

**In den Krallen des Bösen** (MotU-HspFolge 36, Script: H.G.Francis, getippt v. M. Gall)

[Skeletor-Motiv]

**Erzähler:** Skeletor war der neue König von Eternia. Endlich war es ihm gelungen, die Masters of the Universe aus der Stadt Eternis zu vertreiben. Im Bewusstsein seines großen Sieges stolzierte er durch das Königsschloss.

[hallende Schritte, Tür]

**Skeletor:** Hey, du – Diener! Wir haben meinen Sieg lange genug gefeiert. Jetzt wird aufgeräumt! Wann willst du endlich die Scherben aufheben.

**Diener:** Sofort, Herr!

**Skeletor:** Herr?! ... Weißt du nicht, wie du mich anzureden hast?

**Diener:** (hektisch) Nein, Skeletor. Verzeih mir.

**Skeletor:** Na gut. Ich will großzügig sein. Aber von nun an wirst du mich „Herr und König, Mächtiger von Eternia“ nennen.

**Diener:** Ja, mein Herr und König, Mächtiger von Eternia!

**Skeletor:** Gut so. (lacht zufrieden) Und jetzt Sorge hier für Ordnung. Aber schnell!

**Diener:** Ja, mein Herr und König. Sofort!

[Schritte, Tür]

**Skeletor:** (ausgelassen) Ach, es ist ein wundervolles Gefühl, König und Herrscher über den schönsten Planeten des Universums zu sein. (lacht auf) Ich habe He-Man besiegt, den gewaltigsten Kämpfer unter den Sternen. Er hat sich gewehrt. Er hat gekämpft wie ein Löwe, aber ich ... (mit Nachdruck) ich war stärker. Ich, Skeletor! (lacht)

[Schritte]

**King-Hiss:** Darf ich dich stören. (zischt)

**Skeletor:** Was willst du?

**King-Hiss:** König Skeletor (zischt) – ich habe dich gesucht.

**Skeletor:** Ja, und ... Was ist los, King-Hiss?

**King-Hiss:** Ich hab eine wichtige Nachricht für dich.

**Skeletor:** Etwas Unangenehmes? Ach, lass mich damit zufrieden. Heute will ich nichts hören, was meine Freude trübt.

**King-Hiss:** Aber es ist wichtig! (zischelt)

**Skeletor:** Also gut. Du gibst ja doch keine Ruhe. Was ist los?

**King-Hiss:** Es geht um Snake-Mountain, unseren Stützpunkt. He-Man hat ihn erobert. Er hat sich dort mit seinen Freunden festgesetzt. (zischelt)

**Skeletor:** (überrascht) He-Man?! Er hat es gewagt ... (aufgebracht) Das ist nicht wahr!

**King-Hiss:** Doch! Leider. Wir haben bereits versucht, sie von dort zu vertreiben. Aber es ist uns nicht gelungen.

**Skeletor:** (trotzig) Er wird noch bereuen, Snake-Mountain betreten zu haben. (listig lachend) Dieser Narr! Er weiß nicht, auf was er sich eingelassen hat. Ich bin Herrscher über diese Welt und ich werde ihm beweisen, was es heißt, sich gegen mich aufzulehnen. Noch heute!

[dramatische Musik / Titelmusik]

**Erzähler:** He-Man und die anderen Masters of the Universe richteten sich nicht nur in Snake-Mountain ein; sie sicherten die Festung auch so ab, dass niemand von außen eindringen konnte. Ihnen allen war klar, dass Skeletor früher oder später angreifen würde. So trug jeder seine Waffen bei sich, um für den Notfall gewappnet zu sein.

[Schritte / Schlüssel, Schloss, Türknarren]

**He-Man:** (zufrieden) So ... Wie ich gesagt habe: Der Schlüssel, den die Zauberin von Grayskull uns gegeben hat, passt zu allen Türen der Festung.

**Teela:** Also wollte sie tatsächlich, dass wir hierher gehen. Ein kluger Gedanke von ihr. Damit hat sie uns eine neue Basis gegeben.

**He-Man:** Komm! Wir gehen zum Waffenmeister. Er sagt, dass er eine Überraschung für uns hat.

**Teela:** Hast du eine Ahnung, um was es geht.

**He-Man:** (zögerlich) Nein. Aber er sagte, Orko habe ihn auf den Gedanken gebracht.

**Teela:** (ratlos) Orko? Was kann Man-at-Arms damit meinen?

**He-Man:** Das weiß ich nicht ... Hast du Stonedar und Rokkon schon begrüßt?

**Teela:** Nein! ... Ich wusste gar nicht, dass sie auch schon hier sind.

**He-Man:** Sie waren die Letzten, die kamen. Jetzt haben sich alle unsere Freunde in Snake-Mountain eingefunden. Skeletor und seine Monster können kommen. Sie werden ihr blaues Wunder erleben, falls sie es wagen, uns anzugreifen.

[schwere Tür, Schritte / Werkstatt-Atmo: Werkeln, Schweißen, ...]

**He-Man:** So! Hier ist es ... die Waffenschmiede.

**Teela:** (begeistert) Oh, hier wird aber fleißig gearbeitet.

**He-Man:** Hallo, Man-at-Arms! Wie ich sehe hast du tatkräftige Helfer bekommen. Fisto, Buzz-Off,

Moss-Man, Roboto, Snout-Spout, Extendar, Stonedar und Rokkon. Alle sind da.

**Man-at-Arms:** (freudig) Ja, wir bieten auf, was möglich ist.

**Stonedar:** Der Waffenmeister hat einen großartigen Plan.

**Orko:** (stolz) Und ich habe ihn darauf gebracht. Ich, das größte Genie unter den Sternen.

[Hämmern im Hintergrund]

**Teela:** Orko, um was geht es denn?

**Orko:** Darf ich es erklären, Man-at-Arms?

**Man-at-Arms:** Natürlich.

**Orko:** Also, Teela. Du weißt, dass ich beamen kann ...

**Teela:** Das wissen wir doch alle. Du kannst dich von einem Ort an den anderen versetzen. Allein durch die Kraft deines Willens.

**Orko:** Siehst du? Und das ist meine Idee.

**Teela:** (irritiert) Ich verstehe nicht ... Was ist deine Idee?

**Orko:** (selbstverständlich) Na, das mit dem Beamen. Ist doch klar.

**Teela:** (seufzend) Tut mir leid, mir ist überhaupt nichts klar.

**Orko:** (verständnislos) Nein? Aber ich habe es doch ganz deutlich gesagt: Der Waffenmeister soll eine Maschine bauen, mit der man beamen kann.

