Skeletors, der nun Herrscher über Eternia war.

[Grasrascheln / Nacht-Atmo]

Teela: (flüstert) Sie sind überall. Skeletor weiß genau, dass wir ihn nur mit Hilfe der Zauberin aus dem Königspalast vertreiben können.

Man-at-Arms: (leise) Es sind zu viele ... Ich fürchte, wir kommen nicht an ihnen vorbei. Selbst mit dem Zauberschwert nicht.

He-Man: Wir schaffen es. Seht ihr? Zwischen Tri-Klops, Spikor und Evil-Lyn ist eine Lücke.

Man-at-Arms: Wahrscheinlich lauern dort die Schlangemenschen auf uns.

He-Man: Wartet hier! Ich bin gleich zurück.

Teela: Sei vorsichtig, He-Man!

He-Man: Darauf kannst du dich verlassen, Teela.

[Grasrascheln]

Man-at-Arms: Er schafft es. Ich bin ganz sicher.

Teela: Ich hätte nie gedacht, dass es Skeletor gelingt, die Macht über Eternia zu ergreifen.

Man-at-Arms: Ich auch nicht. Aber jetzt ist er der Herrscher. Und er wird uns mit allen Mitteln daran hindern, ins Königsschloss zurückzukehren.

Teela: Die Zauberin muss uns helfen. Ohne sie schaffen wir es nicht.

Man-at-Arms: (zischt) Vorsicht! Nicht so laut! ... Warte! Ich glaube, He-Man kommt zurück.

Teela: (leise) Ja, er ist es.

Man-at-Arms: Lautlos wie ein Schatten.

Teela: He-Man?!

He-Man: Der Weg ist frei. King-Hiss lag dort in den Büschen und lauerte auf uns. (grinsend) Jetzt schläft er für eine Weile ... Kommt! Aber leise! Die anderen Monster greifen sofort an, wenn sie uns hören.

[Grayskull-Klänge]

Erzähler: Die drei schlichen sich an den Monsterkämpfern Skeletors vorbei bis an das Tor von Castle-Grayskull. Hier versperrten ihnen sieben Trooper der Horde zusammen mit einem Monstroid

den Weg. An ihnen konnten sie nicht unbemerkt vorbeikommen.
[Murmeln, Knurren]

He-Man: (leise) Es geht nicht ohne Kampf.

Teela: Und was ist, wenn sich das Tor der Burg nicht öffnet?

He-Man: Darüber denken wir lieber nicht nach, Teela. Du kannst dich noch zurückziehen, wenn es dir zu gefährlich ist.

Teela: Ich gehe mit.

He-Man: Und du, Man-at-Arms?

Man-at-Arms: Was für eine Frage? Ich bleibe bei euch.

He-Man: Dann los ... Wir greifen an (laut) Bei der Macht von Grayskull - ich habe die Zauberkraft!

[Titelmusik / Kampflaute: Gröhlen, Schwerter]

Monsterkämpfer 1: Das ist He-Man.

Monsterkämpfer 2: Teela und der Waffenmeister sind dabei.

Monsterkämpfer 3: Bewacht das Tor!

Teela: (bestimmt) Geht uns aus dem Weg! Macht Platz!

[Zauber-Glöckchen]

Orko: Hallo, ihr Lieben.

He-Man: Orko, nicht! Jetzt können wir dich hier nicht gebrauchen.

Orko: Oho, ich helfe euch! Wartet ... Oh, Orko aus dem Zauberland, reiche mir deine helfende Hand – das Zaubertor ...

He-Man: Castle-Grayskull, öffne dich!

Orko: Jaja, genau das wollte ich sagen.

[Kampf]

Monsterkämpfer 1: Das Tor öffnet sich.

Monsterkämpfer 2: Castle-Grayskull öffnet sich.

Monsterkämpfer 1: Sie dürfen die Burg nicht betreten.

Monsterkämpfer 2: Für Skeletor!

Monsterkämpfer 1: (brüllt) Kämpft! Kämpft!

Orko: (froh) Juchuuu! Mein Zauber hat gewirkt. Ich verschwinde wieder.

[Zauber-Glöckchen]

He-Man: Teela, hierher!

Man-at-Arms: He-Man, hilf mir!

He-Man: Halte aus, Waffenmeister! Ich komme ...

Man-at-Arms: Der Monstroid, er hält mich.

He-Man: Nicht mehr lange.

[Krach]

He-Man: Jetzt! Du bist frei.

Teela: (aufgeregt) In die Burg – schnell! Beeilt euch!

[hektisches Laufen / Tor]

Man-at-Arms: (erleichtert) Wir haben es geschafft.

He-Man: Noch nicht ... (laut) Schließ das Tor, Zauberin! Schließ das Tor!

Monsterkämpfer 1: Ah, das Tor schließt sich.

Monsterkämpfer 2: Haltet sie doch auf!

Monsterkämpfer 1: Zu spät! Die Burg wirft uns zurück.

Monsterkämpfer 2: Oh, wir können die Burg nicht betreten.

Monsterkämpfer 1: Was sind das für Zauberkräfte?

[Burg-Stille]

Man-at-Arms: (keuchend) Kaum zu glauben: Wir haben es geschafft.

Teela: (schwer atmend) Wir sind in der Burg. Wenigstens das.

He-Man: (schnaufend) Castle-Grayskull hat sich uns geöffnet. Das ist entscheidend ... Jetzt kann es nur noch besser werden.

Teela: (belustigt) Und Orko glaubt ganz sicher, dass er es war, der uns den Weg frei gemacht hat. (lacht)

He-Man: (lacht auf) Lassen wir ihm die kleine Freude. Kommt! Wir müssen mit der Zauberin reden. Sie muss uns helfen, Skeletor aus dem Königspalast zu vertreiben.