**Teela:** (fassungslos) Was? ... Ist so etwas denn möglich?

**Man-at-Arms:** Allerdings. Wir sind schon sehr weit. Erste Versuche haben wir bereits hinter uns – sie waren erfolgreich.

**He-Man:** Das ist fantastisch, Man-at-Arms. Und wie geht das vor sich?

**Man-at-Arms:** Natürlich können wir nicht beamen wie Orko ... Wir benötigen zwei Maschinen dafür: eine als Sender und eine als Empfänger.

**He-Man:** Das leuchtet mir ein. Wir können uns also nur von einer Maschine zur anderen beamen.  
**Man-at-Arms:** Richtig. Natürlich werden die Maschinen so eingerichtet, dass beide sowohl Sender als auch Empfänger sein können.

**Teela:** Und wo willst du diese Maschinen aufstellen?

**Man-at-Arms:** Dort, wo sie nur uns nützen - nicht aber Skeletor, falls er sie zufällig entdecken sollte. Eine Beamzelle soll in Castle-Grayskull stehen, die andere irgendwo im Königsschloss von Eternis.

**Teela:** In Castle-Grayskull ... Das würde bedeuten, dass nur He-Man, du und ich die Beamzellen

benutzen können. Denn nur wir drei können Castle-Grayskull betreten.

**Man-at-Arms:** Das ist richtig, Teela. Sollte Skeletor versuchen, die Beamzelle im Königsschloss zu benutzen, um sich durch sie zur anderen Maschine versetzen zu lassen, wird er zurückgeschleudert.

**He-Man:** Ein großartiger Plan, Man-at-Arms. Wir drei könnten unbemerkt ins Schloss eindringen – so oft, wie wir wollen. Und wir können uns aus dem Schloss zurückziehen, ohne dass Skeletors Monster uns folgen können.

**Man-at-Arms:** Darum geht es. Das größte Problem wird sein, die Beamzelle ins Königsschloss zu bringen und dort einzubauen. Wir müssen ein Versteck für die Maschine finden, das Skeletor nicht so leicht entdeckt und zu dem wir uns bei einer Flucht schnell genug zurückziehen können.

**He-Man:** Das schaffen wir. Ich werde mir etwas einfallen lassen. Wann sind die Beamzellen fertig?

**Man-at-Arms:** Ich hoffe, in ein oder zwei Tagen.

**He-Man:** Bis dahin weiß ich, wie wir sie ins Schloss bringen und dort verstecken. (anspornend) Macht weiter! Jede Minute zählt ...

[Titelmusik]

**Erzähler:** He-Man und seine Freunde trafen weitere Vorbereitungen, um einen möglichen Angriff Skeletors abzuwehren. Orko sah sich währenddessen in Snake-Mountain um. Neugierig erforschte er jeden Winkel der unheimlichen Festung.

[Tür quietscht]

**Orko:** Oh, was ist das? Sieht nach dem Schlafzimmer Skeletors aus. Also, wenigstens das Bett hätte er machen können, bevor er hier auszog ... (erschrocken) Iiih!

[Knall / Monstergebrüll]

**Grizzlor:** Da ist Orko. Packt ihn!

**Orko:** Grizzlor! Skeletors Monster ... (laut) Alarm! Alarm!

[Zauber-Glöckchen]

**Hordak:** Er hat sich wegbeamt.

**Grizzlor:** Macht nichts. Weiter, weiter! Früher oder später merken sie sowieso, dass wir angreifen.

**Hordak:** Weiter, Männer! Sie wussten nichts von diesem geheimen Zugang. Das ist unsere Chance. Los jetzt! Im Namen des Königs – wir greifen an.

**Grizzlor:** (brüllt) Werft sie nieder! Wir holen uns Snake-Mountain zurück!

**Monsterkämpfer 1:** Kämpft, Leute!

**Monsterkämpfer 2:** Wir werden siegen!

**Monsterkämpfer 3:** Für Skeletor. Er lebe lang.

[Monstergebrüll / dramatische Musik]

**Erzähler:** Orkos Alarmruf schreckte He-Man und die anderen Kämpfer auf. Entschlossen warfen sie sich den Angreifern entgegen, die so überraschend mitten in der Festung aufgetaucht waren.

[Kampfgetümmel]

**Grizzlor:** Da sind sie.

**He-Man:** Schlagt sie zurück, Männer! Vertreibt sie! Jetzt sind wir die Herren von Snake-Mountain. (laut) Bei der Macht von Grayskull – ich habe die Zauberkraft!

[Titelmusik]

**Orko:** Sie sind durch eine Luke hereingekommen. Plötzlich waren sie da – mitten in Skeletors Schlafzimmer. Und er hat noch nicht einmal sein Bett gemacht, der alte Schlamper.

**He-Man:** (kämpfend) Orko!

**Orko:** Ihr macht mir doch keine Vorwürfe ...

**He-Man:** Aber nein, warum sollten wir?

**Orko:** Na, dann ist ja gut. Äh, warte – ich helfe euch: Oh, Orko aus dem Zauberland, reich mir deine helfende Hand – Monster, hört die Worte ...

**Man-at-Arms:** Lass nur, Orko, lass! Wir treiben sie schon zurück. Siehst du? Die Monster geben auf. Sie flüchten.

**He-Man:** Zurück mit euch. Und grüßt Skeletor von mir. Sagt ihm, dass wir ihn sehr bald aus dem Schloss vertreiben werden.

**Grizzlor:** Ich warne dich, He-Man ... Wenn ihr es wagen solltet, das Schloss anzugreifen, geht es dem ehemaligen König und der Königin schlecht. Vergiss nicht, sie sind unsere Gefangenen.

**He-Man:** (siegessicher) Das vergesse ich ganz sicher nicht, Grizzlor. Und jetzt ... (verbissen kämpfend)

**Grizzlor:** Wir ziehen uns zurück, es sind zu viele für uns.

**Monsterkämpfer 1:** Es hat keinen Sinn.

**Monsterkämpfer 1:** Wir können Snake-Mountain nicht erobern.

**Monsterkämpfer 2:** Flieht! Flieht!

[Schließen]

**Man-at-Arms:** (angestrengt) Das haben wir geschafft.

**He-Man:** (keuchend, freudig) Die kommen nicht wieder.

**Orko:** Ich hab sie vertrieben. Sie sind alle vor mir weggelaufen.

**He-Man:** (lachend) Natürlich, Orko. Als sie dich sahen, waren sie so erschrocken, dass sie sogleich das Hasenpanier ergriffen haben. (lacht, atmet tief durch - dann ernst) Und jetzt, Freunde, sichern wir diesen Zugang ab. Skeletors Monster sollen uns nicht noch einmal überraschen.

[Titelmusik]

**Erzähler:** Die Masters of the Universe sicherten Snake-Mountain weiter ab. Sie durchforschten die Festung und entdeckten dabei mehrere Geheimgänge. Sie verschlossen sie alle, bis sie sicher waren, dass sie nicht noch einmal überrascht werden konnten. Man-at-Arms arbeitete weiter an den Beamzellen.

[Werkstatt-Atmo]

**He-Man:** Nun? Wie weit bist du?

**Man-at-Arms:** Wenn du weißt, wo wir die Beamzellen im Schloss stellen können, kann's losgehen.

**He-Man:** Ich habe mich an einen Keller erinnert, den wir vor vielen Jahren mal als Versteck angelegt haben. Damals waren wir noch Kinder. Wir haben eine Steinwand vor einer Tür errichtet, die sich zur Seite schieben lässt.

**Man-at-Arms:** Ach ja, ich kann mir vorstellen, was du meinst. Sicher ein ausgezeichnetes Versteck, das so leicht niemand finden kann.

**He-Man:** Dorthin bringen wir die Beamzelle. In der Nähe laufen Versorgungsleitungen vorbei, sodass wir die nötige Energie für die Zelle abzapfen können.

**Man-at-Arms:** Und wie willst du die Beamzelle dorthin bringen?

**He-Man:** Lässt sie sich in mehrere Teile zerlegen?

**Man-at-Arms:** Kein Problem... Wie aber willst du die Teile ins Schloss bringen? Ich habe gerade von Stonedar gehört, dass es schärfer bewacht wird als je zuvor.

**Stonedar:** Das stimmt. Ich war in der Stadt. Ich bin auf einen Karren gestiegen, mit dem Steine in die Stadt gefahren wurden. So kam ich durch die Kontrollen. Du kannst dir nicht vorstellen, wie es in der Stadt aussieht?

**He-Man:** (ganz ruhig) Doch, ich denke schon.

**Stonedar:** (unbeeindruckt) Skeletors Monsterkämpfer plündern die Häuser. Sie nehmen den Bewohnern alles weg, was sie haben. Auch im Schloss herrschen schlimme Zustände: Dem König und der Königin geht es schlecht. Wir müssen sie so schnell wie möglich befreien.

**Man-at-Arms:** (verärgert) Skeletor genießt seine neue Rolle als König. Er lässt seine Macht auch seine Gefangenen spüren. Er demütigt und quält sie, wo er nur kann.

**He-Man:** Sie werden keine Minute länger seine Gefangenen bleiben als notwendig. Deshalb sollten wir die zweite Beamzelle nicht nach Castle-Grayskull bringen, sondern zunächst hier lassen.

**Man-at-Arms:** Du hast recht. Dann können die Gefangenen durch die Beamzelle hierher fliehen.

**He-Man:** Richtig. Sobald sie in Sicherheit sind, schaffen wir die Beamzelle nach Castle-Grayskull und richten sie dort ein. Und jetzt hör zu – ich habe einen Plan ...

**Erzähler:** He-Man entwickelte einen Plan, der an Kühnheit kaum zu übertreffen war. Er ließ sich vom Waffenmeister drei große Drachen bauen, die stark genug waren, einen Mann und die Teile der Beamzelle zu tragen. Nach Einbruch der Dunkelheit schleppten sie alle die Drachen und die Bauteile auf einen nahen Hügel. Von ihm aus starteten He-Man, Man-at-Arms und Teela. Von kleinen Motoren angetrieben stiegen die Drachen höher und höher und näherten sich zugleich der Stadt. Buzz-Off flog neben ihnen her und auch Orko ließ es sich nicht nehmen, sie zu begleiten.

[Windheulen, Summen und leises Brummen, Knarren der Drachenflügel]

**He-Man:** Wir sind nahe genug an der Stadt. Werft die Motoren ab! Den Rest gleiten wir, damit man uns nicht hören kann.

**Buzz-Off:** Ich übernehme das. Fliegt weiter. Ich baue sie ab.

**Orko:** Und ich helfe dir dabei.

**He-Man:** Gut. Niemand wird uns hören. Da vorn ist es, das Schloss. Es ist kaum beleuchtet.

**Man-at-Arms:** Vor allem die Dächer liegen im Dunkeln.

**Teela:** Wir können unbemerkt landen.

**He-Man:** Buzz-Off? Orko fliegt voran. Seht euch die Dächer an. Wir müssen wissen, ob Skeletor dort oben Wachen aufgestellt hat.

**Orko:** Wir spähen das aus. Gleich sind wir zurück.

[Zauber-Glöckchen]

**Teela:** (warnend) Passt auf: Da hinten kommt ein Blaster-Hawk. Das könnte Skeletor sein.

**He-Man:** Er wird beim Schloss landen. Seid vorsichtig. Der Blaster-Hawk wirbelt die Luft durcheinander. Das kann uns in die Tiefe schleudern. Weicht weiter nach Osten aus. Schnell!

**Man-at-Arms:** Teela, komm! Nach Osten ...

[BlasterHawk-Flug]

**Teela:** (schreit) Hilfe! Ich ... ich kann mich nicht halten. Ich ... ich stürze.

**Man-at-Arms:** (fassungslos) Teela!

**He-Man:** (ruft) Teela! Buzz-Off hilft dir. Er kommt schon zurück ... Schnell, Buzz-Off! Teela braucht dich.

**Man-at-Arms:** Er schafft es! Siehst du: Der Drache fliegt wieder ruhig.

**He-Man:** (besorgt) Aber zu tief. Viel zu tief. Sie ist zu dicht über den Häusern von Eternis.

**Man-at-Arms:** (freudig) Aber jetzt steigt sie wieder – ja. Ja, sie schafft es.

**He-Man:** (erleichtert) Den Göttern sei Dank.

**Man-at-Arms:** Wo bleibt denn Orko?

[Zauber-Glöckchen]

**Orko:** Wer ruft nach mir? ... Hier bin ich. Die Luft ist rein. Ihr könnt auf dem Dach des Schlosses landen. Keine Wachen da.