[Titelmusik / Grayskull-Atmo]

Erzähler: Die Zauberin von Castle-Grayskull erwartete sie im großen Saal der Burg. Sie trat ihnen mit weit ausgebreiteten Schwingen entgegen. Hinter ihr baute sich aus flammenden Farbwirbeln ein dreidimensionales Bild auf. Zunächst konnten sie nicht erkennen, was es darstellen sollte – dann aber sahen sie es: Die Zauberin zeigte ihnen, was gerade im weit entfernten Königsschloss von Eternis geschah.

[Feststimmung im Hintergrund]

Teela: (mit Burghall) Es ist das Schloss. Skeletor genießt seinen Sieg.

Skeletor: Trinkt! Freunde, feiert! (freudig) So ein Tag wie dieser kommt so schnell nicht wieder. Eternia gehört uns. Wir sind die Herren dieses Planeten. Und wir werden es bleiben.

Monsterkämpfer: Recht hast du, Skeletor. Wo sind eigentlich der König und die Königin?

Skeletor: (lacht belustigt) Im tiefsten Keller des Schlosses. Dort, wo es nur noch Ungeziefer gibt – also bei ihresgleichen.

[Monsterkämpfer lachen]

Stinkor: (lachend) Bravo!

Frau: Bravo!

Monsterkämpfer 1: Hoch lebe Skeletor!

Monsterkämpfer 2: Der Held von Eternia.

Stinkor: Du bist der Sieger, Skeletor.

[Zustimmung, angetrunkene Jubelrufe]

Frau: Hoch lebe Skeletor!

Hordak: Wann wirst du dich krönen lassen, Skeletor? Wann sollen wir dich zum neuen König von Eternia ausrufen?

Skeletor: Morgen, Hordak! Morgen sollt ihr mir die Krone überreichen.

Hordak: Ich werde sie dir aufs Haupt setzen, wenn es dir recht ist.

Skeletor: Und ob es das ist.

[Unruhge]

Stinkor: Dragstor? Wie sieht der denn aus?

Monsterkämpfer 2: Was ist mit Dragstor? Was ist passiert.

Monsterkämpfer 2: Ruhe, Ruhe, Ruhe!

Stinkor: Leise! Pssst!

Monsterkämpfer 1: Ruhe, Dragstor will was sagen.

Skeletor: (alle übertönend) Ruhe!

Hordak: Was ist los?

Skeletor: Rede, Dragstor! Wer hat dich so zugerichtet.

Dragstor: (kleinlaut, schnaufend) He-Man! Er war's ...

[Unruhe unter der Festgesellschaft: „He-Man?“]

Dragstor: He-Man und die anderen Masters of the Universe. Ich wollte Wein aus dem Keller holen. Da haben sie mich überfallen und gefesselt. Es hat lange gedauert, bis ich mich befreien konnte.

[kleinere Aufschreie]

Skeletor: Weiter! Was ist dann passiert? ... Was haben He-Man und seine Freunde hier getrieben? Haben sie den König und die Königin befreit.

Dragstor: (aufgeregt) Nein, nein! Ich habe sofort nachgesehen, als ich die Fesseln abgestreift hatte. Die Gefangenen sind noch da. Das ganze Gefolge des Königs, alle Diener und Zofen.

Skeletor: (aufgebracht) Aber was ... was hat He-Man hier getrieben?

Dragstor: (ratlos) Ich weiß es nicht. Ich konnte es nicht sehen. Ich weiß nur, dass He-Man sein Zauberschwert hatte, als er und die anderen sich aus dem Schloss zurückgezogen haben.

Skeletor: (fassungslos schnaufend) Die Wachen verstärken! Ich will sofort wissen, was geschehen ist. Das Schloss wird durchsucht. Ruft mich, falls He-Man noch irgendwo in der Nähe ist. (leise) Und bereitet das Verlies für He-Man vor. (wieder freudig lachend) Wir werden ihn an einen Felsen schmieden, von dem er sich nie mehr befreien wird. (lacht)

[Gemurmel im Hintergrund / Taste wird vordergründig gedrückt: Burghall]

Zauberin: Das genügt!

Teela: (verächtlich) Skeletor will sich zum König ausrufen lassen.

He-Man: (nachdenklich) Ja. Das war zu erwarten. Und der König und die Königin sind noch im Schloss. (entschlossen) Wir müssen sie rausholen, so schnell wie möglich.

Man-at-Arms: (lachend) Haha, Skeletor hat reichlich spät gemerkt, dass wir dort waren. Er wird vergeblich nach uns suchen.

He-Man: (ernst) Zauberin, was können wir tun? Wir müssen den Herrn des Bösen aus dem Schloss vertreiben. Er darf nicht Herrscher über den schönsten Planeten des Universums bleiben.

Zauberin: Ihr werdet Skeletor in seine Schranken weisen. Aber zunächst gilt es, den König und die

Königin zu befreien. Sie sind in höchster Gefahr.

Man-at-Arms: Was hat Skeletor mit ihnen vor?

Zauberin: Er will ihr Gedächtnis löschen. Er lässt zurzeit von Snake-Mountain eine Apparatur in die Stadt bringen, mit der er dieses Verbrechen ausüben kann.

Teela: (ungläubig) Ihr Gedächtnis löschen? Das würde bedeuten, dass sie nie wieder König und Königin sein könnten.

Zauberin: Und nicht nur das ... Er will ihnen ihre Lebensenergie nehmen. Er will ihnen alle Kraft rauben, damit sie ihm nie wieder gefährlich werden können.

Teela: Das ist ungeheuerlich.

He-Man: Das dürfen wir nicht zulassen.

Man-at-Arms: Wir werden es verhindern.

He-Man: Was können wir tun, Zauberin?