**He-Man:** Danke, Orko. Kümmere dich um Teela. Könnte sein, dass sie Hilfe braucht.

**Orko:** Wird gemacht.

[Zauber-Glöckchen]

**He-Man:** Man-at-Arms und ich landen ... (gedämpft) Leise jetzt. Man darf uns nicht hören.

**Man-at-Arms:** Dort rechts ist es am besten. Da ist das Dach ganz flach.

**He-Man:** Ja. Ich gehe runter.

**Man-at-Arms:** Ich auch.

[Landung]

**He-Man:** (flüsternd) So ... Das war's. Alles in Ordnung?

**Man-at-Arms:** Bestens. Pass auf, Teela kommt.

[feste Landung, Schritte / Nacht-Atmo]

**He-Man:** Teela ...

**Teela:** (keuchend) Das wäre beinahe schief gegangen. Ich war zu nah am Blaster-Hawk.

**He-Man:** Jetzt ist ja alles in Ordnung. Buzz-Off, hier sind wir.

**Buzz-Off:** Leise! Ich glaube, die Wachen am Tor haben etwas gehört. Sie blicken zu uns rauf.

**Orko:** (flüsternd) Aber sie haben nichts gesehen. Es ist viel zu dunkel.

**He-Man:** Kannst du etwas erkennen, Orko?

**Orko:** Ja. Sie wenden sich wieder ab. Sie glauben bestimmt, sich getäuscht zu haben.

**He-Man:** (leise) Dann weiter! Bindet die Teile für die Beamzelle los! Wir müssen sie nach unten bringen. Aber seid vorsichtig. Wenn Skeletors Monster uns sehen, ist alles verloren.



[Skeletor-Motiv]

**Erzähler:** Skeletor hielt sich zu dieser Zeit im Speisesaal des Schlosses auf, wo er zusammen mit seinen Monsterkämpfern zu Abend aß. Er war zufrieden wie schon lange nicht mehr. Nach langen Jahren harter Kämpfe war er am Ziel: Er war der neue Herrscher über Eternia.

[Gelage: Monstergemurmel, -lachen]

**Skeletor:** (ausgelassen) Es gibt niemanden mehr, der mächtiger ist als ich. He-Man muss sich irgendwo da draußen verstecken und der König sitzt hier im Schloss hinter Gittern. (lacht) Es könnte nicht besser sein.

**Grizzlor:** (betrübt) He-Man hat sich in Snake-Mountain verkrochen.

**Skeletor:** (lacht) Na und? Die Festung will ich ihm gern überlassen. Ich kann mit Snake-Mountain nichts mehr anfangen. Und das bisschen Material, das dort liegt, soll er ruhig behalten.

**Grizzlor:** Aber wir haben versucht, Snake-Mountain zu erobern.

**Skeletor:** (belustigt) Aber Grizzlor, hast du das wirklich nicht begriffen? Das war nichts als ein Bluff. He-Man soll glauben, dass wir besonderen Wert auf Snake-Mountain legen, aber das stimmt nicht. Wir haben unsere alte Basis nur angegriffen, um ihn und seine Freunde daran zu hindern, nach Eternis zu kommen. (lacht) Und so konnten wir unsere Stellung hier ungestört ausbauen. (lacht dreckig)

**Hordak:** Und jetzt? Wird He-Man angreifen?

**Skeletor:** Natürlich wird er das, Hordak. Soll er doch! Er und die anderen Masters werden sich wundern. Denn es wird ihnen nicht gelingen, den Ex-König und seine wertige Gemahlin zu befreien.

**Hordak:** Bist du wirklich sicher?

**Skeletor:** (lacht) Ganz sicher! Ich warte auf He-Man ... Der König ist mein Lockvogel. Dort unten, wo er gefangen ist, warten dutzende von Fallen auf He-Man. In eine von ihnen wird er unweigerlich tappen. Und dann – hähä – dann haben wir ihn.

**Grizzlor:** Hoffentlich!

**Skeletor:** Nicht so ängstlich, Grizzlor. Das passt nicht zu dir. He-Man geht mir in die Falle. Das ist absolut sicher.

**Hordak:** Und wann wird er angreifen? Was glaubst du?

**Skeletor:** (ganz ruhig) Wahrscheinlich schon heute Nacht. Vielleicht ist er jetzt gerade ins Schloss eingedrungen.

**Hordak:** Das ist unmöglich. Überall stehen Wachen.

**Skeletor:** He-Man wird dennoch eine Möglichkeit finden, ungesehen hereinzukommen.

**Grizzlor:** Und da bleibst du so ruhig. Ich nicht. Ich gehe durch's Schloss und sehe mich um. Und wenn er tatsächlich irgendwo sein sollte, dann bekommt er's mit mir zu tun.

[Schritte]

**Skeletor:** Nur zu, Grizzlor. Und wenn du ihn triffst, grüß ihn von mir. (lacht diebisch)

**Hordak:** Du bist so sicher. Du bist so verdammt sicher, Skeletor. Wieso? Es wäre eine Katastrophe für uns, wenn es ihm gelänge, die Gefangenen zu befreien. Die ganze Bevölkerung würde gegen uns aufstehen, wenn sie erfährt, dass er uns eine solche Schlappe beibringen konnte.

**Skeletor:** (mit Nachdruck) Er kann es nicht schaffen, Hordak. Er kann nicht.

**Hordak:** Aber wieso nicht?

**Skeletor:** Weil ich mich sehr sorgfältig darauf vorbereitet habe. Ich warte ja darauf, dass He-Man kommt. Er soll ja kommen, damit die Falle zuschnappen kann.

**Hordak:** Ich kann es kaum erwarten. Das Schwert brennt mir in der Hand. Ich will gegen He-Man kämpfen. Je früher, desto besser.

**Skeletor:** (lacht) Richtig, Hordak. So ist es recht. Wenn wir He-Man hinter Gittern haben, kann nichts mehr unsere Macht gefährden. Dann, wirklich erst dann bin ich der wahre König von Eternia.

[Tür / bedrohliche Musik]

*Ende – Seite 1*

[Skeletor-Motiv / Monstergelage, Schritte]

**Wache:** König Skeletor, Herr! Mächtiger von Eternia ...

**Skeletor:** Wache, was gibt es?

**Wache:** Wir haben etwas beobachtet. Wir sind nicht ganz sicher, dass es etwas zu bedeuten hat. Aber du hast uns befohlen, alles zu melden, was uns verdächtig erscheint.

**Skeletor:** Richtig. Was ist los?

**Wache:** Wir haben etwas gesehen. Vielleicht war es ein besonders großer Vogel. Vielleicht etwas anderes ... Irgendetwas ist auf dem Dach des Schlosses gelandet.

**Skeletor:** Habt ihr es gehört? (lacht leise)

**Hordak:** (ungläubig) Skeletor, glaubst du ...?

**Skeletor:** (klar) Und ob ich es glaube. He-Man ist da. Er ist auf dem Dach gelandet. Irgendetwas hat

ihn getragen ... Ja und, soll es gleich sein, was es war. Wichtig ist nur: He-Man greift an!

**Hordak:** Darauf haben wir gewartet.

**Skeletor:** (lacht siegesgewiss) Dieser Narr! (laut) Zu den Waffen! Freunde, jetzt haben wir ihn da, wo wir ihn haben wollten. Denn diesmal gibt es keine Gnade für ihn. Er sitzt in der Falle. (lacht) Und er wird nicht mehr daraus entkommen. (lacht)

[dramatische Musik / Titelmusik]

**Erzähler:** He-Man, Teela, Buzz-Off, Orko und der Waffenmeister hatten das Dach mittlerweile verlassen. Bepackt mit den Teilen der Beamzelle drangen sie in das Schloss ein – stets darauf gefasst, auf einen von Skeletors Monsterkämpfern zu stoßen.

**He-Man:** (leise) Schnell! Die Treppe runter und weg vom Dachgeschoss.

(Schritte)

**Man-at-Arms:** Wo willst du hin?

**He-Man:** (lacht) Zu den Gemächern von Prinz Adam. Ich glaube nicht, dass man uns dort suchen wird, falls Skeletor überhaupt etwas merkt ...

**Teela:** (mahnend) Leise! Seid mal leise. Ich glaube, ich habe etwas gehört.

**Orko:** (wispernd) Ja, da unten ist jemand.

**He-Man:** (flüsternd) Weiter! Zu der Tür dort, schnell!

[Schritte]

**Skeletor:** (von fern, mit Hall) Los, die Treppe hoch!

**He-Man:** (leise) Das ist Skeletor ...

**Skeletor:** (von fern) Beeilt euch! Los doch!

**Teela:** (ganz leise) Sie kommen! Sie haben was gemerkt.

**He-Man:** Durch diese Tür.

[Türquietschen / eilige Schritte]

**He-Man:** Hier sind Adams Gemächer. Rein mit euch.

**Teela:** Meinst du, dass wir hier sicher sind.

**He-Man:** Ja. Wenigstens für ein paar Minuten. Los, rein. Schnell! ... Ja, gut so. Und jetzt – Tür zu!

[Tür zu]

**Teela:** Ob Prinz Adam hier irgendwo ist?

**He-Man:** (schmunzelnd) Nein, bestimmt nicht. Er wird sich längst in Sicherheit gebracht haben. Falls man ihn nicht auch eingesperrt hat ...

[Geräusche, Monstergebrüll von fern]

**Man-at-Arms:** Leise! Sie kommen.

**Teela:** (flüsternd) Hoffentlich gehen sie vorbei.

**Skeletor:** (von fern) Durch die Luke da oben ist er hereingekommen.

**Monsterkämpfer 1:** Seht, seht oben nach.

**Monsterkämpfer 2:** Vielleicht ist er noch auf dem Dach.

**Monsterkämpfer 3:** Nein. Er muss schon unten sein.

**Monsterkämpfer 1:** He-Man ist hier irgendwo.

[Schritte, Gemurmel: „Vergesst das Dach nicht“ u.ä.]

**He-Man:** Wir dürfen nicht länger hier bleiben.

**Teela:** (flüsternd) Nein, sie werden bald auch diese Räume untersuchen.

**Orko:** Und was machen wir? Ich kann mich ja wegbeamen. Aber ihr ...? Und überhaupt: Woher wissen sie, dass wir hier sind?

**Man-at-Arms:** Wir? Die haben nur von He-Man gesprochen. Sie glauben, er ist allein, und das ist gut für uns.

**Orko:** Dennoch können wir nicht hierbleiben. Gibt es denn keinen Ausweg?

**He-Man:** Doch. Nebenan ist ein Speiseaufzug. Er führt direkt bis in die Küche runter. Und von dort ist es nicht mehr weit bis zu den Zellen, in denen der König und die Königin gefangen gehalten werden.

**Teela:** (verwundert) Wir sollen uns im Speiseschacht herunterlassen?

**He-Man:** (raunend) Genau das. Kommt! Ich zeige euch, wo er ist. Hier entlang.

[Türknarren, Schritte]

**Orko:** Ja, da ist er. (witzelnd) Wie gut du dich hier auskennst, He-Man.

**He-Man:** (leise tadelnd) Orko, sei still! Teela darf doch nicht wissen, dass Prinz Adam und ich ein und dieselbe Person sind.

**Orko:** Jaaa, ist ja gut.

**Teela:** Was ist los? Was flüstert ihr miteinander?

**Orko:** Ohooo, nichts weiter. He-Man hat mich nur gebeten, den Speiseaufzug mit meiner Zauberkraft heraufzuholen. Nichts leichter als das. Du weißt, dass ich der größte Zauberer im ganzen Univers...

**Teela:** Jaja. Das weiß ich, Orko. Bitte, wir müssen vorsichtig sein. Skeletor und seine Monster können jeden Moment zurückkommen.

**Orko:** Aber ich muss doch zaubern, sonst geht das nicht. (leise) Oh, Orko aus dem Zauberland, reich mir deine helfende Hand – der Speiselift, schnell wie der Wind, komme herauf zu uns, geschwind.

[Zauber-Glöckchen / Türknarren]

**Man-at-Arms:** Da ist der Lift ja.

**Orko:** Kann ich nicht großartig zaubern?! Ich habe den Lift heraufgeholt.

**Teela:** (scharfsinnig) Könnte natürlich auch sein, dass er schon da war.

**Orko:** (entrüstet) Aber Teela ... Du zweifelst an meiner Zauberkunst? (eifrig) Soll ich dir erzählen, was für Erfolge ich hatte, als ich im Hyperraum war und als ich ...