Zauberin: Das liegt bei euch. Denkt darüber nach! ... (mit Nachdruck) Geht jetzt! Morgen reden wir wieder miteinander.

Teela: Wie können wir Castle-Grayskull wieder verlassen? Draußen lauern die Monster Skeletors.

Zauberin: (ruhig) Macht euch darüber keine Sorgen. Ich werde einen Weg finden.

[Schritte, Grayskull-Atmo / Titelmusik]

Erzähler: Am nächsten Morgen stiegen He-Man, Man-at-Arms und Teela zu den Zinnen der Burg hinauf. Sie sahen, dass Castle-Grayskull von den Monstern und Troopern Skeletors und Hordaks eingeschlossen war.

[Draußen-Atmo, Wind, leise Stimmen von fern]

Teela: Sie sind überall: Mantenna, Hordak, Modulok, Leech, Multi-Bot und – wie dieses Monster alle heißen.

Man-at-Arms: Und sie haben ihr ganzes Waffenarsenal dabei. Nicht nur den Monstroid und den Mantisaur, Land-Shark, Spydor, Roton und Fright-Fighter, ... sondern auch das, was wir bisher zu unseren Waffen zählten.

He-Man: Sogar einen Blaster-Hawk.

Teela: (trotzig) Dennoch können sie Castle-Grayskull nicht stürmen und erobern. Die Burg wird ihnen niemals gehören.

He-Man: (betrübt) Schlimm genug, wenn sie uns daran hindern, Castle-Grayskull zu verlassen.

Man-at-Arms: Ja, stimmt. Solange wir hier eingeschlossen sind, können wir nicht für die Freiheit Eternias kämpfen.

Teela: Was sind das für Türme, die sie da bauen?

Man-at-Arms: (prüfend) Türme? Das sind eher Masten. Sieht so aus, als wollten sie einen Energiezaun errichten und Castle-Grayskull damit einschließen.

He-Man: Einen Energiezaun? Was meinst du damit, Waffenmeister?

Man-at-Arms: Damit legen sie einen unüberwindbaren Riegel um die Burg. Wenn sie das schaffen, sperrt Skeletor uns hier ein wie in einem Gefängnis.

Teela: Wir sollten mit der Zauberin reden. Da kommt sie.

[sich nähernde Schritte]

He-Man: Zauberin, wir brauchen deine Hilfe: Wir können nicht länger hierbleiben. Wenn wir Skeletor aus dem Schloss vertreiben wollen, müssen wir aufbrechen. Heute noch will er sich als der neue König krönen lassen.

Zauberin: He-Man! Ich fürchte, es liegt ein langer Weg vor dir. Und es ist nicht sicher, dass Skeletor am Ende unterliegen wird.

Teela: Was können wir denn tun?

Zauberin: Ihr habt keine Waffen mehr. Ich hab kein Material mehr. Ihr habt nur noch das, was ihr am Leibe tragt. Also rüstet euch neu aus. Skeletors Basis bietet euch alles, was ihr braucht.

Man-at-Arms: Ah, könnte ich doch in meiner Werkstatt arbeiten ... Ich würde schon die passenden Waffen gegen Skeletor für uns bauen.

Zauberin: Benutzt euern Kopf!

Teela: (verzweifelt) Das tun wir – aber uns will nichts einfallen.

Zauberin: (ernst) Seht nach dem König und der Königin. Führt sie heraus aus dem Verlies! Hier ist der Schlüssel, der euch alle Türen öffnen wird.

Man-at-Arms: Wir werden tun, was du sagst. Aber wie können wir Castle-Grayskull verlassen, ohne von den Monstern draußen aufgehalten zu werden?

Zauberin: Ich helfe euch, Waffenmeister. Hier – nehmt dies!

He-Man: Was sind das? ... Nüsse?

Zauberin: Ja! Es sind Nüsse aus den Mystic-Mountains.

Man-at-Arms: Was sollen wir damit?

Zauberin: Esst sie und ihr werdet für einige Minuten unsichtbar sein. Als Unsichtbare könnt ihr die Burg verlassen und durch die Reihen eurer Feinde gehen.

He-Man: (dankbar) Danke, Zauberin!

Zauberin: Mehr kann ich nicht für euch tun. (mit Nachdruck) Aber denkt an eines: Ihr werdet unsichtbar sein, aber euch nicht lautlos fortbewegen können. Eure Feinde können euch nicht sehen, aber hören. Und sie können eure Spuren erkennen.

He-Man: Dann gehen wir erst, wenn es dunkel ist.

Zauberin: Dann kann es zu spät sein ... Nein! In einer Stunde zieht Nebel auf. In seinem Schutz werdet ihr die Burg verlassen. Alles Weitere liegt dann bei euch.

[Grayskull-Geräusche]

Erzähler: Es kam, wie die Zauberin gesagt hatte: Nebel zog auf und hüllte Castle-Grayskull ein. He-Man, Teela und Man-at-Arms aßen die Nüsse und wenig später war es so weit ... Das Unglaubliche geschah. Sie wurden unsichtbar. Sie fassten sich bei den Händen, um sich nicht zu verlieren. Dann gingen sie zum Burgtor und die Zauberin öffnete ihnen den Weg nach draußen.

[Toröffnen, Schritte auf Kies]

Monsterkämpfer 1: Das Tor geht auf.

Monsterkämpfer 2: Passt auf, es geht los!

Monsterkämpfer 3: Sie kommen heraus.

Monsterkämpfer 2: Ich seh nichts.

Monsterkämpfer 3: Verfluchter Nebel.

Monsterkämpfer 2: Was soll das?

Monsterkämpfer 1: Könnt ihr etwas erkennen?

Monsterkämpfer 2&3: Nein!

He-Man: (flüstert) Weiter! Wir gehen an ihnen vorbei.

Hordak: Ich verstehe das nicht. Wieso öffnet sich das Tor?

Dragstor: Die Zauberin gibt auf. Sieh doch, Hordak! Da steht sie. Im Hof der Burg ...

Hordak: (entschlossen) Schieß! Schieß auf sie!

[Schüsse]

Dragstor: Hört auf! Hört auf zu schießen – es hat keinen Sinn.

Hordak: Stimmt. Die Kugeln kommen nicht durch's Tor. Sie prallen ab.

[Lachen der Zauberin hallt von fern]

Dragstor: Die Zauberin lacht uns aus.

Hordak: Lach nur, Zauberin von Grayskull! Dir wird das Lachen schon noch vergehen. Wir sind die neuen Herren und wir werden dich aus dieser Burg vertreiben.

Zauberin: (mit Hall-Effekt, belustigt) Versucht es nur!

Hordak: Warte! Nur ein paar Tage, dann ist es aus mit deiner Macht.

[Torschließen / leise Schritte]

Dragstor: Hordak!

Hordak: Das Tor schließt sich. Na und? Wir werden es wieder öffnen. Und wenn wir es aufsprengen müssen.

Dragstor: (aufgeregt) Hordak, hörst du nicht!?

Hordak: Was ist denn?

Dragstor: Ich habe Schritte gehört. Direkt neben uns! ... Und sieh dir diese Spur an. Sie stammt von keinem von uns. Hier sind zwei Männer und eine Frau vorübergegangen ... So zierliche Füße hat kein Mann. Das ist die Spur einer Frau.

Hordak: Eine Frau? Unsinn! Evil-Lyn ist zur Stadt geflogen. Außer ihr war nur noch Teela hier. Und die ist gestern in die Burg gerannt. Diese Spur kann nicht von Teela stammen.

Dragstor: Von wem dann?

Hordak: Ich weiß es nicht. Ist mir auch egal. Jedenfalls ist es nicht die Spur von Teela. (belustigt) Oder glaubst du, sie kann sich unsichtbar machen? (lacht)

Dragstor: (aufgebracht) He-Man, Man-at-Arms und Teela sind gestern in die Burg geflohen. Und jetzt führen ihre Spuren ins Freie.

Hordak: (grübelnd) Mja, vielleicht hast du recht. Die Zauberin könnte uns mit einem Trick überlistet haben. Komm, wir folgen der Spur.

[Schritte]

Dragstor: Willst du nicht den anderen Bescheid sagen?

Hordak: Nein, sie sollen Castle-Grayskull bewachen. Gerade jetzt, wo es so neblig ist.

[Kies, Stein]

Dragstor: Hier ist der Boden so steinig. Und die Spur verliert sich.

Hordak: Es hat keinen Sinn, weiter zu suchen. Das soll Mantenna übernehmen. Der Späher kann so etwas viel besser als wir. Geh zu ihm und sag ihm Bescheid. Wenn He-Man, Teela und der Waffenmeister geflohen sind, wird er sie finden.

Dragstor: Davon bin ich überzeugt ... Und du, was machst du jetzt?

Hordak: Ich fliege nach Eternis. Heute lässt sich Skeletor zum König krönen. Glaubst du, dass will ich mir entgehen lassen. Ich werde ihm die Krone aufs Haupt setzen.

[düstere Musik]

Erzähler: Unbemerkt waren He-Man, Teela und Man-at-Arms an den Monstern vorbeigekommen. Sie hatten gehört, dass Hordak nach Eternis wollte. Nur wenige Schritte waren sie von ihm entfernt, als er es sagte. Nun folgten sie ihm durch den Nebel. Sie waren ihm so dicht auf den Fersen, dass sie ihn mit den Händen hätten berühren können.

[Draußen-Atmo / Schritte auf Kies]

He-Man: (ganz leise) Nicht so nah!

Hordak: (irritiert) Heee! Ist da jemand?

Grizzlor: Ja, ich bin's – Grizzlor!

Hordak: Seltsam. Ich dachte, jemand wäre hinter mir. Aber du bist vor mir.

Grizzlor: Das macht der Nebel. Er täuscht. Willst du zur Stadt?

Hordak: Richtig. Ich nehme den Blaster-Hawk.

Grizzlor: Er ist startbereit. Du brauchst nur einzusteigen.

Hordak: Genau das habe ich vor.

[Schritte]

Hordak: (schreit) Uaaaah!

Grizzlor: (überrascht) Hordak, was ist los?

Hordak: (ängstlich) Jemand hat mich berührt. A-a-aber außer dir ist niemand da. (schreit)

Grizzlor: Hordak! Wieso fällst du hin? Bist du betrunken?

Hordak: Ich? Betrunken? Unsinn! (verwundert) Jemand hat mich umgestoßen.

Grizzlor: (lacht) Aber hier sind nur wir beide. Und ich hab dich nicht umgestoßen.

Hordak: (unwirsch) Nein, du nicht. Jemand war hinter mir.

Grizzlor: Aber Hordak, den hätt' ich doch sehen müssen.

Hordak: Hilf mir auf!

Grizzlor: Hier, meine Hand! ... (schreit) Aaahaaa!

Hordak: Warum wirfst du dich auf mich.

Grizzlor: (entgeistert) Aber ... aber das tue ich ja gar nicht. Jemand hat mir einen Tritt gegeben.

Hordak: (panisch) Geister! Gespenster! Weg hier! Schnell weg! Zum Blaster-Hawk ... Ihr Götter Eternias, helft mir!

[sphärische Klänge]

Ende – Seite 1

[Titelmusik]

He-Man: (lacht) Hahaha!

Man-at-Arms: (schmunzelnd) He-Man, nicht so übermütig!