[Knall, Gewusel / dramatische Musik]

**Skeletor:** (von fern) Hier könnten sie sein. Öffnet die Tür!

**He-Man:** (hektisch) Sie kommen! Los, rein in den Lift! ... Teela zuerst. Man-at-Arms und Buzz-Off stellen sich oben auf den Liftkorb. Orko beamt sich nach unten.

**Teela:** U-und du, He-Man?

**He-Man:** Ich mache einen kleinen Umweg und halte die Meute auf. Los, beeilt euch!

[flotte Musik]

**Erzähler:** Teela, der Waffenmeister und Buzz-Off kletterten nacheinander in den Schacht, der zur Küche hinabführte. Orko beamt sich dorthin. He-Man schloss die Lifttür hinter ihnen und verließ die Gemächer des Prinzen, die ihm so vertraut waren, durch einen Nebenausgang. Er hetzte die Treppen hinunter.

[schnell Schritte]

**He-Man:** (freudig) Skeletor und die anderen sind alle oben. Sie suchen mich an der falschen Stelle.

[Türknarren / bedrohliche Klänge]

**Hordak:** He-Man!

**He-Man:** Hordak, der Anführer der Wilden Horde ... Was treibst du dich hier herum?

**Hordak:** Das wirst du gleich sehen.

[Schwertzücken]

**He-Man:** Ah, du willst kämpfen, du Narr! (laut) Bei der Macht von Grayskull – ich habe die Zauberkraft!

[Titelmusik / Schwertzücken / Kampf]

**Hordak:** Das hilft dir auch nichts. Ich zerschmettere dich.

**He-Man:** (lacht) Mit dem Mund hast du schon immer besser gekämpft als mit dem Schwert.

**Hordak:** Du wirst das Schloss nicht lebend verlassen. Skeletor will dich einsperren. Aber das lasse ich nicht zu. Ich töte dich.

**He-Man:** (unbeeindruckt) Du hast recht, Hordak. Ein Mann sollte sich immer ein Ziel setzen. Du solltest aber erst einmal dein Schwert festhalten, bevor du ... (kämpft)

[Hordak schreit / Schwert fällt]

**He-Man:** (lacht auf) Ich sagte doch: Du solltest dein Schwert festhalten. Jetzt hast du es verloren.

**Hordak:** (lauernd) Das nützt dir gar nichts. Gleich werden Skeletor und die anderen hier sein und dann ...

**He-Man:** Dann finden sie dich gefesselt vor.

[Stricke o.ä.]

**Hordak:** Nein, nein! Lass mich! (keucht)

**He-Man:** Sobald ich dich an diese Säule gefesselt habe, lass ich dich in Ruhe. (werkelt) So! (angestrengt) Noch ein Knoten – das genügt.

**Hordak:** (zornig) Du ... Das wirst du bereuen.

**He-Man:** (amüsiert) Sicher! Es ist ja auch rücksichtslos von mir, dich einfach zu fesseln und hier zurückzulassen. Wie peinlich für dich, wenn Skeletor dich so findet. (schmunzelnd) Aber Kopf hoch, Hordak. Auch für dich kommen wieder bessere Zeiten.

[Schritte / flotte Musik]

**Erzähler:** Teela, Man-at-Arms und Buzz-Off sprangen aus dem Schacht des Speiseaufzugs in die Küche, wo mehrere Köche arbeiteten. Sie wurden von Stinkor überwacht, der erstaunlicherweise keine Gerüche verbreitete. Orko erschien plötzlich neben ihm. Er ließ eine Vase, die er aus Prinz Adams Zimmer mitgebracht hatte, in einen Suppentopf fallen.

[Zauber-Glöckchen / Platschen]

**Stinkor:** (aufgebracht) Alarm! Sie greifen an! Wehrt euch!

**Orko:** (kichert) Stinkor, warum sollten sie sich gegen uns wehren? Die Köche sind unsere Freunde. Pass du lieber auf deine Suppe auf.

**Stinkor:** (aufgeregt) Nein! Meine Suppe ... Au, ist das heiß! Äh, packt sie! Lasst sie nicht entkommen!

[Geraschel / Handgemenge]

**Man-at-Arms:** Aus dem Weg, Stinkor!

**Teela:** Man-at-Arms, Vorsicht, die Suppe!

**Man-at-Arms:** Wer hat denn hier Suppe ausgeschüttet?

[Krach, Geklirre]

**Orko:** (kleinlaut) D-d-das war ich?

**Man-at-Arms:** Du hast die Küche in eine Rutschbahn verwandelt, Orko.

**Stinkor:** Helft mir! Ja, so helft mir doch!

**Teela:** Nein, helft ihm nicht. Ihr Köche gehört zu uns. Nicht zu den Monstern.

**Stinkor:** Ich befehle euch ...

[Schlag, Stinkor bricht zusammen]

**Koch:** (lacht auf) Das hat gegessen. Genau auf den Kopf!

**Teela:** (lacht) Gut gemacht. Beinahe hättest du den Topf verbeult. Stinkor träumt erst mal 'ne Weile.

**Koch:** Wir verstecken ihn, Teela. Wir verraten nicht, dass ihr hier wart. Bitte, bitte befreit den König und die Königin. Sie müssen leiden. Skeletor quält sie.

**Teela:** Deshalb sind wir hier. Passt auf Stinkor auf.

**Koch:** Du kannst dich auf uns verlassen. Wir haben uns schon lange überlegt, wie wir Skeletor eins auswischen können.

**Teela:** Wenn das ein Angebot sein soll ... Ich komme drauf zurück.

**Man-at-Arms:** (drängend) Raus jetzt. Wir müssen uns beeilen. Los doch! Außerdem fängt Stinkor an zu stinken. Oh, das ist ja nicht zum Aushalten.

[flotte Musik]

**Erzähler:** Als die Freunde die Küche verließen, prallten sie beinahe mit He-Man zusammen, der eine Treppe herunterstürmte. Hastig zog er sie zur Seite.

[Schritte]

**He-Man:** (hektisch) Da seid ihr ja. Kommt! Kommt schnell! Skeletor und seine Band sind mir auf den Fersen. Sie müssen gleich hier sein.