He-Man: (lachend) Habt ihr die beiden Narren gesehen? „Geister“, „Gespenster“ - dass ich nicht lache!

Teela: (übermütig) Sie fliehen!

[Fluggeräusche der Evils]

He-Man: Wir nehmen die beiden Jet-Sleds. Man-at-Arms, du fährst allein. Teela stellt sich zu mir auf den anderen.

Man-at-Arms: Einverstanden! Wenn Hordak startet, versuchen wir es.

He-Man: Gut. Los jetzt! Komm, Teela!

[Schritte, Abflug]

He-Man: Festhalten! Wir starten ...

Stinkor: (überrascht) Hey, was ist das? Die Jet-Sleds ... Bei allen Geistern Eternias. Die Jet-Sleds sind gestartet. Aber es steht niemand drauf. Kein Mensch wird mir glauben, was ich gesehen habe. Sie werden mich alle für verrückt halten.

Orko: Das bist du auch, Stinkor: verrückt!

Stinkor: Alle Teufel! Orko, wo kommst du her?

Orko: (kichert) Ich schwebe als Geist durch den Nebel.

Stinkor: (angriffslustig) Dir werd ich's zeigen.

Orko: Das brauchst du nicht ... (angewidert) Himmel, du stinkst zum Steinerweichen. Da kann ja selbst einem Roboter schlecht werden. Oh, ihr Götter Eternias. Wer soll das ertragen? ... Ich verschwinde.

[Schüsse]

Orko: (alarmiert) Oje, jetzt schießt der auch noch auf mich!

[Zauber-Glöckchen]

Stinkor: Zu spät ... Er ist schon weg.

[dynamische Musik]

Erzähler: He-Man, der Waffenmeister und Teela flogen auf die Stadt Eternis zu. Allmählich verlor sich die Wirkung der Zaubernüsse und sie wurden wieder sichtbar. Grund genug für He-Man und Man-at-Arms zu landen, zumal am Horizont die ersten Verfolger auftauchten.

[Flug, Landung]

He-Man: Man-at-Arms, wir schicken die Jets sofort weiter.

Man-at-Arms: Du meinst, sie sollen ohne uns fahren.

He-Man: (schelmisch) Haben sie das nicht bisher auch getan?

Man-at-Arms: (schmunzelnd) Du hast recht: Für jeden, der die Dinger beobachtet hat, muss es so ausgesehen haben, als irrten sie allein durch die Gegend.

He-Man: Und diesen Eindruck wollen wir beibehalten. Also, weg damit!

[Abflug]

Teela: Und jetzt? Wir werden wieder sichtbar.

He-Man: Wir gehen in die Stadt. Wir haben keine andere Wahl. Ich will wissen, was dort gespielt wird.

Teela: Das wissen wir doch – Skeletor lässt sich zum König krönen.

He-Man: Das gibt uns vielleicht eine Gelegenheit, den wahren König und die Königin zu befreien.

[Zauber-Glöckchen]

Man-at-Arms: Heee, Orko!

Orko: (warnend) Passt auf! Jemand kommt – dort aus dem Gebüsch. Und von Castle-Grayskull her ist man euch auch auf den Fersen. Köpfe runter.

[Düsenjäger / Rascheln, Schritte]

Man-at-Arms: Tatsächlich, ein alter Mann!

Mann: (freudig) Hohoho, Freunde! Ich hatte kaum noch gehofft, hier draußen in der Wildnis noch jemandem zu begegnen ... Aaah, jetzt erkenn' ich euch: Du bist He-Man. Und das ist Teela. Aaah, das freut mich. Endlich ist das Glück auf meiner Seite, Waffenmeister. Was für ein Glückstreffer.

Euch hab ich gesucht.

He-Man: (vorsichtig) Tatsächlich? Und wer bist du?

Mann: (verlegen) Ich? ... Oh, äh, hab ich versäumt, mich vorstellen. Verzeiht, ihr hohen Herren, meine Dame. Vergebt einem Untertan diese Unachtsamkeit. Verdammt mich nicht. Es war nicht böse gemeint ... Ach, es – es ist nur die Aufregung (schluckt) und die Anstrengung. (stottert) Man-man ist ja nicht mehr der Jüngste. Da wollen die Beine nicht mehr so. Und das Herz, das hat auch seine Mühe.

Teela: Wenn es dich so anstrengt, solltest du nicht so viel reden, Alter.

Mann: Jaja, da hast du wohl recht. Verzeih mir meine Geschwätzigkeit, es soll nicht mehr vorkommen.

Man-at-Arms: Du hast gesagt, dass du uns gesucht hast. Warum?

Mann: Weil es so ist, Waffenmeister. Das ist die reine Wahrheit.

Man-at-Arms: Ich wollte wissen, warum du uns suchst.

Mann: Oh, das ist wirklich schnell erklärt. Ich habe eine wichtige Nachricht für euch.

Teela: (ungläubig) So? ... (ermunternd) Dann heraus damit! (fordernd) Was ist das für eine Nachricht.

Mann: (zögerlich) Es geht um den König, edle Befehlshaberin der königlichen Wache.

Man-at-Arms: Es geht um den König?

He-Man: (ungeduldig) Rede! Was für eine Nachricht ist es?

Teela: (drängend) Komm schon, Alter!

Man-at-Arms: Was hast du uns zu erzählen?

Mann: Der König und die Königin sind gefangen. Skeletor hat sie in den tiefsten Keller des Schlosses geworfen. Und nicht nur sie. Oh, nein. Auch Prinz Adam ist im Kerker. Er ist schwer verletzt.

He-Man: Bist du sicher?

Mann: Ob ich sicher bin? Aber ja doch. Ja, ich habe ihn selbst gesehen. Er leidet sehr. Deshalb hab ich euch gesucht. Ihr müsst den König und die Königin und den Prinzen befreien. Ihr müsst!

He-Man: Natürlich. Das haben wir vor. Wir wussten nur nicht, wo sie sind.

Mann: Ich will es euch gern zeigen. Folgt mir, ich kenne einen Schleichweg, auf dem wir ungesehen ins Schloss kommen.

Man-at-Arms: Tatsächlich?

Mann: Ja, die Wachen Skeletors werden uns nicht bemerken. Es ist ganz ungefährlich.

Teela: Das ist gut. Wir gehen mit dir. Ich vertraue dir, Alter.

Mann: (demütig) Danke, hehre Befehlshaberin der königlichen Wache. Dein Vertrauen wärmt mein Herz.

Orko: Und mir bereitet es Schmerz.

Teela: (irritiert) Wie bitte? ... Was hast du gesagt, Orko?

Orko: Ich? Oooh, nichts weiter. Nur dass dieser Alter ein Betrüger ist.

Mann: Aber Orko, edler Trollaner! Wie kannst du so etwas behaupten?

Orko: Weil ich jeden Lumpen und Betrüger schon auf hundert Meter Entfernung erkenne. Und von dir bin ich gerade einen Meter weit weg.

Teela: Aber Orko ... Vielleicht meint er es ehrlich?!

Orko: Wie ehrlich er ist, werde ich dir gleich zeigen. (laut) Oh, Orko aus dem Zauberland, reich mir deine helfende Hand – Alter, komm ganz schnell, gib mir dein verlaustes Fell!

[Zauber-Glöckchen / Wind]

Mann: (jammernd) Nein!

Teela: Orko! Was hast du getan?

He-Man: Sein Haar fliegt weg.

Teela: (verwundert) D-d-die Kleider fallen ab.

Orko: Und ein Roboter wird sichtbar. (jubelnd) Juhuuu, was bin ich doch für ein großer Zauberer. (warnend) Heheee, Vorsicht! Er greift an.

[Maschinenrattern / bedrohliche Atmo]

Teela: He-Man, pass auf!

He-Man: Ja!

Man-at-Arms: Er bringt dich um.

He-Man: (laut) Bei der Macht von Grayskull – ich habe die Zauberkraft!

[Titelmusik / Kampf]

Man-at-Arms: Ich helfe dir.

[Knall, Explosion]

Teela: (freudig) Der Roboter bricht auseinander.

He-Man: Und seine Motoren explodieren.

Man-at-Arms: Er war nichts weiter als eine Maschine, die Skeletor uns auf den Hals geschickt hat.

He-Man: (lachend) Ja! Er wollte uns in eine Falle locken.

Teela: Ja, und ich wäre auf ihn hereingefallen. Wieso hat Orko eigentlich gemerkt, dass etwas nicht in Ordnung ist?

Orko: Ich bin eben ein kluges Köpfchen.

Teela: (lacht) Ja, das bist du ... Aber wieso hast du es gemerkt?

Orko: Oh, das ist ganz einfach. Ich weiß zufällig, dass Prinz Adam nicht im Schloss gefangen ist. (kichert) Aber passt auf – ich habe etwas für euch: Ich hab es in der Stadt besorgt ...

He-Man: (ungläubig lachend) Oh, was? Perücken und Bärte? Wozu denn das?

Orko: Ihr müsst euch maskieren, damit man euch nicht erkennt. Die Wachen würden euch doch sofort verhaften, wenn ihr in die Stadt geht. Aber so könnt ihr immerhin an ihnen vorbeikommen. (schelmisch) Allerdings sollte Teela auf einen Bart verzichten.

Teela: (lacht) Ich hatte auch nicht vor, mir einen Bart anzukleben, du Meister-Zauberer.

[Orko kichert / temporeiche Musik]

Erzähler: He-Man, Teela und Man-at-Arms maskierten sich und gingen dann in die Stadt. Es gelang ihnen, an den Wachen vorbeizukommen und in der Menge unterzutauchen. Viele Männer, Frauen und Kinder strebten dem großen Platz vor dem Schloss zu. Sie alle wollten sehen, wie Skeletor sich zum König krönen ließ.

[Draußen-Atmo / Menschenmenge murmelt, Fanfarenklänge]

Teela: (leise) Die Menschen sind neugierig.

Man-at-Arms: Aber ich habe nicht den Eindruck, dass sie mit Skeletor einverstanden sind.

He-Man: Das sind sie ganz sicher nicht. Sie hassen ihn.

Bewohnerin 1: Da drüben ist er.

Bewohner: Skeletor kommt.

Bewohnerin 2: Was? Was, der will sich wirklich sich wirklich krönen lassen?

Bewohnerin 1: Dieser Teufel!

Bewohnerin 2: Wir sollten ihn verjagen, sollten wir.

Bewohner: Ja, was ist denn das für ein Monster?

Bewohnerin 2: Ja, unerträglich. Und dieses Monster!

Bewohnerin 1: Mir hat er alles genommen, was ich hatte.

Bewohner: Mir auch.

Bewohnerin 2: Jaja, mir auch. Mir auch. Und ich hab nichts mehr als das Hemd.

Bewohner: Ja ...

Dragstor: Heee! Heee! Macht Platz! Zur Seite! Oder soll ich euch Beine machen?

[Peitschenhieb]

Man-at-Arms: (unterwürfig) Oh, Meister Dragstor, verzeiht mir ...

Dragstor: (bedrohlich) Verschwinde, Alter! Lass mich endlich durch!

Man-at-Arms: Ja, Herr!

Dragstor: Diese Dummköpfe ... (lacht hämisch) Evil-Lyn, warte auf mich! Ich komme. (entfernt sich)

Teela: (erbst) Er hat dich geschlagen – mit der Peitsche!