**Teela:** Wo – wohin?

**He-Man:** Nur ein paar Schritte diesen Gang entlang. Seht ihr? Dort hinten führt eine Treppe nach unten. Dort ist es. Beeilt euch! (rennend) Skeletor hat gemerkt, dass er an der falschen Stelle gesucht hat.

**Man-at-Arms:** Da geht es zu den Verliesen runter.

**He-Man:** Aber die Treppe nehmen wir nicht. Wartet! Wir haben unser Ziel schon erreicht. Habt ihr alle Teile der Beamzelle dabei?

**Man-at-Arms:** Keine Sorge. Alles da.

**He-Man:** (lacht) Seht ihr dieser Wand etwas an?

**Teela:** (grübelnd) Nein, nur dass der Gang hier zu Ende ist.

**He-Man:** Ist er eben nicht. Wenn ich auf den Stein hier oben drücke, ...

[Stein, Türknarren]

**Teela:** ... öffnet sich eine Geheimtür.

**Man-at-Arms:** Das ist ja fantastisch.

**Teela:** (staunend) Was für ein Versteck. Und sogar Licht brennt darin. Ein Bett, Vorräte, Waschbecken, ein Schrank, Werkzeug, Getränke, ... Alles da!

**He-Man:** Schnell! Rein, bevor uns jemand sieht. Du auch, Orko!

**Orko:** Jaja, ich komm schon.

**He-Man:** Und jetzt – Tür zu.

[Stein, Türknarren]

**Man-at-Arms:** So ... Das hast du also als kleiner Junge eingerichtet. (anerkennend) Mmh, nicht schlecht.

**He-Man:** Wir sind keine 20 Meter von der Zelle entfernt, in der der König und die Königin mit ihrem Gefolge gefangen gehalten werden. Wir müssen nur die Treppe hinuntergehen, dann sind wir da.

**Teela:** Aber damit haben wir es noch nicht geschafft. Skeletor hat Wachen aufgestellt. Das dürfte ja wohl sicher sein.

**He-Man:** Wir werden sie überlisten ... Waffenmeister, jetzt bist du dran. Bau die Beamzelle zusammen! Siehst du? Die Versorgungsleitungen – hier kannst du die nötige Energie abzapfen.

**Man-at-Arms:** Dann wollen wir mal. Buzz?! Gib mir das Basisteil ... Kommt an die Arbeit, Freunde!

[dramatische Musik]



**Erzähler:** Skeletor tobte, als er erfuhr, dass He-Man ihm entkommen war. Und sein Zorn steigerte sich noch, als man ihm sagte, dass auch Buzz-Off, Teela und Orko in den Palast eingedrungen und dann plötzlich verschwunden waren. Er ließ das Schloss von oben bis unten durchsuchen.

[hallende Schritte]

**Skeletor:** (ungeduldig) Hordak! Endlich ... Wo bist du so lange geblieben? Es ist längst heller Tag. Aber du lässt dich nicht blicken.

**Hordak:** Ich habe He-Man gesucht. Überall! Keinen Winkel des Schlosses haben meine Männer und ich ausgelassen.

**Skeletor:** Und? Wo ist er? Willst du etwa behaupten, dass du ihn nicht gefunden hast.

**Hordak:** Wie vom Erdboden verschluckt. Als ob er sich in Luft aufgelöst hätte.

[Tür, Gemurmel, Schritte]

**Hordak:** Aah, da kommen die anderen.

**Skeletor:** Ihr wagt es, mir unter die Augen zu treten ... Wo ist He-Man? Wo sind Man-at-Arms, Teela und Buzz-Off?

**Dragstor:** Wir wissen es nicht, König Skeletor.

**Skeletor:** (wie wahnsinnig) König ... Skeletor? Wie kann ich König sein, wenn He-Man hier aus- und eingeht, ohne dass ihr ihn fassen könnt. Und ein Narr wie Hordak lässt sich sogar fesseln ... mitten im Schloss. Ich fasse es nicht.

**Dragstor:** Was sollen wir denn tun?

**Monsterkämpfer 1:** Wo sollen wir ihn suchen, Skeletor?

**Monsterkämpfer 2:** Wir haben überall gesucht.

**Monsterkämpfer 3:** Es gibt keinen Schlupfwinkel, in den wir nicht gesehen haben.

**Monsterkämpfer 1:** He-Man ist nicht mehr im Schloss.

**Monsterkämpfer 2:** Unmöglich.

**Skeletor:** Er will den König und die Königin befreien ... Aber das – das wird ihm nicht gelingen. Hordak, du wirst die Gefangenen mit deinen Troopern bewachen. Und wenn du Hunderte von ihnen einsetzen musst. Die Gefangenen dürfen nicht entkommen.

**Hordak:** Du kannst dich auf uns verlassen.

**Monsterkämpfer 1:** Ich komme mit, Hordak.

**Monsterkämpfer 2:** Ich auch.

**Monsterkämpfer 3:** Wir fassen ihn.

**Monsterkämpfer 1:** Der König bleibt unser Gefangener.

**Monsterkämpfer 3:** Ja, müsste doch mit dem Teufel zugehen, wenn er den König befreit.

[Schritte, Tür]

**Skeletor:** Ja ... Ja, geht! Und lasst euch nicht mehr blicken. Wenn es He-Man doch gelingen sollte, die Gefangenen herauszuholen ...

[Zauber-Glöckchen]

**Orko:** (übermütig kichernd) Hallo, Skeletor!

**Skeletor:** (baff) Orko?! ... Da ist Orko! (laut) Schießt! Lasst ihn nicht entkommen! Nehmt wenigstens den Trollaner gefangen.

[Monstergejohle]

**Orko:** Aber Skeletor, warum so aufgeregt? Ich bin es doch nur: Orko! Der liebe Orko. Der größte Zauberer von Eternia.

**Skeletor:** (schreit) Packt ihn endlich!

**Dragstor:** Packt ihn!

**Monsterkämpfer 1:** Macht den Zwerg fertig!

**Monsterkämpfer 2:** Packt ihn euch!

[Zauber-Glöckchen]

**Orko:** Hee! Hier bin ich.

**Monsterkämpfer 1:** Da ist er.

**Monsterkämpfer 2:** Er hat sich weggebeamt.

**Monsterkämpfer 3:** Schießt!

**Monsterkämpfer 1:** Nein, nicht schießen!

**Monsterkämpfer 2:** Ihr verletzt euch gegenseitig.

**Monsterkämpfer 3:** Gleich hab ich ihn.

**Monsterkämpfer 1:** Der wird uns nicht zum Narren halten.

[Zauber-Glöckchen]

**Orko:** (kichert) Aber wo rennt ihr denn hin, Leute? Hier bin ich. Huhu! Hiiier! In dieser Ecke – nicht da drüben. Hallooo! Oh, Orko aus dem Zauberland, reich mir deine helfende Hand – ach, Skeletor,

diese Schand, alles geht durcheinand'.