Man-at-Arms: Für diesen Hieb wird er bezahlen. Verlass dich drauf!

He-Man: Kommt jetzt – mehr nach links. Dort ist die Tür, durch die wir ins Schloss kommen.

Teela: Hast du den Schlüssel?

He-Man: Natürlich ... Hier ist er!

Teela: Die Zauberin hat gesagt, er passt für alle Türen.

He-Man: Das werden wir gleich sehen.

Man-at-Arms: Ihr könnt sicher sein, dass es stimmt. Die Zauberin hat noch nie die Unwahrheit gesagt.

He-Man: Stellt euch vor mich! ... Sodass die anderen nicht sehen können, wie ich aufschließe.

Teela: Ja.

[Schlüssel, Aufschließen-Versuch, Tür-Rütteln]

Teela: (verwundert) Was ist? Warum öffnest du nicht?

He-Man: Weil der Schlüssel nicht passt.

Man-at-Arms: (ungläubig) Was, er passt nicht? ... Das ist unmöglich!

[Fanfarenklänge]

Teela: Es geht los ... Seht doch: Auf der Bühne ist Skeletor. Hordak hält die Krone in den Händen.

Man-at-Arms: (fassungslös) Gleich wird Skeletor König von Eternia.

Teela: (bedauerend) Können wir denn gar nichts dagegen tun?

He-Man: (niedergeschlagen) Ich fürchte, nein! (gefasst) Kommt, lasst uns gehen!

Teela: (konsterniert) Du willst gehen? ... Du gibst auf, He-Man?! ... Ich verstehe dich nicht.

He-Man: Wir haben einen Fehler gemacht.

Man-at-Arms: Was für einen Fehler?

He-Man: Wir haben die Worte der Zauberin falsch gedeutet.

Teela: (eindringlich) Aber sie hat gesagt, dass der Schlüssel uns alle Türen des Schlosses öffnen wird.

He-Man: Nein, eben nicht. Sie hat gesagt: „Skeletors Basis bietet euch alles, was ihr braucht.“ Und: „Hier ist der Schlüssel, der euch alle Türen öffnen wird.“

Teela: (verwirrt) Aber wir sind doch schon an der ersten Tür gescheitert.

He-Man: Weil das Schloss nicht Skeletors Basis ist.

Teela: Nicht?

He-Man: Nein ... Die Zauberin hat Snake-Mountain gemeint. Von dort holt Skeletor sich die Waffen und alles Material, das er braucht ... (klar) Ja, ich bin ganz sicher: Die Zauberin will, dass wir nach Snake-Mountain gehen.

Man-at-Arms: Ja, natürlich. Die Bastion Skeletors.

He-Man: Das war sie. Jetzt haben die Monster Snake-Mountain verlassen. Wir werden dort auf keinen Widerstand stoßen. Denn Skeletor wird nicht annehmen, dass wir uns dorthin wagen.

Man-at-Arms: Du hast recht. Wenn wir ihn dort packen, fehlt ihm der Nachschub. Mit den Bedingungen des Schlosses muss er sich erst vertraut machen. Das kann Tage oder Wochen dauern. Und in dieser Zeit werden wir immer stärker.

He-Man: Richtig, Waffenmeister. Kommt, wir gehen!

[dynamische Musik]

Erzähler: Als sie die Stadt wieder verlassen hatten, fingen sie sich Pferde ein und ritten damit in die Wildnis hinaus. Orko gesellte sich bald zu ihnen. Er brauchte kein Pferd. Er schwebte neben ihnen her, bis sie in die Nähe von Snake-Mountain kamen. Dann beamte er sich davon.

[Galopp, Zauber-Glöckchen]

Man-at-Arms: Es ist alles still.

He-Man: Orko wird sehr schnell herausfinden, ob noch jemand Snake-Mountain bewacht.

Teela: Da ist die Festung schon: Snake-Mountain.

Man-at-Arms: Es stehen noch einige Maschinen herum. Ein Land-Shark, ein Roton und ein Kettenfahrzeug.

He-Man: Im Inneren der Burg werden wir auch noch einiges finden.

Teela: Meint ihr wirklich, dass – nicht mal eine Wache hier ist?

He-Man: Skeletor und seine Monster rechnen nicht damit, dass wir diesen Stützpunkt angreifen. Sie sind alle in Eternis.

Teela: Hoffentlich hast du recht.

[Zauber-Glöckchen]

Teela: Heee, Orko, da bist du ja.

Orko: Ich habe Snake-Mountain untersucht. Es ist niemand da.

[Panthor-Gebrüll]

He-Man: Du irrst dich. Das ist Panthor, er greift an. (laut) Bei der Macht von Grayskull – ich habe die Zauberkraft!

[Titelmusik / Kampf]

Teela: Der Panther von Skeletor.

Man-at-Arms: Lass die Pferde laufen, wir brauchen sie nicht mehr.

Teela: (zu He-Man) Wir helfen dir!

He-Man: (angestrengt) Nein! Bringt euch in Sicherheit! (kämpft)

Man-at-Arms: (freudig) Er nimmt Reißaus.

Teela: (lacht erleichtert) Jetzt erinnert er mich an unseren Cringer. Er zieht den Schwanz ein und flüchtet ins Unterholz.

He-Man: Wahrscheinlich ist er beleidigt, weil Skeletor ihn nicht mit nach Eternis genommen hat.

[Feuerwerk von fern]

Teela: Was ist das?

Man-at-Arms: Über Eternis steigen Raketen auf. Skeletor schießt Böller ab.

He-Man: Er lässt sich als der neue König von Eternia feiern. Grund genug für uns, Snake-Mountain an uns zu bringen.