[magische Klänge, Zauber-Glöckchen / Stolpern, Chaos, Gemurmel]

**Monsterkämpfer 1:** (schreit) Aaah! Halte mich!

**Monsterkämpfer 2:** Ich falle!

**Monsterkämpfer 3:** Hilfe!

**Monsterkämpfer 1:** Was ist denn los?

**Monsterkämpfer 2:** Alles geht durcheinander!

**Orko:** (unschuldig) Was macht ihr denn? (begeistert) Mein Zauber hat geklappt. Hiyeah! Was bin ich für ein toller Zauberer!

**Skeletor:** (drohend) Orko, verschwinde!

**Orko:** (diebisch) Mit Vergnügen, du Möchtergern-König. Sieh dich noch mal um. Lange wirst du hier nicht mehr wohnen.

[Zauber-Glöckchen]

**Skeletor:** (wütend) Oooh, dieser Winzling ... Er ist weg! Das wird er mir büßen. (hektisch) Schnell! Hin zu den Gefangenen! Begreift ihr denn nicht?

**Hordak:** (schnaufend) Nein, was denn? Was ist los, Skeletor?

**Skeletor:** Orko hat dieses Durcheinander nur angerichtet, um von den Gefangenen abzulenken. Sie fliehen. He-Man holt sie heraus. (hastend) Schnell! In den Keller! Hin zu den Gefangenen – beeilt euch!

[schnelle Schritte / dramatische Musik, Skeletor-Motiv]

**Erzähler:** Skeletor, Hordak und die Monsterkämpfer rannten durch das Schloss, durch die Gänge und über die Treppen hinunter in die Kellergewölbe, wo die Zellen für die Gefangenen eingerichtet worden waren. Als sie die Verliese erreichten, blieben sie betroffen stehen.

[Schritte / Schnarchen im Hintergrund]

**Skeletor:** (bestürzt) Was ... Was ist denn hier los?

**Hordak:** Das gibt es nicht.

**Dragstor:** Aber das ist doch unmöglich.

**Hordak:** Die Wachen liegen auf dem Boden und schlafen.

**Skeletor:** (ungläubig) Die Gefangenen sind weg ... Alle! Der König, die Königin, das ganze Gefolge ...

**Hordak:** Das ist die größte Schlappe, die wir jemals haben einstecken müssen.

**Dragstor:** (drängend) Hee! Hee, aufwachen! ... Wollt ihr wohl aufwachen, verdammte Bande!? Was fällt euch ein, im Dienst zu schlafen?

**Skeletor:** Was ist mit den Wachen?

**Dragstor:** Sie schlafen nicht. Sie sind bewusstlos.

[Becherklappern]

**Skeletor:** Ist etwas in dem Becher? (schnüffelt)

**Dragstor:** Es riecht so eigenartig hier. Weißt du, was das für ein Geruch ist?

**Skeletor:** (leicht betäubt) Es riecht so süßlich.

**Hordak:** (ernst) Man hat die Wachen vergiftet. Man hat ihnen mit dem Getränk ein Gift gegeben.

**Skeletor:** (leise) Ja, so muss es gewesen sein. (schlussfolgernd) Sie haben getrunken und sind danach eingeschlafen.

**Hordak:** Und dann hat He-Man die Gefangenen befreit.

**Skeletor:** (lauernd) Die Köche waren es! Ja, nur sie können es gewesen sein. Sie haben die Wachen vergiftet. Holt mir die Köche! Sofort! Wir werden sie bestrafen. (mit Nachdruck) Holt sie endlich!

**Dragstor:** Ja, Herr! Ich hole sie.

[Schritte]

**Hordak:** (ratlos) Aber ... äh, aber wo ist He-Man geblieben? Wohin hat er die Gefangenen gebracht?

**Skeletor:** Sie müssen noch im Schloss sein. Sucht sie!

[Schritte]

**Dragstor:** (kleinlaut) Skeletor, Herr und König ...

**Skeletor:** Was ist, Dragstor? Wo sind die Köche?

**Dragstor:** (hörbar unwohl) Verschwunden. Ebenso verschwunden wie die Gefangenen. Ohne die geringste Spur zu hinterlassen.

**Skeletor:** (verzweifelnd) Nein, ich glaube es nicht.

**Dragstor:** (bestärkend) Es ist die Wahrheit!

**Hordak:** Das geht mit dem Teufel zu. Ja ... He-Man muss sich mit dem Teufel verbündet haben.

[Zauber-Glöckchen]

**Orko:** (verschmitzt) Aber aber, Hordak. Wie kannst du so etwas sagen? Mit dem Teufel seid ihr doch im Bunde, nicht wir. Wir stehen auf der anderen Seite: auf der Seite des Guten.

**Hordak:** Orko, du? Schon wieder?

**Skeletor:** (genervt) Verschwinde, du ... du Trollaner. Ich – ich kann dich nicht mehr sehen. Verschwinde endlich!

**Orko:** So spurlos wie He-Man und die anderen? Aber gern doch Skeletor. (kichert) Such, du Mäusekönig ... Ach, du wirst ja ganz blau vor Wut ... Bitte! Falls du platzen solltest, sag mir Bescheid, damit ich mir die Ohren zuhalten kann. Wer mag denn so einen Knall hören. (kichert)

**Skeletor:** (brüllt) Packt ihn! Ich muss ihn haben. Packt ihn!

**Orko:** Gleich platzt du wirklich, Skeletor. Na, dann will ich mal ... Huhuhuuu, bis später! Ich komme wieder, wenn du hier ausziehst.

**Skeletor:** Schnappt ihn euch endlich! Ich befehle es – ich, Skeletor, euer Herr und König!

**Orko:** Und vergiss nicht: Auf Snake-Mountain haben wir immer ein Plätzchen für dich. Und sei es in einer Gummizelle. (grinsend) Tschühüüüß!

[Zauber-Glöckchen / magische Klänge]

[flotte Musik]

*Ende – Seite 2*