[Titelmusik]

Erzähler: Ungehindert erreichten He-Man und seine beiden Begleiter die Festung Skeletors. Orko blieb in ihrer Nähe und beobachtete die Umgebung aus luftiger Höhe. Durch das Gittertor mit dem Wolfskopf drangen die Kämpfer für die Freiheit Eternias ein. Sie glaubten sich schon am Ziel. Doch dann fuhr der Waffenmeister erschrocken zurück und Orko schrie warnend auf.

[Tor / Spydor-Bedrohung und -zischen]

Orko: Passt auf!

Man-at-Arms: Spydor!

Teela: Die Riesenspinne!

He-Man: (entschlossen) Die hält uns auch nicht mehr zurück. (laut) Zurück, Spydor! Oder du wirst bereuen, uns jemals angegriffen zu haben ... Jaja, drängt sie ab!

Orko: Ich – ich mach das! Oh, Orko aus dem Zauberland, reich mir deine helfende Hand – He-Man diesen Kampf gewinne, nicht aber Skeletors Spinne!

[Zauber-Glöckchen / Kampf]

Orko: Nun verschwinde schon, du alte Spinne! ... Lauf! Flüchte! Verdufte! ... Du hast es mit dem mächtigsten Zauberer des ganzen Universums zu tun. Merkst du das etwa nicht? - Ah, aha, es ist dir klar. Und warum läufst du nicht?

He-Man: (angestrengt) Weil das Biest noch nicht genug hat. (kämpft)

Orko: Willst du wohl endlich verschwinden? ... Geh, geh! Was soll das? ... Oh, Orko aus dem Zauberland, reich mir deine helfende Hand – mit viel Wut im Bauch, schlage ich dich auch.

[Zauber-Glöckchen / Kampf]

Orko: (triumphierend) Hihhi! Das ist es! Die Spinne flieht. Mein Zauber hat sie vertrieben. Hach, was würdet ihr bloß machen, wenn ihr mich nicht hättet.

Teela: (behutsam) Orko ... He-Man hat die Spinne am Kopf getroffen. Er hat sie nicht verletzt, aber – da hatte Spydor offensichtlich genug.

Orko: (zögerlich) Du meinst, es war nicht meine Zauberkraft, die die Bestie vertrieben hat?

Teela: (verneinend) Nh-hn.

Orko: (selbstherrlich) Oh, Teela! Wie kannst du nur so etwas denken? Ich bin der größte Zauberer im ganzen Universum.

He-Man: (amüsiert) Also, wirklich, Teela. Das solltest du endlich begreifen.

Orko: Das finde ich auch ... Ich lasse euch jetzt allein.

Teela: (lacht) ... Oh, wo willst du denn hin?

Orko: Zu Prinz Adam, natürlich, kluge Teela. Sicherlich braucht er meine Hilfe, der Arme.

Teela: Ja, da könntest du recht haben. Gib acht auf ihn.

Orko: (kichert) Das tue ich, Teela. Ganz gewiss ... Und noch etwas: Ich werde alle Masters of the Universe herschicken.

He-Man: Darum wollte ich dich gerade bitten, Orko. Sie sollen so schnell wie möglich kommen. Wir führen den Kampf gegen Skeletor von hier aus.

Orko: (belustigt) Sie werden bald hier sein. (kichert)

[Zauber-Glöckchen]

Teela: Was ist mit ihm? Warum hat er so komisch gelacht? Oder ist etwas mit Prinz Adam, was ich nicht wissen darf?

Man-at-Arms: (schmunzelnd) Aber nein, Teela. Wie kommst du darauf? Mit Prinz Adam ist überhaupt nichts. Er ist in Sicherheit. Das wissen wir genau.

He-Man: (lachend) Deshalb konnte uns der Roboter ja auch nicht täuschen. Wir wussten, dass er log, als er behauptete, er hätte Adam im Verlies des Schlosses gesehen. (lacht)

Teela: (irritiert) Jetzt lacht ihr auch. Ihr habt irgendetwas vor mit Prinz Adam. Und ihr wollt es mir nicht sagen. Aber verlasst euch drauf, ich finde es heraus.

He-Man: (bemüht, sich zu fassen) Ich erst recht ... (gefasst) Jetzt kommt! Wir wollen Snake-Mountain endlich in Besitz nehmen. Wir verrammeln sämtliche Tore, sodass niemand gegen unseren Willen eindringen kann. Von nun an ist diese Festung unsere Basis.

[Schritte]

Man-at-Arms: Und ich bin sicher, dass wir Skeletor besiegen werden.

He-Man: Er ist stärker als je zuvor. Aber wir werden ihn dennoch aus Eternis vertreiben.

[Türen, hallende Schritte]

Man-at-Arms: (staunend) Seht euch das an: Waffen, Maschinen, Ausrüstungen ... Es ist alles da, was ich benötige. Und was noch fehlt, werde ich herstellen. Endlich habe ich wieder eine Werkstatt. Hier werde ich alle Waffen schmieden, die wir für unseren Kampf benötigen.

Man-at-Arms: Also gut, Waffenmeister. Dann lass uns keine Zeit verschwenden. Fangen wir an! Je früher wir Skeletor vom Thron stürzen, desto besser.

Teela: Lasst euch nicht aufhalten. Ich werde mich um unser leibliches Wohl kümmern. Mal sehen, ob ich irgendetwas zu essen und zu trinken finde.

[Schritte, Tür]

Man-at-Arms: (belustigt) Arme Teela! Sie wird wohl nie begreifen, dass Prinz Adam und du ein und dieselbe Person sind.

He-Man: (schmunzelnd) Nur, dass Prinz Adam mehr für Gedichte und für Rosen zuständig ist.

[Titelmusik]

Ende – Seite 2

www.motu-audio.de